

Утверждено
Общероссийской общественной организацией
«Федерация хоккея России»
«01» сентября 2019 г.

**Руководство по судейству
КХЛ, ВХЛ, МХЛ, НМХЛ
2019–2020.**

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ КХЛ, ВХЛ, МХЛ, НМХЛ 2019–2020.

РАЗДЕЛ 1 — ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	9
Правило 1 — Стандарты соревнований	9
Правило 2 — Медицинское и антидопинговое обеспечение соревнований	11
Правило 3 — Система проведения соревнований	12
Правило 4 — Руководство соревнованиями/Уполномоченные органы	12
Правило 5 — Допуск хоккеистов к соревнованиям/возраст хоккеистов	13
Правило 6 — Участники соревнований	14
Правило 7 — Безопасность при проведении соревнований	15
РАЗДЕЛ 2 — ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА	16
Правило 8 — Ледовая поверхность/пригодность для игры	16
Правило 9 — Скамейки игроков	18
Правило 10 — Скамейки оштрафованных игроков	18
Правило 11 — Предметы на льду	19
Правило 12 — Стандартные размеры игровой площадки	19
Правило 13 — Борта игровой площадки	19
Правило 14 — Защитное стекло	20
Правило 15 — Защитная сетка	21
Правило 16 — Двери	21
Правило 17 — Разметка ледовой поверхности / зоны	21
Правило 18 — Разметка ледовой поверхности / точки и круги вбрасывания	23
Правило 19 — Разметка ледовой поверхности / площадь ворот и площадь судей на льду, площадь ворот и зона трапеции	25
Правило 20 — Ворота	27
РАЗДЕЛ 3 — КОМАНДЫ И ХОККЕИСТЫ	29
Правило 21 — Состав команды	29
Правило 22 — Отказ команд от участия в матче	29
Правило 23 — Хоккеист, не имеющий права допуска к участию в матче	29
Правило 24 — Заявка на участие в матче	30
Правило 25 — Персонал команды	31
Правило 26 — Представители команды и технические средства	31
Правило 27 — Хоккеисты на льду во время игровых действий	31
Правило 28 — Капитан команды и альтернативные капитаны	31
РАЗДЕЛ 4 — СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ	33
Правило 29 — Опасное снаряжение	33
Правило 30 — Налокотники	33
Правило 31 — Защита лица и капа	33
Правило 32 — Флуоресцентные материалы	34
Правило 33 — Перчатки	34
Правило 34 — Шлем	35
Правило 35 — Защита шеи и горла / полевой игрок	35
Правило 36 — Щитки	36
Правило 37 — Коньки / полевой игрок	36
Правило 38 — Ключка / полевой игрок	36
Правило 39 — Изоляционная лента для клюшки	38
Правило 40 — Форма / полевой игрок	38
Правило 41 — Замер снаряжения хоккеиста	39
Правило 42 — Замер клюшки полевого игрока / серия бросков, определяющих победителя матча	41

РАЗДЕЛ 5 — ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	42
Правило 43 — Порядок ведения игры	42
Правило 44 — Продолжительность матча	42
Правило 45 — Табло	43
Правило 46 — Свисток	43
Правило 47 — Шайба	43
Правило 48 — Разминка	44
Правило 49 — Шайба в игре	44
Правило 50 — Смена ворот	44
Правило 51 — Начало игрового действия	45
Правило 52 — Определение точек вбрасывания / общие положения	45
Правило 53 — Определение точек вбрасывания / штрафы	45
Правило 54 — Определение точек вбрасывания / травмы	46
Правило 55 — Определение точек вбрасывания / зона защиты	47
Правило 56 — Определение точек вбрасывания / Центральная точка вбрасывания	47
Правило 57 — Определение точек вбрасывания / зона атаки	48
Правило 58 — Порядок проведения вбрасывания	49
Правило 59 — Неправильное вбрасывание	50
Правило 60 — Телевизионный/рекламный перерыв	51
Правило 61 — Командный тридцатисекундный перерыв	51
Правило 62 — Дополнительный период	52
Правило 63 — Серия бросков, определяющих победителя матча	52
РАЗДЕЛ 6 — ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ	54
Правило 64 — Вмешательство зрителей	54
Правило 65 — Проброс шайбы / гибридный проброс	54
Правило 66 — Проброс шайбы / специфика игры	55
Правило 67 — Шайба вне игры	57
Правило 68 — Шайба на борту игровой площадки	58
Правило 69 — Шайба на сетке ворот (снизу и сверху)	58
Правило 70 — Попадание шайбы в защитную сетку	59
Правило 71 — Шайба вне поля зрения	59
Правило 72 — Отскок шайбы от сетки ворот	60
Правило 73 — Попадание шайбы в судью на льду	60
Правило 74 — Пас рукой	60
Правило 75 — Игра высоко поднятой клюшкой / игровые действия	61
Правило 76 — Направление шайбы в ворота высокоподнятой клюшкой	63
Правило 77 — Защитное стекло / повреждение	63
Правило 78 — Положение «вне игры»	63
Правило 79 — Ситуации, при которых возникает положение «вне игры»	64
Правило 80 — Вбрасывания после положения «вне игры»	66
Правило 81 — Положения «вне игры» нет	67
Правило 82 — Отложенное положение «вне игры»	68
Правило 83 — Отложенное положение «вне игры» / гибридный проброс	70
Правило 84 — Умышленное положение «вне игры»	70
Правило 85 — Травмированный полевой игрок	71
Правило 86 — Травмированные судьи на льду	72
РАЗДЕЛ 7 — ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ХОККЕИСТОВ	73
Правило 87 — Определение положения на льду / вне льда	73
Правило 88 — Смена игрового состава во время игровых действий	73
Правило 89 — Неразрешенный доступ к скамейке игроков соперника	74

Правило 90 — Скамейки игроков в пределах синей линии / Положение «вне игры»	74
Правило 91 — Смена хоккеистов в остановку матча	74
Правило 92 — Процедура смены хоккеистов	75
Правило 93 — Смена хоккеистов при пробросе	75

РАЗДЕЛ 8 — ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ 77

Правило 94 — Взятие ворот	77
Правило 95 — Площадь ворот при взятии ворот	79
Правило 96 — Взятие ворот при помощи конька	80
Правило 97 — Отмена взятия ворот / игровые действия	80
Правило 98 — Взятие ворот при сдвинутых воротах	82
Правило 99 — Использование судьи видеоповторов для определения взятия ворот	83

РАЗДЕЛ 9 — ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ 85

Правило 100 — Ситуации, при которых могут быть наложены штрафы	85
Правило 101 — Порядок наложения штрафов	85
Правило 102 — Штрафы на табло	86
Правило 103 — Игра в численном меньшинстве	86
Правила 104–109 Продолжительность штрафов	87
Правило 104 — Продолжительность штрафов / Малый — малый скамеечный	87
Правило 105 — Продолжительность штрафа / большой	87
Правило 106 — Продолжительность штрафов / малый и большой	88
Правило 107 — Продолжительность штрафа / дисциплинарный	88
Правило 108 — Продолжительность штрафов / Малый и дисциплинарный	89
Правило 109 — Продолжительность штрафа / Дисциплинарный до конца матча	89
Правило 111 — Ситуации, при которых налагается штраф	89
Правило 112 — Обоюдные штрафы	91
Правило 113 — Отложенный отсчет штрафного времени	92
Правило 114 — Отложенный штраф — контроль шайбы и взятие ворот	93
Правило 115 — Штрафы в дополнительном периоде	95

РАЗДЕЛ 10 — ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ 96

Правило 116 — Оскорбление судей	96
Правило 117 — Малый скамеечный штраф	98
Правило 118 — Укус	98
Правило 119 — Толчок соперника на борт	98
Правило 120 — Сломанная клюшка / Игра сломанной клюшкой / замена клюшки	99
Правило 121 — Удар соперника концом клюшки	100
Правило 122 — Неправильная атака соперника	100
Правило 123 — Атака сзади	101
Правило 124 — Атака в голову или шею	101
Правило 125 — Отсечение	102
Правило 126 — Задержка шайбы рукой	103
Правило 127 — Толчок соперника клюшкой	103
Правило 128 — Опасное снаряжение / Использование опасного снаряжения	103
Правила 129–137 — Задержка игры	104
Правило 129 — Задержка игры / подгонка снаряжения	104

Правило 130 — Задержка игры / сдвинутые ворота	104
Правило 131 — Задержка игры / падение на шайбу	105
Правило 132 — Задержка игры / прижатие шайбы без необходимости	105
Правило 133 — Задержка игры / празднование взятия ворот	106
Правило 134 — Задержка игры / опоздание состава команд	106
Правило 135 — Задержка игры / выброс или выбивание шайбы из игры	106
Правило 136 — Задержка игры / замена после проброса	107
Правило 137 — Задержка игры / нарушение порядка вбрасывания	108
Правило 138 — Симуляция или приукрашивание	108
Правило 139 — Удар соперника локтем	108
Правило 140 — Столкновение со зрителями	108
Правило 141 — Драки или грубость	109
Правило 141 — Драки или грубость (МХЛ, НМХЛ)	111
Правило 142 — Удар головой	114
Правило 143 — Игра высоко поднятой клюшкой	114
Правило 144 — Задержка соперника	114
Правило 145 — Задержка клюшки соперника	115
Правило 146 — Задержка соперника клюшкой	115
Правило 147 — Нестандартная клюшка / замер клюшки	115
Правило 148 — Травмированный полевой игрок, отказывающийся покинуть ледовую поверхность	116
Правило 149 — Блокировка	117
Правило 150 — Блокировка вратаря / помеха вратарю	119
Правило 151 — Удар ногой	121
Правило 152 — Удар соперника коленом	122
Правило 154 — Нарушения на скамейке для оштрафованных игроков — преждевременный выход со скамейки / неправильный доступ на скамейку	122
Правило 155 — Игра без шлема	123
Правило 156 — Захват за волосы, шлем, маску	123
Правило 157 — Отказ начать игру	123
Правило 159 — Удар соперника клюшкой	124
Правило 160 — Подсечка	124
Правило 161 — Колющий удар клюшкой	125
Правило 162 — Плевок	125
Правило 163 — Провокация	125
Правило 164 — Выход представителя команды на ледовую площадку	125
Правило 165 — Бросание клюшки или иных предметов	126
Правило 166 — Нарушение численного состава	127
Правило 167 — Подножка	128
Правило 168 — Неспортивное поведение	128
РАЗДЕЛ 11 — СЕРИЯ БРОСКОВ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ	131
Правило 170 — Штрафные броски и серия бросков, определяющих победителя матча, как составная часть игры	131
Правило 171 — Назначение штрафного броска / выход один на один с вратарем	131
Правило 172 — Назначение штрафного броска / неправильная атака или бросание предметов	133
Правило 173 — Назначение штрафного броска / последние две минуты основного времени матча или дополнительного периода	133
Правило 174 — Назначение штрафного броска / сдвинутые ворота	134
Правило 175 — Назначение штрафного броска / падение полевого игрока на шайбу	134

Правило 176 — Процедура выполнения штрафного броска / общие положения	134
Правило 177 — Процедура выполнения штрафного броска / выполнение	135
Правило 178 — Процедура выполнения штрафного броска / особые ситуации	137
Правило 179 — Определение взятия ворот	140
Правило 180 — Определение взятия ворот / препятствия на пути шайбы в ворота	141
РАЗДЕЛ 12 — СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ	142
Правило 181 — Разминка вратаря	142
Правило 182 — Вратарь в роли капитана или помощника капитана команды	142
Правило 187 — Снаряжение вратаря / общие положения	142
Правило 188 — Перчатки (блин / ловушка) / вратарь	143
Правило 189 — Защита рук и груди (наплечник) / вратарь	144
Правило 190 — Шлем / вратарь	145
Правило 191 — Защита коленей / вратарь	146
Правило 192 — Защита шеи и горла / вратарь	147
Правило 193 — Щитки / вратарь	147
Правило 194 — Шорты / вратарь	148
Правило 195 — Коньки / вратарь	149
Правило 196 — Ключка / вратарь	149
Правило 197 — Майка / вратарь	150
Правило 198 — Защита горла / вратарь	151
Правило 199 — Форма / вратарь	151
Правило 200 — Игровые действия / шайба попадает в маску вратаря	151
Правило 201 — Бросок шайбы вперед / вратарь	152
Правило 202 — Замена вратаря	152
Правило 203 — Неправомерная замена / вратарь	153
Правило 204 — Вбрасывания / вратарь	153
Правило 205 — Проброс и вратарь	153
Правило 206 — Тридцатисекундный перерыв и вратарь	154
Правило 207 — Штрафы вратаря / общие положения	154
Правило 208 — Штрафы вратаря / описание	155
Правило 209 — Игра за красной линией / вратарь	155
Правило 210 — Сломанная клюшка / вратарь	156
Правило 211 — Опасное и нестандартное снаряжение / вратарь	157
Правила 212 — 217 — Задержка игры / вратарь	157
Правило 212 — Задержка игры / вратарь — подгонка снаряжения	157
Правило 213 — Задержка игры / вратарь — сдвинутые ворота	157
Правило 214 — Задержка игры / вратарь — прижатие шайбы к бортам игровой площадки	158
Правило 215 — Задержка игры / вратарь, направляющийся к скамейке игроков в ходе остановки матча	158
Правило 216 — Задержка игры / вратарь, снявший маску	158
Правило 217 — Задержка игры / вратарь, выбрасывающий или выбивающий шайбу из игры	158
Правило 218 — Шайба на сетке ворот / вратарь	159
Правило 219 — Драки / вратарь	159
Правило 220 — Задержка шайбы в площади ворот / вратарь	159
Правило 221 — Задержка шайбы вне площади ворот / вратарь	160
Правило 222 — Создание препятствий или наслоение снега на пути шайбы в ворота / вратарь	162

Правило 223 — Выход за пределы площади ворот в ходе конфронтации/вратарь	162
Правило 224 — Нарушение численного состава / вратарь	163
Правило 225 — Штрафные броски / нарушения вратаря	163
Правило 226 — Взятие ворот / нарушения вратаря	163

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ШТРАФЫ НА ТАБЛО — ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ	164
Взятие ворот команды, играющей в численном меньшинстве	164
Взятие ворот во время отложенного штрафа	169
Совпадающие малые штрафы	172
Совпадающие большие штрафы	178
Комбинация совпадающих малых и больших штрафов	179
Отложенный штраф	181
Штрафы вратаря	184
Штрафы, переходящие из третьего периода основного времени матча в дополнительный период	186
Штрафы, налагаемые в дополнительном периоде	187

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Жесты главного судьи	188
Жесты линейного судьи	194

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

Примеры игровых ситуаций, связанных с запросом тренера	196
Блокировка вратаря	196
Положение «вне игры»	197

ПРИЛОЖЕНИЕ 4

Примеры игровых ситуаций, связанных с блокировкой вратаря	201
---	-----

ПРИЛОЖЕНИЕ 5

Термины и определения	204
-----------------------------	-----

РАЗДЕЛ 1 — ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ПРАВИЛО 1 — СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Все соревнования по хоккею в Российской Федерации объединены Общероссийской общественной организацией «Федерация хоккея России» (ФХР) в единую систему, в которую входят спортивные соревнования по хоккею, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурные мероприятия и спортивные мероприятия субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иные соревнования, проводимые ФХР.
2. В целях развития хоккея в Российской Федерации в соответствии с действующим законодательством и настоящими Правилами проводятся профессиональные спортивные соревнования по хоккею, в том числе на основании договоров о делегировании прав на их проведение, заключенных ФХР с профессиональными спортивными лигами.
3. Правила состоят из общей части, в которую включены общие положения проведения соревнований по виду спорта «хоккей». Также в дополнение к Правилам предусмотрена часть в виде четырех Руководств по судейству, которые включают в себя развернутый вариант правил и разъяснений к ним, процедуру наложения штрафов, а также рекомендации главным и линейным судьям, относящиеся к технике и методике судейства для проведения матчей:
 - Руководство по судейству Чемпионата Континентальной хоккейной лиги – Чемпионат России по хоккею среди мужских команд;
 - Руководство по судейству Высшей хоккейной лиги — Кубок Шелкового пути (Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд) и Всероссийского соревнования по хоккею среди мужских команд «Первенство Высшей хоккейной лиги»;
 - Руководство по судейству Чемпионата Молодежной хоккейной лиги — Первенства России по хоккею среди юниоров до 21 года и Всероссийского соревнования по хоккею среди юниоров до 21 года «Первенство Национальной молодежной хоккейной лиги»;
 - Руководство по судейству иных соревнований по хоккею, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), а также физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иных соревнований по хоккею, проводимых ФХР.

4. Руководства по судейству утверждаются в предусмотренном ФХР порядке и размещаются на официальном сайте ФХР.
5. Соревнования по хоккею классифицируются в соответствии с Правилами: по статусу, системе проведения и возрасту участников.
6. Под статусом соревнования понимается его место в системе соревнований по хоккею. Правилами предусмотрены следующие статусы официальных соревнований (в порядке убывания):
 - чемпионаты, кубки, первенства мира и Европы и другие международные соревнования по хоккею, проводимые на территории Российской Федерации;
 - Чемпионат Континентальной хоккейной лиги Чемпионат России по хоккею среди мужских команд;
 - Чемпионат Женской хоккейной лиги Чемпионат России по хоккею среди женских команд;
 - Кубок Женской хоккейной лиги Кубок России по хоккею среди женских команд;
 - Высшая хоккейная лига Кубок Шелкового пути (Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд);
 - Чемпионат Молодежной хоккейной лиги Первенство России по хоккею среди юниоров до 21 года;
 - Всероссийское соревнование по хоккею среди юниоров до 21 года «Первенство Национальной молодежной хоккейной лиги»;
 - Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд «Первенство Высшей хоккейной лиги»;
 - Первенство России по хоккею среди юниоров до 18 лет «Первенство Юниорской хоккейной лиги»;
 - Первенство России по хоккею среди юниорок до 18 лет;
 - Первенство России по хоккею среди юношей до 17 лет;
 - иные всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования по хоккею, включенные в ЕКП;
 - спортивные соревнования по хоккею, включенные в календарные планы спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов.

- иные соревнования по хоккею и физкультурные спортивные мероприятия.
7. Правила могут применяться на любых спортивных мероприятиях по хоккею, в том числе на физкультурных и спортивных мероприятиях по решению организаторов таких мероприятий.
 8. Правила призваны гарантировать проведение честных соревнований по хоккею на всех уровнях, а также создание оптимальных условий для проведения соревнований и наличие определенного уровня ответственности проводящих соревнования организаций, спортивных судей, хоккеистов, тренеров и иных официальных представителей команд.
 9. Для связности и цельности текста в настоящих Правилах используются существительные и местоимения мужского рода (он), однако все Правила равно применимы и к женскому хоккею, за исключением специально оговоренных случаев.
 10. В соревнованиях по хоккею, проводимых по настоящим Правилам, не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.
 11. Несмотря на то, что все нарушения оговорены Правилами, судьи на льду имеют право наложить штрафы за действия [бездействия], неизложенные в настоящих Правилах, которые посчитают противоречащими правилам честной игры в хоккее.
 12. Правила разработаны с учетом Официальной книги правил ИИХФ, утвержденной Международной федерацией хоккея на льду [ИИХФ], и утверждены Министерством спорта Российской Федерации.
 13. Не допускается внесение организаторами соревнований по хоккею изменений в общую часть Правил, за исключением предусмотренных Правилами случаев.
 14. Все Матчи проводятся в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании. Хоккеисты, Тренеры, руководители, должностные лица и специалисты, а также Инспекторы, Судьи, и иные лица, задействованные в проведении Матчей, обязаны знать и соблюдать требования Правил и соответствующего Положения (Регламента) о соревновании.

ПРАВИЛО 2 — МЕДИЦИНСКОЕ И АНТИДОПИНГОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Организация медицинского и антидопингового обеспечения физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации

и нормативными документами ФХР, согласованными с Министерством спорта Российской Федерации.

ПРАВИЛО 3 — СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Соревнования могут проводиться по нижеперечисленным системам:
 - кубковая система;
 - круговая система;
 - комбинированная система;
 - кустовая система.
2. При Кубковой системе участник выбывает из турнира после первого проигрыша [по итогам одного матча или серии из нескольких матчей между двумя участниками соревнований, позволяющей однозначно определить безусловного победителя].
3. При Круговой системе все участники соревнований проводят друг с другом равное количество матчей. Результаты всех матчей оцениваются в очках, а команда, набравшая большую сумму очков, считается победителем.
4. Комбинированная система состоит из двух систем — круговой и кубковой. В этом случае первая часть соревнования проводится по круговой системе, а вторая по кубковой.
5. Кустовая система состоит из определенного количества этапов (кустов). Количество этапов определяется организатором соревнования в зависимости от количества участвующих команд и географического положения команд. По итогам проведения этапов определяются победитель и призеры соревнований.

ПРАВИЛО 4 — РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ / УПОЛНОМОЧЕННЫЕ ОРГАНЫ

1. Организаторы спортивных соревнований по хоккею осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИИХФ, ФХР и положением (регламентом) о спортивном соревновании (далее Положение (Регламент) и настоящими Правилами.
2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала: разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);
 - 2.1. создать Организационный комитет либо Директорат;

- 2.2. создать главную судейскую коллегию;
 - 2.3. создать комиссию для рассмотрения ситуаций и (или) событий, связанных с дисциплинарными нарушениями при проведении Матчей;
 - 2.4. создать комиссию по допуску к участию в соревновании (если такую функцию не выполняет Организационный комитет (Директорат));
 - 2.5. обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).
3. Организационный комитет либо Директорат обязан обеспечить:
- 3.1. соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам и Положению (Регламенту);
 - 3.2. безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
 - 3.3. медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
 - 3.4. места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом).

ПРАВИЛО 5 — ДОПУСК ХОККЕИСТОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ХОККЕИСТОВ

Таблица №1 Возрастные группы для хоккеистов

№ п.п	Статус спортивных соревнований	Участники возрастные категории	Возраст, лет*	Международные соревнования
1	Чемпионат России	Мужчины, женщины	17 и старше	WC
2	Первенство России	Юниоры до 21 года**	17, 18, 19, 20	U20
3		Юниоры до 18 лет	17***	U18
4		Юниорки до 18 лет	14, 15, 16, 17	U18
5		Юноши до 17 лет	16***	
6	Другие всероссийские спортивные соревнования	Мужчины, женщины	17 и старше	
7		Юниоры до 21 года	17, 18, 19, 20	
8		Юниорки до 18 лет	14, 15, 16, 17	
9		Юноши, девушки до 16 лет	15***	Юношеские Олимпийские игры
10		Юноши, девушки до 15 лет	14***	
11		Юниоры, юниорки до 25 лет	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	Всемирная универсиада

12	Другие всероссийские физкультурные мероприятия	Юниоры, юниорки до 25 лет	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	
13		Юниоры до 18 лет	17***	
14		Юноши, девушки до 17 лет	16***	
15		Юноши, девушки до 16 лет	15***	
16		Юноши, девушки до 15 лет	14***	
17		Мальчики, девочки до 14 лет	13***	
18		Мальчики, девочки до 13 лет	12***	
19		Мальчики, девочки до 12 лет	11***	
20		Мальчики, девочки до 11 лет	10***	
21	Межрегиональные, региональные и муниципальные спортивные соревнования	Юниоры до 18 лет	17***	
22		Юноши, девушки до 17 лет	16***	
23		Юноши, девушки до 16 лет	15***	
24		Юноши, девушки до 15 лет	14***	
25		Мальчики, девочки до 14 лет	13***	
26		Мальчики, девочки до 13 лет	12***	
27		Мальчики, девочки до 12 лет	11***	

По решению организатора в заявку команды на соревнования могут быть включены спортсмены младшего возраста, при представлении нотариально заверенного согласия родителей (иных законных представителей) спортсмена на его участие в спортивных соревнованиях старшего возраста;

* Для включения в заявку команды и участия в соревнованиях спортивного сезона (с 1 июня по 31 мая) спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год начала спортивного сезона;

** Для участия в первенстве России среди юниоров (до 21 года) спортсмен должен достичь установленного возраста в спортивный сезон (с 1 июня по 31 мая) проведения указанного спортивного соревнования (пункт применяется с 01.06.2019).

*** Спортсмен может быть допущен к соревнованиям старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой он относится, если уровень его спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы.

ПРАВИЛО 6 — УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Требования к участникам соревнования устанавливаются Положением (Регламентом) с учетом требований действующего законодательства Российской Федерации, нормативных документов ИИХФ и ФХР.

ПРАВИЛО 7 — БЕЗОПАСНОСТЬ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Обеспечение безопасности при проведении физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и нормативными документами ФХР [Положением (Регламентом) проведения соревнования].

РАЗДЕЛ 2 — ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

ПРАВИЛО 8 — ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА/ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ ИГРЫ

1. В хоккей играют на ледовой поверхности белого цвета. Пригодность Игровой площадки для игры определяется судьями на льду, отвечающими за проведение матча.
2. Ледовая поверхность Игровой площадки изготавливается из воды с применением химикатов. Она должна быть однородной на всех участках площадки и должным образом замороженной с помощью надежной холодильной установки, обеспечивающей стабильную температуру и плотность, либо посредством естественной заморозки льда.
3. Если до начала или в ходе матча любой участок Игровой площадки оказывается поврежденным, судьи на льду должны незамедлительно остановить матч и, прежде чем он возобновится, обеспечить необходимые меры по устранению возникших повреждений.
4. Если такое устранение повреждений неоправданно задерживает матч, Главный судья может отправить команды в раздевалки до тех пор, пока Игровая площадка не будет готова для продолжения матча. Если проблему не удастся решить в кратчайшие сроки или какой-либо участок Игровой площадки остается опасным для хоккеистов, Главный судья вправе отложить матч пока Игровая площадка не будет пригодна для продолжения матча.
5. Если происходит длительная задержка, в течение десяти минут, оставшихся до окончания периода, Главный судья вправе отправить команды в раздевалки, объявив о начале перерыва между периодами. Оставшееся время периода доигрывается после завершения работ по устранению повреждений Игровой площадки и после заливки ледовой поверхности, или по истечении времени стандартного перерыва между периодами. При возобновлении матча, команды защищают те же ворота, которые защищали до остановки матча. Следующий период начинается без перерыва и заливки льда, сразу после смены ворот командами.
6. Если над Игровой площадкой возникает туман или воздух становится непрозрачным, Главный судья вправе запретить игровые действия до тех пор, пока воздух на арене не станет нормальным как для хоккеистов, так и для зрителей.

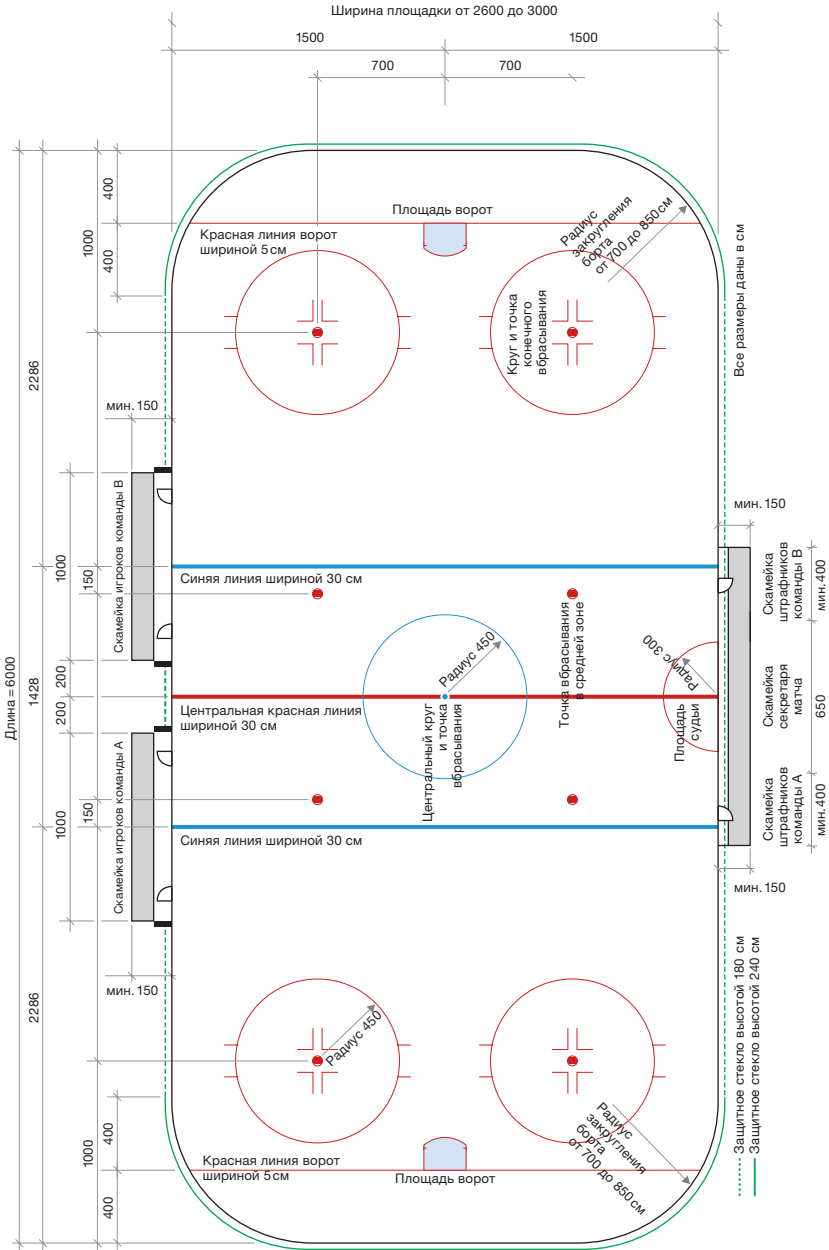


Рисунок 1. Игровая площадка

ПРАВИЛО 9 — СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ

1. Несмотря на то, что скамейки игроков не являются частью ледовой поверхности, они считаются частью Игровой площадки, и должны соответствовать всем Правилам, касающимся ледовой поверхности.
2. Во время матча на скамейках игроков имеют право находиться исключительно хоккеисты в игровой форме, внесенные в заявку на матч, а также официальные представители команд согласно Положению (Регламенту) о соответствующем спортивном соревновании.
3. Обе скамейки игроков должны быть идентичны по качеству материалов и размерам, не давая тем самым какого-либо преимущества ни одной из команд.
4. Каждая скамейка игроков должна начинаться на расстоянии 2,0 м от центра красной линии и иметь размеры 1,5 x 10 м.
5. Каждая скамейка игроков должна быть оборудована двумя дверьми (калитками), по одной с каждого конца скамейки.
6. Скамейки игроков должны располагаться с одной стороны Игровой площадки напротив скамеек для оштрафованных игроков и скамейки секретаря матча.
7. Команды должны использовать свои скамейки в течение всего матча.
8. Скамейки игроков должны быть огорожены со всех трех сторон от зрителей и оборудованы защитным козырьком. Единственной открытой стороной является та, которая открыта для выхода хоккеистов на лед. Рекомендуется, чтобы все скамейки игроков были оборудованы защитным козырьком.
9. Команда, определенная как команда хозяев, имеет право выбора скамейки игроков.

ПРАВИЛО 10 — СКАМЕЙКИ ДЛЯ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ

1. Скамейки для оштрафованных игроков, по одной для каждой из команд, симметрично располагаются по обе стороны от скамейки секретаря матча, напротив скамейки игроков соответствующей команды. Каждая из скамеек для оштрафованных игроков должна быть идентична по качеству материалов и размерам, что исключает какое-либо преимущество одной из команд.
2. Команды должны использовать одну и ту же скамейку для оштрафованных игроков напротив соответствующей скамейки игроков в течение всего матча.
3. Со стороны ледовой поверхности каждой скамейки для оштрафованных игроков должна быть одна дверь (калитка) для входа и выхода, которую контролирует судья при оштрафованных игроках.

4. Право доступа к скамейкам для оштрафованных игроков помимо самих штрафников и судей при оштрафованных игроках имеют судьи матча.
5. Калитки обеих скамеек для оштрафованных игроков должны располагаться в нейтральной зоне.
6. Скамейки для оштрафованных игроков должны быть огорожены с трех сторон от зрителей и оборудованы защитным козырьком.

ПРАВИЛО 11 — ПРЕДМЕТЫ НА ЛЬДУ

1. Игровая площадка предназначена только для хоккеистов и судей на льду. Наличие на льду любых предметов, не имеющих непосредственного отношения к хоккеистам, судьям и их снаряжению или шайбе, строго запрещается.
2. Любой ущерб, нанесенный Игровой площадке или спортивному сооружению, влечет за собой немедленную остановку игровых действий.
3. Матч возобновляется только после того, как лед очистят от посторонних предметов, и Игровая площадка будет признана пригодной для продолжения игровых действий.

ПРАВИЛО 12 — СТАНДАРТНЫЕ РАЗМЕРЫ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Соревнования проводятся на Игровых площадках 60 м в длину и 26 — 30 м в ширину. По решению проводящей соревнования организации могут быть изменены требования к размеру Игровой площадки на соревнованиях, организатором которых она является.
2. Игровая площадка должна быть скруглена по углам, радиус закруглений — от 7,0 до 8,5 м.
3. В случае, если на ледовом сооружении, невозможно установить Игровую площадку в соответствии с п. 1, 2 правила 12, по решению организатора Соревнования допускается установка Игровой площадки иного размера.
4. Минимальная высота от игровой поверхности до любых объектов над ней должна быть 7,0 м.

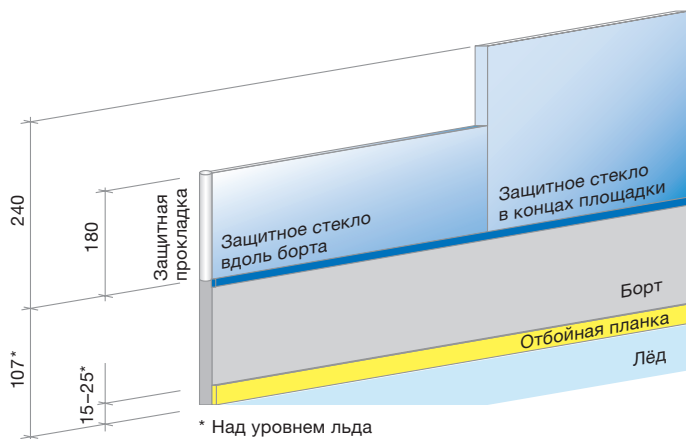
ПРАВИЛО 13 — БОРТА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Игровая площадка должна быть ограничена бортами, которые состоят из отдельных секций из дерева или пластмассы, и окрашиваются в белый цвет.
2. Расстояние между панелями, составляющими борта, не должно превышать 3 мм.
3. Борты должны быть сооружены таким образом, чтобы их поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей или

препятствий, представляющих опасность для жизни и здоровья хоккеистов или способных изменить направление полета шайбы.

4. Высота бортов должна составлять 107 см от ледовой поверхности.
5. К нижней части борта по всему периметру площадки прикрепляется отбойная планка желтого цвета. Она должна быть 15–25 см в высоту.
6. К верхнему краю борта по всему периметру площадки прикрепляется синяя травмобезопасная накладка, обозначающая, где заканчивается борт и начинается защитное стекло.

ПРАВИЛО 14 — ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО



Все размеры даны в см

Рисунок 2. Защитное стекло и борт.

1. К верхней части борта крепятся прозрачные и высокопрочные панели из плексигласа или аналогичного акрилового полимерного материала толщиной 12–15 мм. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих гибкость секций.
2. За воротами и на расстоянии не менее 4,65 м от линии ворот в направлении к синей линии высота защитного стекла должна быть 2,4 м. Стекло высотой 1,8 м должно быть установлено в остальных местах Игровой площадки, за исключением зоны скамеек игроков.
3. Не допускается установка защитного стекла перед скамейками игроков, однако оно должно быть установлено позади и вдоль скамеек игроков и скамеек для оштрафованных игроков, и должно быть высотой, согласно п.2

правила 14. В местах, где стекло заканчивается, должна быть установлена защитная прокладка на всю высоту защитного стекла.

4. Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с внешней стороны относительно игровой поверхности.
5. Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм.
6. Не допускается наличие отверстий по всему периметру защитного стекла за исключением круглого отверстия диаметром 10 см перед столом секретаря матча.
7. Защитное стекло должно монтироваться таким образом, чтобы одну панель можно было заменить без ущерба целостности других панелей.
8. В случае если на Игровой площадке, невозможно установить защитные стекла в соответствии с правилом 14, по решению организатора Соревнования допускается установка защитных стекол иного размера.

ПРАВИЛО 15 — ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

1. Защитная сетка позади обоих ворот является обязательной при проведении соревнований по хоккею.
2. Защитная сетка соответствующей высоты навешивается над защитным стеклом зоны защиты позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру Игровой площадки, по крайней мере, до пересечения линии ворот с бортами.
3. Размер ячейки защитной сетки должен быть меньше размера шайбы.

ПРАВИЛО 16 — ДВЕРИ

1. Все двери (калитки), ведущие к ледовой поверхности, должны открываться внутрь, в направлении зрительской зоны.
2. Зазоры между дверями и бортами не должны превышать 5 мм.

ПРАВИЛО 17 — РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ЗОНЫ

1. По всей длине ледовой поверхности от одного длинного борта до другого наносятся пять линий, которые распространяются вертикально вверх по всей высоте бортов до травмобезопасной накладки: линия ворот, синяя линия, центральная красная линия, синяя линия, линия ворот.
2. Тремя линиями в середине размечаются три зоны ледовой поверхности, именуемые зоной защиты, нейтральной зоной и зоной атаки. Зоны устанавливаются в следующей последовательности: от короткого борта до синей линии, от синей линии до синей линии, от синей линии до короткого борта, если измерять от середины каждой линии.

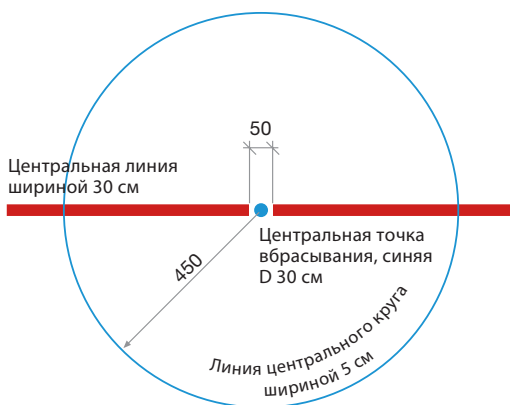
3. Центральная красная линия делит ледовую поверхность по всей длине на две равные части. Эта линия должна быть шириной 30 см и продолжаться до отбойной планки, и далее по всей высоте борта до травмобезопасной накладке. При размещении рекламы на бортах Игровой площадки линии должны быть нанесены как минимум на высоту отбойной планки.
4. Две линии ворот размечаются на расстоянии 3,35 м от середины короткого борта с каждой стороны Игровой площадки. Ширина этих линий должна быть 5 см.
5. Синие линии должны быть расположены на расстоянии 22,86 м от середины короткого борта с каждой стороны Игровой площадки. Ширина этих линий должна быть 30 см. Они должны проходить по всей ширине ледовой поверхности по отбойной планке и до верхнего края бортов. При размещении рекламы на бортах Игровой площадки линии должны быть нанесены как минимум на высоту отбойной планки.
6. Полная толщина синих линий включена в измерение, указанное в п.5 правила 17.
7. Для открытых Игровых площадок ширина синих линий и центральной красной линии должна быть 30 см, но образуются они двумя линиями шириной 5 см соответствующего цвета.
8. В случае если на Игровой площадке, невозможно нанести разметку в соответствии с правилом 17, допускается нанесение иной разметки по решению организатора Соревнования. Данные изменения в обязательном порядке должны быть согласованы с ФХР.



Рисунок 3. Деление и разметка ледовой поверхности

ПРАВИЛО 18 — РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ТОЧКИ И КРУГИ ВБРАСЫВАНИЯ

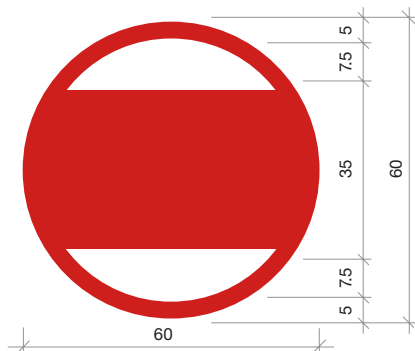
1. На ледовую поверхность наносится 9 точек вбрасывания. Именно в этих точках судья может произвести вбрасывание шайбы для начала игровых действий.
2. Все точки вбрасывания должны быть красного цвета, за исключением точки вбрасывания в центре Игровой площадки, которая должна быть синего цвета.
3. Точно в центре Игровой площадки наносится круг диаметром 30 см. Затем из центра этого круга линией синего цвета шириной 5 см наносится разметка в виде круга радиусом 4,5 м. Такая разметка носит название «центральный круг вбрасывания».



Все размеры даны в см

Рисунок 4. Центральная точка вбрасывания и круг

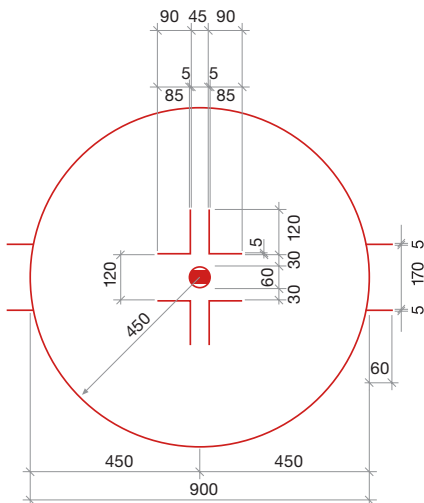
4. В нейтральной зоне ледовой поверхности должно быть нанесено 4 круга вбрасывания диаметром 60 см на расстоянии 1,5 м от синих линий. Эти точки вбрасывания, как и точки вбрасывания в конечных зонах, должны быть нанесены на одинаковом расстоянии от воображаемой прямой линии, проходящей через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной.
5. Кроме того, на лед наносятся 4 точки вбрасывания в виде кругов диаметром 60 см и красные круги, радиусом 4,5 м от центра точки вбрасывания в конечных зонах, по обеим сторонам линии ворот линией, шириной 5 см. По обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания наносится разметка в виде двойной перевернутой буквы «Г».



Все размеры даны в см

Рисунок 5. Точка вбрасывания

6. Расположение точек вбрасывания в конечных зонах устанавливается на расстоянии 6,1 м от линии ворот каждая. Параллельно наносятся две точки в 7,0 м с двух сторон от прямой линии, проведенной через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной. Каждая такая точка при этом представляет собой центр точки вбрасывания в конечных зонах.



Все размеры даны в см

Рисунок 6. Точка вбрасывания и круг в конечной зоне.

7. Размеры указаны таким образом, что полная толщина линий включена во все измерения (если не указано иное).

ПРАВИЛО 19 — РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ, ПЛОЩАДЬ ВОРОТ И ЗОНА ТРАПЕЦИИ

1. На ледовой поверхности размечаются три площади: по одной «Площади ворот» перед воротами для вратарей каждой из команд и одна «Площадь судей» у борта, перед столом секретаря матча для судей на льду. Для соревнований, указанных в п.3 правила 1, на ледовую поверхность за воротами наносится по одной «Зоне трапеции» для каждой из команд.
2. Площадь судей наносится на лед линией красного цвета 5 см в ширину в форме полукруга с радиусом 3,0 м, непосредственно перед столом секретаря матча. Хоккеистам не разрешается въезжать в эту площадь во время остановок матча, когда судьи на льду совещаются между собой или консультируются с судьями в бригаде.

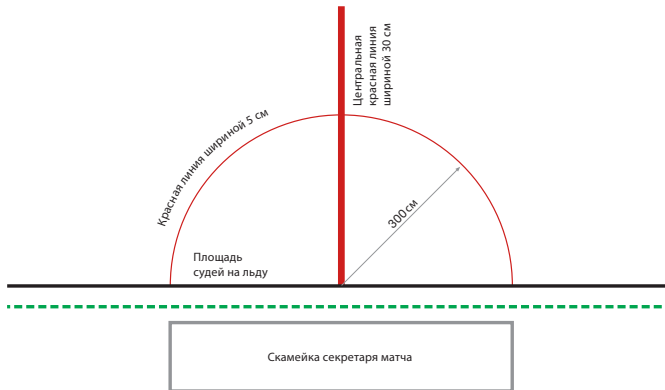
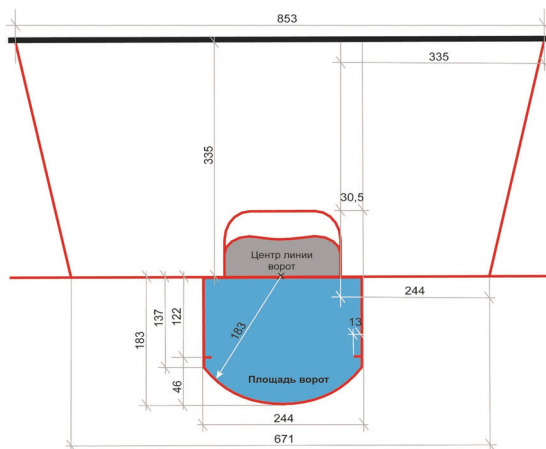


Рисунок 7. Площадь судьи

3. Площадь ворот размечается красной линией шириной 5 см перед обоими воротами
4. Площадь ворот окрашивается светло-синим цветом, но внутри ворот от линии ворот до сетки ворот поверхность льда должна быть белой.
5. Площадь ворот включает в себя все пространство, ограниченное разметкой площади ворот на ледовой поверхности и простирающееся вертикально вверх до верхнего края перекладины ворот.
6. Площадь ворот размечается следующим образом:
 - от каждой штанги, перпендикулярно к линии ворот, на расстоянии 30,5 см должна быть проведена линия длиной 137 см в направлении центра площадки. Расстояние 30,5 см включает ширину линии и диаметр штанги, а длина 137 см включает ширину линии ворот;

- полукруг радиусом 183 см должен быть проведен из центральной точки линии ворот по ширине площадки, и соединять оба конца линий, которые образуют стороны площади ворот. Длина 183 см откладывается от внешнего края линии ворот и включает ширину линии ворот и линии площадки ворот;
 - на расстоянии 122 см от внешнего края линии ворот и перпендикулярно к линиям, которые образуют боковые стороны площади ворот, должна быть проведена красная линия во внутрь площади ворот и длиной 13 см от внутреннего края линии площадки ворот. Расстояние 122 см не включает ширину этой линии;
 - линии площади ворот включены в общую ширину площади ворот, которая должна быть 244 см;
 - расстояние от внешнего края линии ворот до внешнего края линии площадки ворот составляет 183 см включая ширину обеих линий.
7. Зона трапеции размечается следующим образом:
- из двух точек, расположенных на линии ворот на расстоянии 2,44 м от середины каждой штанги, должны быть проведены две красные линии шириной 5 см в направлении короткого борта к точкам, расположенным на расстоянии 3,35 м от середины каждой штанги, продолжающиеся вертикально вверх на высоту отбойной планки с каждой стороны Игровой площадки;
 - поверхность льда, ограниченная трапецией, должна быть белого цвета.



Все размеры даны в см, все линии шириной 5 см

Рисунок 8. Площадь ворот и Зона трапеции

ПРАВИЛО 20 — ВОРОТА

1. На каждой ледовой поверхности должно быть установлено двое ворот, по одним воротам с каждой стороны Игровой площадки.
2. Ворота состоят из рамы и сетки ворот.
3. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.
4. Каждые ворота устанавливаются по середине линии ворот в обоих концах Игровой площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными во время матча. Рекомендуются использовать специальные гибкие фиксаторы для крепежа каркаса ворот, которые вставляются в лед и могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Отверстия для гибких фиксаторов для крепежа каркаса ворот должны располагаться точно на линии ворот.
5. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 м над ледовой поверхностью на расстоянии 1,83 м друг от друга (внутренние размеры). Стойки и перекладина ворот, которые образуют стальной каркас ворот, должны быть 5 см в диаметре.
6. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Остальные части каркаса и сетка ворот должны быть белого цвета.
7. Стойки и перекладина ворот должны дополняться белой рамой с внутренней стороны основания ворот вдоль ледовой поверхности и верхней части от одной стойки до другой со стороны лицевого борта и поддерживать сетку ворот, максимальная глубина ворот должна составлять 1,12 м.
8. Сетка, изготовленная из прочного нейлонового шнура белого цвета, должна быть надежно закреплена по всей задней части каркаса ворот таким образом, чтобы шайба застревала в воротах, после попадания в них, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди и никак иначе.
9. Судьи на льду должны проверять состояние сетки ворот перед началом каждого периода. Если судьи обнаружат какие-либо повреждения сетки, матч возобновляется только после полного устранения обнаруженных повреждений.
10. Внутренние части опор каркаса ворот должны быть белого цвета, за исключением стоек и перекладины, и покрываться специальным защитным, амортизирующим материалом. Обивка опорной рамы ворот должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стойки ворот и должна закрепляться таким образом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

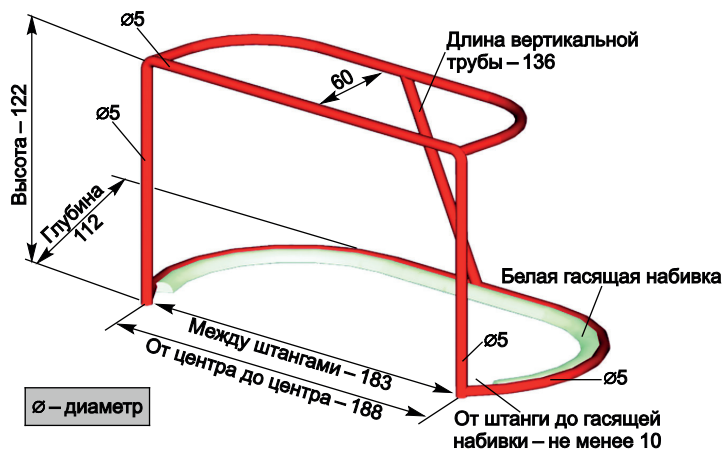


Рис. 9. Ворота

РАЗДЕЛ 3 — КОМАНДЫ И ХОККЕИСТЫ

ПРАВИЛО 21 — СОСТАВ КОМАНДЫ

1. Чтобы принять участие в матче, команда должна выставить не менее пяти полевых игроков и одного вратаря в начале матча.

ПРАВИЛО 22 — ТЕХНИЧЕСКОЕ ПОРАЖЕНИЕ

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них по какой-то причине отказывается играть, то Главный судья предупреждает капитана такой команды, что она должна начать игру через 30 секунд. Если после предупреждения команда отказывается начинать матч то Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф. Если такой инцидент повторяется или продолжается, Главный судья должен остановить матч и доложить о случившемся в уполномоченные органы.
2. Если команда не находится на льду и отказывается выйти на лед для начала (продолжения) матча, то Главный судья через капитана команды, менеджера или тренера должен сообщить, что у команды для продолжения матча есть две минуты. Если команда возобновит матч в течение двух минут, то Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф. Если же такая команда продолжает отказываться выходить на лед, Главный судья должен остановить матч и доложить о случившемся в уполномоченные органы.
3. Команде, находящейся на льду и отказавшейся начать матч с определенным количеством хоккеистов в своем составе, засчитывается техническое поражение.
4. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество хоккеистов во время матча по причине штрафов и травм, засчитывается техническое поражение.
5. Если одна из команд отказывается от выполнения серии бросков, определяющих победителя матча, то ей засчитывается техническое поражение.

ПРАВИЛО 23 — ДОПУСК ХОККЕИСТА К УЧАСТИЮ В МАТЧЕ

1. Для участия в матче хоккеист должен отвечать критериям допуска к участию в матче. В первую очередь он должен отвечать требованиям к гражданству и ограничениям по возрасту. Он также должен быть внесен в предтурнирную (предыгровую) заявку и в Официальный протокол матча.
2. Определяющим фактором допуска хоккеиста к участию в матче является его фамилия (но не игровой номер на майке), которые без ошибок вносятся в заявку команды на конкретно взятый матч.
3. Шайба, заброшенная командой, не засчитывается, если один из хоккеистов, находившихся на льду в момент взятия ворот, оказывается не име-

ющим допуска, а Главный судья был проинформирован об ошибке до следующего после взятия ворот вбрасывания в центральной точке. Все предыдущие шайбы, заброшенные хоккеистом, не имеющим допуска, зачитываются.

4. Если хоккеист получает штраф и в ходе его отбывания обнаруживается, что он не имеет права допуска, то он удаляется из игры, а наложенный на него штраф отбывает любой полевой игрок, определенный тренером через капитана команды.
5. Если во время матча обнаруживается хоккеист, не имеющий права допуска, то он незамедлительно удаляется из игры без наложения штрафа.
6. Обо всех случаях, касающихся хоккеистов, не имеющих права принимать участие в матче, необходимо доложить в уполномоченные органы.

ПРАВИЛО 24 — ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В МАТЧЕ

1. За шестьдесят минут до начала матча представитель каждой из команд обязан предоставить секретарю матча заявку на участие в матче с указанием расстановки и состава команды (список хоккеистов с указанием соответствующих номеров на майках их формы), включая фамилии капитана команды и двух альтернативных капитанов.
2. После начала матча запрещается проводить какие-либо замены или дополнения, однако это требование не касается третьего вратаря.
3. Никто из официальных представителей команды не имеет права выходить на лед без разрешения Главного судьи, за исключением случаев оказания первой медицинской помощи травмированному хоккеисту.
4. Каждая команда имеет право выставить на игру не более 20 полевых игроков и двух вратарей (см. п.6 и 7 правила 201).
5. Все хоккеисты должны иметь клюшку и коньки и быть одеты в соответствующую форму, которая дает им право принимать участие в матче. Полное снаряжение включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную игровую форму.
6. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и щитков вратаря.
7. Хоккеистам запрещается проводить разминку на льду в остановку матча и после окончания периода.
8. Только хоккеисты, имеющие право принимать участие в матче, могут быть внесены в официальный протокол матча и участвовать в нем.

ПРАВИЛО 25 — ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ

1. Каждая команда должна иметь как минимум одного представителя команды, который может выступать в качестве тренера и одного человека с медицинским образованием на случай оказания помощи травмированным хоккеистам.

ПРАВИЛО 26 — ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА

1. Официальный представитель команды, который находится на скамейке или рядом со скамейкой игроков во время матча, имеет право использовать радиотехнические средства для связи с другим официальным лицом команды, который находится в обозначенной Положением (Регламентом) зоне.
2. Другие формы технологий разрешены только с целью получения статистических данных хоккеистов и не могут использоваться для оказания влияния на решения судей на льду.

ПРАВИЛО 27 — ХОККЕИСТЫ НА ЛЬДУ ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

1. Правилами игры предусмотрено наличие на площадке не менее четырех хоккеистов (один вратарь и три полевых игрока в результате удалений) или не более шестерых хоккеистов (один вратарь и пять полевых игроков или шесть полевых игроков).
2. Во время матча полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть на тех игровых позициях, на которых посчитает нужным, однако в любом матче имеются шесть стандартных игровых позиций: вратарь; левый защитник; правый защитник; центральный нападающий; левый крайний и правый крайний нападающие.
3. Только одному вратарю разрешено находиться на льду, во время игровых действий, в каждой команде. Вратарь может быть снят и заменен полевым игроком. Однако в случае замены вратаря полевым игроком полевого игроку запрещается играть в соответствии с Правилами, касающимися вратарей, то есть в части специального вратарского снаряжения, прижатия шайбы и физического контакта с игроками команды соперника.

ПРАВИЛО 28 — КАПИТАН КОМАНДЫ И АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ

1. Каждая команда должна назначить капитана и не более двух альтернативных капитанов из состава полевых игроков, указанного в заявке на матч. Команда не имеет права отказаться от капитана и назначить вместо него трех альтернативных капитанов на матч.
2. Команда не имеет права проводить замену своего капитана или альтернативных капитанов в течение матча. Если капитан удален до конца матча или не в состоянии играть дальше вследствие травмы, его обязанности возлагаются на одного из альтернативных капитанов.

3. Капитан должен носить букву «С» или «К», а альтернативные капитаны букву «А» на передней части майки, на видном месте. Буквы должны быть 8 см в высоту и быть контрастными по цвету с фоном майки.
4. Только капитан или альтернативные капитаны, имеют право обсуждать с Главным судьей любой вопрос относительно толкования настоящих Правил в течение матча, если они не отбывают штраф.
5. Если капитан и альтернативные капитаны находятся на льду одновременно, то только капитан имеет право обращаться к Главному судье по вопросу толкования той или иной ситуации в матче.
6. Если на льду нет ни капитана, ни альтернативных капитанов, то они имеют право выйти на ледовую поверхность со скамейки игроков для обсуждения с Главным судьей любой ситуации в матче только по приглашению Главного судьи. Если же капитан или альтернативный капитан выходит со скамейки игроков без приглашения, то Главный судья должен отправить его обратно, а главному тренеру команды сделать предупреждение о том, что если такой несанкционированный выход произойдет повторно, то это повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа.

РАЗДЕЛ 4 — СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ

ПРАВИЛО 29 — ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

1. Снаряжение, которое не соответствует стандартам, указанным в Правилах, признается опасным и является неприемлемым для игры. На хоккеистов, использующих такое снаряжение, будет наложен штраф в соответствии с правилом 128.
2. Главный судья может произвести замер клюшки хоккеиста или экипировки вратаря. Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам, изложенным в Правилах, то такое снаряжение будет считаться опасным и не может быть использовано в игровых действиях пока не будет исправлено в соответствии с правилами.
3. Хоккеист, использующий во время матча опасное снаряжение, удаляется из игры, а его команде должно быть сделано предупреждение Главным судьей.
4. Снаряжение считается опасным в следующих случаях: ношение козырька таким образом, что он может стать причиной травмы соперника; ношение неутвержденного снаряжения; использование опасных или несоответствующих стандартам коньков или клюшки; отказ от ношения защитного снаряжения под формой [за исключением таких элементов снаряжения как перчатки, шлем и щитки вратаря], а также наличие прорезей в ладонной части одной или обеих перчаток.

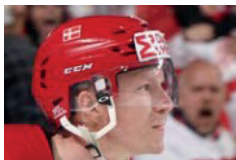
ПРАВИЛО 30 — НАЛОКОТНИКИ

1. Налокотники должны иметь мягкий внешний защитный слой из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,27 см.

ПРАВИЛО 31 — ЗАЩИТА ЛИЦА И КАПА

1. Разрешается три типа защиты лица, которая крепится к шлему полевого игрока: решетчатая маска, пластмассовый козырек для защиты глаз и полная пластмассовая маска. Использование комбинированных масок необходимо предварительно согласовать с организатором соревнования.
2. Козырек крепится к шлему и должен быть опущен вниз так, чтобы закрывать глаза и нос. Он должен быть прикреплен так, чтобы его нельзя было поднять вверх.
3. Команды должны гарантировать наличие у хоккеистов своих команд стандартных шлемов, изготовленных специально для игры в хоккей с шайбой, и что козырек и маска надеты и крепятся к шлему надлежащим образом.
4. Хоккеисты мужчины, рожденные после 31 декабря 1974 года, должны носить, как минимум, козырек.

5. Хоккеисты женщины должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки, или шлем с прикрепленной к нему полной пластмассовой маской.
6. Все полевые игроки в возрастной категории до 18 лет должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.
7. Хоккеистам запрещается носить цветные или тонированные козырьки.
8. Хоккеист, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек, полная пластмассовая маска, или решетчатая маска, должен немедленно покинуть лед.
9. Все полевые игроки, рожденные после 31 декабря 1998 года, должны использовать капу.



Козырек



Полная пластмассовая маска



Решетчатая маска



Комбинированная маска

Рисунок 10. Защита лица**ПРАВИЛО 32 — ФЛУОРЕСЦЕНТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

1. Запрещается использовать флуоресцентные материалы, на снаряжении, одежде или форме.

ПРАВИЛО 33 — ПЕРЧАТКИ

1. Перчатки полевого игрока должны закрывать область кистей и запястья и должны иметь соответствующий дизайн.
2. Тыльная сторона перчаток должна быть изготовлена из мягкого материала без подкладки или других предметов, за исключением вшитых амортизирующих прокладок.

3. Перчатки должны быть целыми и стандартной конструкции, чтобы не получить преимущество [т.е. вырезанные ладони].

ПРАВИЛО 34 — ШЛЕМ

1. Во время проведения предыгровой разминки и во время самого матча [основное время матча, дополнительный период и серия бросков, определяющих победителя матча] хоккеисты должны носить сертифицированный шлем, изготовленный специально для хоккея с шайбой, оснащенный ремешком, который должен быть закреплен соответствующим образом.
2. Если полевой игрок участвует в предыгровой разминке без шлема, запасной судья должен сообщить о нарушении Правил в уполномоченные органы.
3. Полевые игроки должны носить шлем таким образом, чтобы нижний край шлема отстоял от бровей не более чем на толщину пальца. Кроме того, между застегнутым ремешком и подбородком также должен быть зазор в палец толщиной.
4. Если во время матча шлем слетает с головы полевого игрока, то он должен незамедлительно отправиться на свою скамейку игроков. Он не имеет права касаться шайбы или участвовать в игре. Кроме того, он не имеет права надевать обратно, слетевший с головы шлем на ходу во время матча, даже если он не задействован в игре.
5. Полевой игрок не имеет права намеренно сбивать шлем с соперника, чтобы заставить его вернуться на скамейку игроков или таким образом удалить его из игры.
6. Шлем полевого игрока не должен иметь каких-либо надписей, за исключением номеров, соответствующих номерам, указанным на майке их формы, либо официально утвержденной рекламы.
7. Полевые игроки должны носить шлем все время на протяжении матча, даже сидя на скамейке игроков или на скамейке для оштрафованных игроков. Им разрешается снимать шлем только с целью его очистки или ремонта.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если во время игровых действий ремешок шлема полевого игрока расстегнулся, но шлем остался на его голове, то полевой игрок может продолжить участвовать в игровых действиях до следующей остановки в матче или покинуть лед.

ПРАВИЛО 35 — ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Все полевые игроки в возрасте 18 лет и младше, независимо от соревнования или турнира, в которых они принимают участие, обязаны носить защиту шеи и горла.
2. Рекомендуется, чтобы все хоккеисты носили защиту шеи и горла.

ПРАВИЛО 36 — ЩИТКИ

1. Щитки полевого игрока должны иметь размеры, позволяющие надежно прилегать к ноге под стандартными гамашами полевого игрока. Запрещается приделывать к щиткам какие-либо дополнительные выступы или дополнения.

ПРАВИЛО 37 — КОНЬКИ / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Коньки состоят из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков.
2. Ботинок должен хорошо сидеть по ноге полевого игрока и не должен быть слишком широким или слишком длинным и в него не должно быть ничего вставлено.
3. Лезвие должно быть гладким и без зазубрин от переднего до заднего края, и надежно закреплено в держателе. Запрещено использовать лезвия с зубцами как у коньков для фигурного катания.
4. Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выходила вперед. Лезвие не должно выходить вперед из-за носка ботинка и назад за его пятку, как у коньков для скоростного бега.
5. Запрещено использовать какие-либо приспособления и дополнительные детали, которые могли бы помочь полемому игроку повысить скорость и маневренность.
6. Шнурки ботинок должны быть нейтрального, не флуоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым удобным для хоккеиста способом. При этом шнурки не должны быть слишком длинными и касаться льда.

ПРАВИЛО 38 — КЛЮШКА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Ключки не должны иметь никаких выступов, при этом их края должны быть закруглены.
2. Загиб крюка клюшки полевого игрока не должен превышать 1,5 см. Загиб определяется путем прокладывания перпендикуляра от прямой линии, проходящей в любой точки, от пятки до конца крюка.
3. Ключка может иметь только один загиб крюка и только один крюк. Любой двойной загиб крюка, замер которого проводится специальным шаблоном для измерения клюшек автоматически переводит клюшку в разряд опасного снаряжения.
4. Черенок клюшки, от верхнего конца до места его соединения с крюком, должен быть прямым.

5. На конце клюшки должен быть специальный защитный колпачок. Если колпачок металлической или пластиковой клюшки снимается или соскакивает, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.
6. Запрещается заполнять полый черенок клюшки каким-либо материалом с целью изменения ее фактического веса, материала или какой-либо иной целью.
7. Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.
8. Играть сломанной клюшкой запрещено, поскольку такая клюшка относится к опасному снаряжению. Если клюшка хоккеиста ломается во время матча, он должен незамедлительно бросить ее на лед.
9. Полевому игроку категорически запрещено использовать клюшку вратаря.
10. Полевому игроку категорически запрещается использовать более одной клюшки одновременно.
11. Полевому игроку запрещается использовать клюшку соперника, независимо от того, подобрал ли он ее со льда или же отнял у соперника.
12. Максимальная длина черенка клюшки составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина — 3 см; максимальная толщина — 2,54 см.
13. Максимальная длина крюка составляет 32 см по нижнему ребру от пятки до носка крюка, а высота — в диапазоне от 5 до 7,62 см.
14. Особые исключения, касающиеся длины клюшки, допускаются для хоккеистов в том случае, если: [1] рост полевого игрока составляет минимум 2,0 м; [2] в адрес проводящей соревнования организации заблаговременно подается письменное заявление о том, что хоккеист желает играть такой клюшкой; [3] высота черенка клюшки не превышает 165,1 см.

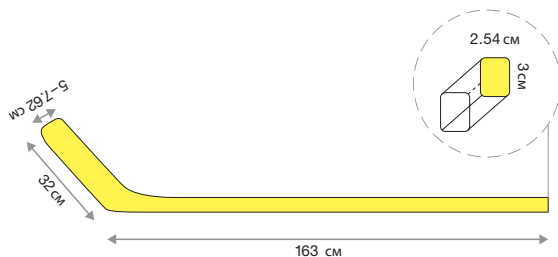


Рисунок 11. Клюшка полевого игрока

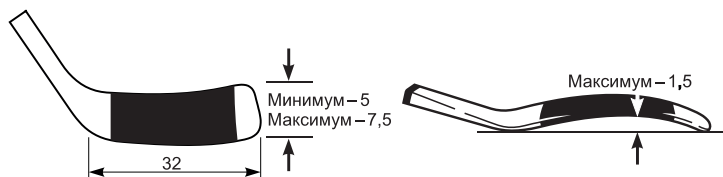


Рис. 12. Крюк клюшки

ПРАВИЛО 39 — ИЗОЛЯЦИОННАЯ ЛЕНТА ДЛЯ КЛЮШКИ

1. На крюк разрешается наматывать изоляционную ленту идентичную той, которая наматывается на черенок клюшки. Использование любого другого материала или накладок не допускается.

ПРАВИЛО 40 — ФОРМА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковые майки, шорты, гамашы и шлем.
2. Все майки хоккеистов команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип на груди; номера должны быть указаны на спине и рукавах, а на спине должна быть указана фамилия хоккеиста.
3. Хоккеистам не разрешается как-либо подгонять или изменять свою форму: либо посредством укорачивания ее частично или полностью, либо посредством нанесения на нее каких-либо надписей или знаков.
4. Если, по мнению Главного судьи, цвета формы соревнующихся команд настолько схожи, что команды можно спутать, то команда хозяев обязана сменить свои майки.
5. Основной цвет формы должен составлять приблизительно 80% поверхности майки и гамаш, за исключением фамилий и номеров хоккеистов.
6. Майка надевается поверх шорт и по возможности должна быть пристегнута к шортам специальным ремнем.
7. Майки должны соответствовать контурам тела хоккеиста, а не быть чересчур мешковатыми.
8. По длине майки не должны опускаться ниже шорт, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки.
9. На майке каждого хоккеиста должен быть указан номер размером 25–30 см на спине и 10 см — на обоих рукавах. Номера ограничены целыми числами от 1 до 99 (т. е. без простых или десятичных дробей).

10. В одной команде не должно быть двух игроков под одним и тем же номером в одном матче.
11. Хоккеистам не разрешается менять номер или обмениваться майками с партнерами по команде после начала матча. Они должны носить майки с присвоенными им номерами на протяжении всего матча или спортивного соревнования.
12. Единственным исключением из п.11 правила 40 являются случаи, когда майка хоккеиста запачкана кровью или была сильно порвана во время матча. Тогда судья на льду имеет право потребовать от хоккеиста покинуть лед и заменить такую майку на майку с другим номером и без фамилии.
13. Хоккеист, волосы которого закрывают фамилию или номер на спине майки, должен завязать их в хвост или иначе спрятать под шлем.
14. На форме хоккеистов не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.
15. При проведении соревнований фамилия каждого игрока указывается на майке в верхней части спины высотой 10 см печатными латинскими прописными буквами с использованием шрифта, утвержденного проводящей соревнование организацией, до начала матча или турнира.
16. Все хоккеисты команды должны быть одеты в одинаковую форму с игровыми номерами на майках, как во время предыгровой разминки, так и во время матча.
17. Хоккеистам, нарушающим вышеизложенные положения, запрещается принимать участие в матче. Несоблюдение данного правила любым хоккеистом команды, после вынесенного предупреждения, приведет к наложению Малого штрафа за Задержку игры.
18. Если во время матча Главный судья устанавливает, что майка полевого игрока заправлена в шорты, то Главный судья должен сделать предупреждение полемому игроку, и полевой игрок должен исправить экипировку. Это предупреждение не будет учитываться в числе предупреждений, относящихся к правилу 29 «Опасное снаряжение». Если полевой игрок не исправляет экипировку, т.е. не надевает майку поверх шорт и/или не пристегивает майку специальным ремнем, то Главный судья делает запись в Официальном протоколе матча, и к полемому игроку применяются штрафные санкции в соответствии с Положением (Регламентом) соревнования.

ПРАВИЛО 41 — ЗАМЕР СНАРЯЖЕНИЯ ХОККЕИСТА

1. Главный судья может произвести замер только двух частей снаряжения: клюшки хоккеиста (в любое время матча) или щитков вратаря (во время

первого и второго перерыва или после третьего периода, когда в матче есть дополнительный период). Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам, предусмотренным Правилами, то такое снаряжение будет считаться опасным и не должно использоваться в игре до тех пор, пока не будет приведено в соответствие с настоящими Правилами или стандартами.

2. Взятие ворот не может быть отменено в результате произведенных замеров снаряжения, даже если снаряжение было признано опасным и нестандартным.
3. Только капитан или альтернативный капитан команды вправе подать официальную претензию Главному судье в отношении правомерности использования любого элемента снаряжения хоккеистами команды соперника. Он вправе сделать это во время остановки матча либо перед началом любого периода.
4. Главный судья должен незамедлительно произвести замер соответствующих элементов снаряжения. Если претензия окажется не обоснованной, то на команду, подавшую такую претензию, налагается Малый скамеечный штраф. Если же претензия признается обоснованной, то на виновного хоккеиста налагается Малый штраф, а Главный судья возвращает используемое снаряжение на скамейку игроков.
5. Требование о замере клюшки ограничивается одним замером и касается только одной команды в любую остановку матча, но капитан или альтернативный капитан вправе потребовать в матче столько замеров, сколько посчитает нужным.
6. Хоккеист, чью клюшку необходимо замерить, должен держать свою клюшку в руках в момент подачи запроса. В этот момент он может находиться на скамейке игроков либо на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка действительно принадлежит именно этому хоккеисту.
7. Если клюшка признана не соответствующей стандартам, виновный полевым игроком должен незамедлительно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков, а его партнер по команде вправе привезти ему другую клюшку. Главный судья возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков данной команды, и, если команда приведет такую клюшку к стандартным размерам, то ею можно продолжать играть и соответственно клюшка может быть подвергнута повторному замеру.
8. Если Главный судья по какой-то причине не может использовать специальный шаблон для замера кривизны крюка клюшки, то такая клюшка считается опасной и изымается из игры. Но при этом штраф не назначается ни той, ни другой команде.

9. Замер клюшки полевого игрока или вратаря может проводиться в любое время как в дополнительном периоде, так и в серии бросков, определяющих победителя матча, либо в любой момент времени с начала игры и до ее полного окончания.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: У полевого игрока, который только зашел или вышел со скамейки для оштрафованных, где он должен был отбывать штраф или только закончил отбывать его, можно замерить клюшку.

ПРАВИЛО 42 — ЗАМЕР КЛЮШКИ ПОЛЕВОГО ИГРОКА / СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

1. Капитан вправе потребовать замера клюшки хоккеиста, выполняющего бросок в ходе серии бросков, определяющих победителя матча.
2. Если замер затребован до выполнения полевым игроком своего броска, и клюшка признается законной, на команду, потребовавшую замер, налагается Малый скамеечный штраф, а соответствующий полевой игрок такой команды должен направиться на скамейку для оштрафованных игроков. С этого момента он больше не имеет права участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча. Полевой игрок, чья клюшка была замерена (и оказалась стандартной), имеет право совершить свой бросок.
3. Если замер, предусмотренный п.2 правила 42, показал, что клюшка нестандартная, то полевой игрок, который должен был совершить бросок, должен направиться на скамейку для оштрафованных игроков, после чего он автоматически теряет свое право на дальнейшее участие в серии бросков, определяющих победителя матча. Назначается другой полевой игрок для совершения броска.
4. Капитаны вправе требовать замеры клюшек перед каждым броском и всеми бросками в серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Если замер проводится после совершения броска полевым игроком, применяются п.2 и п.3. Правила 42. При этом, если шайба была заброшена, а клюшка была признана нестандартной, взятие ворот засчитывается.

РАЗДЕЛ 5 — ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ПРАВИЛО 43 — ПОРЯДОК ВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Матч состоит из трех периодов, дополнительного периода (если потребуется) и серии бросков, определяющих победителя матча (если потребуется).
2. Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота противника. Команда, забросившая в ворота команды соперника больше шайб, объявляется победителем.
3. Для того, чтобы было засчитано взятие ворот команда должна забросить шайбу в ворота команды соперника с соблюдением настоящих Правил.
4. Полевые игроки контролируют шайбу своими клюшками и стремятся пройти Игровую площадку посредством передач, бросков и передвижения на коньках.
5. Силовые единоборства являются неотъемлемым элементом игры. Они являются наиболее распространенным способом отбора и контроля шайбы. Силовой прием, примененный в таком единоборстве, должен отвечать ряду специальных критериев, установленных настоящими Правилами.
6. Хоккеисты и официальные представители команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны судей на льду или уполномоченных органов, в более серьезных случаях.

ПРАВИЛО 44 — СТАНДАРТНАЯ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

1. Основное время матча состоит из трех периодов игровых действий по 20 минут каждый, без учета времени на остановки.
2. Между периодами делается перерыв. Продолжительность перерыва регламентируется Положением (Регламентом) соревнования.
3. Перед началом каждого периода команды меняются воротами.
4. Ледовая поверхность обновляется перед каждым периодом (за исключением пяти- и десятиминутного дополнительного периода).
5. Дополнительный период следует после третьего периода, если основное время матча закончилось ничейным результатом. Такой дополнительный период может продолжаться 5, 10 или 20 минут. В каждом из таких случаев эти периоды играют до первой заброшенной шайбы, которая и считается победной. Серия бросков, определяющих победителя матча, состоит из определенного количества бросков для каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.

- б. Формат проведения Матчей прописывается в Положении (Регламенте) Соревнования.

ПРАВИЛО 45 — ТАБЛО

1. Секундомер табло ведет отсчет времени матча, определяя продолжительность каждого периода (20 минут, 10 минут или 5 минут) до 0:00.
2. Секундомер табло активируется с момента вбрасывания шайбы судьей на льду и останавливается по его свистку.
3. Судьи на льду могут консультироваться с судьей видеоповторов в случаях, когда дополнительное время может закончиться и исчезнуть с табло, в частности после неправильно проведенного вбрасывания либо из-за замедленной реакции судьи времени матча на свисток, после чего вносятся соответствующие коррективы.

ПРАВИЛО 46 — СВИСТОК

1. В момент, когда судья на льду дает свисток на остановку матча, хоккеисты должны прекратить контакт с соперниками и оставить шайбу.
2. Игровые действия всегда продолжаются до свистка судьи на льду на остановку матча.

ПРАВИЛО 47 — ШАЙБА

1. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного проводящей соревнование организацией.
2. Шайба должна быть 7,62 см в диаметре и 2,54 см высотой.
3. Вес шайбы должен составлять 156 — 170 граммов.
4. Печатный логотип, товарный знак и реклама на шайбе не должны занимать больше 4,5 см в диаметре площади шайбы с каждой стороны или 35% площади шайбы. Допускается наличие надписей с обеих сторон шайбы.

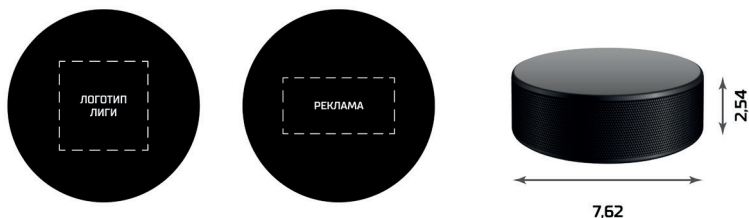


Рисунок 13. Шайба

ПРАВИЛО 48 — РАЗМИНКА

1. В течение всего времени предыгровой разминки не допускается физический контакт между хоккеистами двух команд соперниц, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения настоящих Правил фиксируются судьями, наблюдающими за разминкой.
2. Судьи не могут наложить штраф за нарушения Правил, совершенные во время разминки, поскольку в это время Судьи отсутствуют на Игровой площадке и не могут лично зафиксировать такие нарушения. Такие нарушения должны быть переданы на рассмотрение в уполномоченные органы.

ПРАВИЛО 49 — ШАЙБА В ИГРЕ

1. Игровые действия немедленно останавливаются, если шайба больше не является единым целым [т.е. повреждена].
2. Если в ходе игры на льду появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре, то матч не останавливается до тех пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из хоккеистов по ошибке не сыграет такой шайбой вместо игровой.
3. При этом шайба должна постоянно находиться в движении или она должна быть постоянно в игре. Если одна или обе команды отказываются играть в шайбу, судьи на льду останавливают матч, и следующее вбрасывание будет проводиться в точке, ближайшей к месту остановки матча.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Команда «А» играет в численном меньшинстве вследствие Малого штрафа. На команду «Б» будет наложен штраф (отложенный). Команда «А» умышленно воздерживается от игры в шайбу, давая возможность закончиться времени своего штрафа. Главный судья должен остановить игру и последующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны защиты команды, на которую будет наложен штраф [команда «Б»].

ПРАВИЛО 50 — СМЕНА ВОРОТ

1. Команды должны начинать матч, защищая ближайšie к своей скамейке игроков ворота.
2. Команды должны меняться воротами перед началом каждого периода. Правила проведения дополнительного периода и серии бросков, определяющих победителя матча, указываются в Положении (Регламенте).
3. Если матч проводится на открытом воздухе, то он должен быть остановлен по истечении 10 минут игрового времени третьего периода, и команды должны поменяться воротами.

ПРАВИЛО 51 — НАЧАЛО ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ

1. Любое игровое действие всегда начинается с вбрасывания, проводимого одним из судей на льду.
2. Каждый период начинается с вбрасывания шайбы в центре Игровой площадки. Каждый иной случай возобновления (продолжения) матча начинается с вбрасывания, проведенного в одной из девяти определенных точек вбрасывания, нанесенных на ледовую поверхность.

ПРАВИЛО 52 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Если матч остановлен по какой-либо причине, не оговоренной в настоящем Правиле, вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к тому месту, где в последний раз была сыграна шайба.
2. Если одной из команд совершаются два нарушения Правил, которые повлекли за собой остановку матча (например игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в той точке вбрасывания, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
3. Если обеими командами совершено нарушение Правил, повлекшее за собой остановку игры (например игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки матча.
4. Если остановка матча происходит по вине атакующего полевого игрока в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится ближайшей к месту остановки матча точке вбрасывания в нейтральной зоне, если на тот момент на обороняющуюся команду не будет наложен штраф.
5. Если хоккеист бросает шайбу, и она попадает в табло или иное препятствие в пределах Игровой площадки, то матч будет остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к тому месту, откуда шайба была брошена.

ПРАВИЛО 53 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ШТРАФЫ

1. При наложении на одну из команд штрафа, время которого будет отображено на табло, следующее вбрасывание проводится в одной из двух точек конечного вбрасывания зоны защиты команды, которая будет играть в численном меньшинстве, за исключением случаев:
 - 1.1 когда штраф налагается после взятия ворот, следующее вбрасывание проводится в центре Игровой площадки;
 - 1.2 когда штраф налагается до начала или в конце периода, следующее вбрасывание проводится в центре Игровой площадки;

- 1.3 когда на защищающуюся команду должен быть наложен штраф, а атакующий полевой игрок направляется в зону конфронтации, пересекая мнимую линию, соединяющую внешние края кругов конечного вбрасывания, следующее вбрасывание проводится в одной из двух ближайших точек вбрасывания в нейтральной зоне.
2. Если на полевого игрока атакующей команды налагается штраф во время проведения вбрасывания в зоне атаки, вбрасывание переносится в зону защиты оштрафованной команды.
3. Если на хоккеиста налагается Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф, следующее вбрасывание будет проводиться в зоне защиты команды, хоккеист которой нарушил правила.
4. Если в течение одной и той же остановки матча штрафы накладываются на обе команды, но в разных ситуациях и по разным причинам, вбрасывание проводится в зоне защиты команды, совершившей нарушение последней.
5. Если на обе команды накладываются штрафы, отраженные на табло, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки игровых действий.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: При отложенном штрафе, команда, не нарушившая правило, совершает преждевременную замену вратаря на полевого игрока, и остановка игры происходит в зоне защиты команды не нарушившей правила. Вбрасывание должно быть проведено в одной из точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

ПРАВИЛО 54 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ТРАВМЫ

1. Когда матч остановлен по причине травмы хоккеиста, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания, которая определяется по месту нахождения шайбы и команды, которая владела шайбой на момент остановки матча.
2. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в зоне атаки, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из двух точек вбрасывания у синей линии зоны атаки.
3. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в нейтральной зоне, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне, в ближайшей точке вбрасывания к месту, где шайба была в игре в момент свистка.
4. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в зоне защиты, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в зоне защиты.

5. Если травму получил кто-то из судей на льду, матч должен быть незамедлительно остановлен, за исключением случаев голевого момента, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба была в игре в момент свистка.

ПРАВИЛО 55 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА ЗАЩИТЫ

1. Когда хоккеист защищающейся команды прижимает шайбу к борту в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания на той стороне площадки, где произошла остановка матча.
2. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от защищающегося полевого игрока, находящегося в нейтральной зоне, за пределы Игровой площадки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.
3. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от защищающегося хоккеиста, находящегося в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.
4. Если атакующая команда совершает умышленное положение «вне игры», то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты этой команды на той стороне, где было создано положение «вне игры».

ПРАВИЛО 56 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЦЕНТРАЛЬНАЯ ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ

1. Вбрасывания в центральной точке вбрасывания производятся в ситуациях:
 - 1.1 в начале периода;
 - 1.2 после взятия ворот;
 - 1.3 после ошибки судей на льду при фиксации проброса;
 - 1.4 если полевые игроки обеих команд прижимают шайбу к борту вблизи от центральной красной линии;
 - 1.5 при преждевременной замене вратаря на дополнительного полевого игрока, когда команда владеет шайбой на половине атаки Игровой площадки в момент остановки матча, но только если игра идет за центральной красной линией. Если матч остановлен до того, как шайба достигла центральной красной линии, вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где матч был остановлен.

2. Когда матч остановлен в нейтральной зоне независимо от причины, относящейся к обеим командам, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания между синими линиями. Когда трудно определить, какая из пяти точек вбрасывания в нейтральной зоне является ближайшей, для следующего вбрасывания выбирается точка, которая дает команде хозяев большее территориальное преимущество в нейтральной зоне.

ПРАВИЛО 57 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА АТАКИ

1. Если полевым игроком атакующей команды прижимает шайбу к борту в зоне атаки в попытке остановить матч, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания к месту, где была шайба в момент остановки матча.
2. Если полевым игроком атакующей команды бросает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, и шайба при этом не задевает любую часть ворот соперника или хоккеиста соперника, или его клюшку, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания к месту, с которого был произведен бросок шайбы.
3. Если полевым игроком атакующей команды выбрасывает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, но при этом шайба касается хоккеиста соперника или его клюшки, то следующее вбрасывание проводится в точке конечного вбрасывания на стороне, где она последний раз коснулась соперника.
4. Если хоккеист проводит бросок по воротам из любой точки Игровой площадки и шайба, попадая в любую часть ворот выходит из игры без отскока от кого-либо, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.
5. Когда полевым игроком атакующей команды забрасывает шайбу высоко поднятой клюшкой, ударом ноги или иным способом, который судья на льду или судья видеоповторов считают незаконным, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
6. Когда шайба попадает в ворота в результате отскока от судьи на льду, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, в котором шайба отскочила в ворота от судьи.
7. Если атакующий полевым игроком сдвигает ворота с пластиковых фиксаторов в зоне атаки и не делает никаких попыток избежать столкновения с воротами, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне. Тем не менее, если атакующий полевым игроком сдвигает ворота с установленной позиции в результате воздействия на него защищающегося хоккеиста, следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны атаки.

ПРАВИЛО 58 — ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ

1. Судья должен проводить вбрасывание шайбы только в одной из девяти указанных точек вбрасывания.
2. Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.
3. Два полевых игрока, принимающих участие во вбрасывании шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая крюк клюшки неподвижно на белой части точки вбрасывания. В конечной точке вбрасывания, полевые игроки должны занять позицию, чтобы их коньки располагались внутри разметки, обозначенной буквой «Г», и их тела не перекрывали точку вбрасывания.
4. Если полевой игрок, участвующий во вбрасывании, касается своим шлемом шлема соперника, то судья на льду должен вынести команде, нарушившей правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания. Если Линейный судья не может определить кто является инициатором контакта, то необходимо вынести предупреждение обеим командам.
5. Судья вправе проводить вбрасывание шайбы, если только один из полевых игроков готов к вбрасыванию шайбы, а все другие полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, заняли соответствующие позиции.
6. Когда вбрасывание проводится на половине защиты, полевой игрок защищающейся команды должен поставить свою клюшку на лед первым, а затем клюшку на лед должен поставить атакующий полевой игрок команды соперника.
7. Когда вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания, полевой игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.
8. Все полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, должны располагаться за пределами круга вбрасывания на своей стороне Игровой площадки (при этом наезжать на линии коньками разрешено). Клюшка полевого игрока может находиться в кругу вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
9. Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне разметки, (параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания) и при этом наезжать на линии коньками разрешено. Клюшка полевого игрока может находиться между параллельными линиями, по краям кругов конечных точек вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
10. Все полевые игроки должны находиться на льду со своей стороны на соответствующем расстоянии от полевых игроков, участвующих во вбрасывании шайбы в нейтральной зоне. Они должны оставаться неподвижными и

не могут свободно передвигаться на коньках при проведении вбрасывания шайбы, чтобы как-то повлиять или помешать вбрасыванию шайбы.

11. Как только полевые игроки займут надлежащие позиции для вбрасывания, они больше не могут их менять.

ПРАВИЛО 59 — НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

1. Если один или оба полевых игрока, участвующих во вбрасывании, или один из полевых игроков не участвующих во вбрасывании, не занимают правильную позицию согласно Правилам или преждевременно въезжают в круг вбрасывания, судья на льду может вынести команде или обеим командам, нарушившим правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания.
2. После того, как было вынесено первое предупреждение, судья должен уведомить, нарушившую правила команду или обе команды, что второе нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению Малого скамеечного штрафа за Задержку игры.
3. Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, а шайба уже брошена, судья на льду должен произвести остановку матча, после чего вбрасывание проводится повторно, за исключением случая, когда противоположная команда овладела шайбой. Если матч остановлен, судья должен вынести команде, нарушившей правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания.
4. После неправильного вбрасывания замена игрового состава не проводится до тех пор, пока вбрасывание шайбы не будет выполнено по правилам, и матч не возобновится, за исключением случаев, когда налагается штраф, который влияет на численный состав одной или обеих команд.
5. Если полевой игрок выигрывает вбрасывание ударом ноги по шайбе, себе или партнеру по команде, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно. Судья должен вынести команде, нарушившей правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания.
6. Если вбрасывание выиграно рукой, себе или партнеру по команде, матч должен быть остановлен. Судья должен вынести команде, нарушившей правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания. Если полевой игрок при вбрасывании играет рукой по шайбе, после чего шайбой овладевает команда соперника, игра продолжается. Решение по неправильному вбрасыванию шайбы может принять любой из судей на льду.
7. На команду, которая совершает второе нарушение порядка вбрасывания за одно и то же вбрасывание, будет наложен Малый скамеечный штраф.

8. Вбрасывание не может быть выиграно посредством удара игрока по шайбе рукой, когда она еще в воздухе и не коснулась льда после ее вбрасывания судьей на льду.
9. Если полевой игрок пересекает параллельные линии, по краям кругов конечных точек вбрасывания, то это расценивается как нарушение порядка вбрасывания.
10. Любой контакт с соперником или его клюшкой так же рассматривается, как нарушение процедуры вбрасывания.
11. Если время на табло включено, а вбрасывание признано неправильным, то прошедшее время должно быть добавлено к текущему до начала процедуры повторного вбрасывания.

ПРАВИЛО 60 — ТЕЛЕВИЗИОННЫЙ/РЕКЛАМНЫЙ ПЕРЕРЫВ

1. В Матчах соревнования допускается проведение телевизионных/рекламных перерывов в случаях, предусмотренных Положением (Регламентом) Соревнования.

ПРАВИЛО 61 — КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ

1. Каждая команда имеет право на тридцатисекундный перерыв во время матча (60 минут основного времени плюс дополнительный период).
2. Только полевой игрок, назначенный тренером, либо сам тренер имеет право попросить Главного судью о назначении командного тридцатисекундного перерыва во время остановки матча.
3. Во время командного тридцатисекундного перерыва всем хоккеистам, находящимся на льду, разрешается подъезжать к своим скамейкам игроков.
4. Обе команды могут взять тридцатисекундный перерыв во время одной и той же остановки матча, но команда, берущая тридцатисекундный перерыв второй, обязана сообщить Главному судье о своем намерении взять командный тридцатисекундный перерыв до истечения времени первого тридцатисекундного перерыва.
5. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время серии бросков, определяющих победителя матча, до начала периода или после его окончания.
6. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после завершения смены игрового состава.
7. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после неправильно проведенного вбрасывания.

8. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время игровых действий.

ПРАВИЛО 62 — ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД

1. В матче, в котором обязательно должен быть определен победитель (т.е. Положением (Регламентом) соревнований не предусмотрен ничейный результат), и ничейный счет сохраняется после истечения основного времени матча, должен быть назначен один дополнительный период до первой заброшенной шайбы, продолжительностью 5, 10 или 20 минут в соответствии с требованиями Положения (Регламента) соревнования.

ПРАВИЛО 63 — СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

1. Если по истечении дополнительного периода командами не было произведено взятия ворот и ничейный результат сохраняется, то назначается серия бросков, определяющих победителя матча.
2. Перед началом серии бросков, определяющих победителя матча, вся центральная часть ледовой поверхности между точками вбрасывания в конечных зонах подвергается сухому механизированному восстановлению с зачисткой.
3. Главный судья вызывает капитанов команд в площадь судей для проведения жеребьевки. Команда-хозяин первым выбирает сторону монеты. Выигравший жребий капитан выбирает очередность выполнения бросков для своей команды.
4. Вратари защищают те же ворота, что и в дополнительном периоде.
5. Вратарей каждой команды можно заменять после каждого броска, но если по какой-то причине бросок необходимо произвести повторно, то в этом случае замена полевого игрока и вратаря не проводится, за исключением случаев получения кем-то из полевых игроков или вратарей травмы.
6. Вратари обеих команд могут оставаться в воротах во время выполнения бросков, определяющих победителя матча.
7. Броски выполняются разными полевыми игроками от каждой команды по очереди (т.е. по схеме: А, Б, А, Б, и т.д.). Полевые игроки не должны быть объявлены пофамильно и их можно заменить в любое время до свистка Главного судьи, сигнализирующего выполнение броска.
8. К участию в серии бросков, определяющих победителя матча, допускаются все полевые игроки обеих команд, чьи имена указаны в официальном протоколе матча, за исключением: (а) тех, которые отбывают штрафы, время которых не истекло на момент окончания времени дополнительного периода; (б) хоккеисты, на которых был наложен Дисциплинарный до конца мат-

ча штраф. Данные хоккеисты обязаны оставаться на скамейке для оштрафованных игроков или в своих раздевалках в течение всей серии бросков, определяющих победителя матча.

9. Победителем матча признается команда, забросившая наибольшее количество шайб. Если же исход серии становится ясным до завершения всех бросков, оставшиеся броски не производятся.
10. Если результат остается ничейным, серия бросков, определяющих победителя матча, продолжается до решающей заброшенной шайбы.
11. В серии бросков, определяющих победителя матча, до решающей заброшенной шайбы допускается, чтобы один и тот же полевой игрок от каждой команды производил броски для выявления команды-победителя. Любой полевой игрок, включая тех, кто участвовал на первом этапе серии бросков, вправе выполнять столько бросков до решающей заброшенной шайбы, сколько потребуются.
12. Команда, которая произвела первый бросок в серии на первом этапе, будет выполнять последующие броски второй, до тех пор, пока не будет определена команда-победитель.
13. Если, несмотря на требование Главного судьи, тренер не направляет своего полевого игрока для выполнения броска или полевой игрок отказывается произвести бросок, то такой бросок объявляется как «взятия ворот нет», а следующий бросок проводится командой соперника.
14. Если команда отказывается участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча, то ей засчитывается техническое поражение.
15. Главный судья имеет право проконсультироваться с судьей видеоповторов только в случае сомнения в том, пересекла ли шайба линию ворот после броска или нет. Все иные виды использования судьи видеоповторов в серии бросков, определяющих победителя матча, не допускаются.

РАЗДЕЛ 6 — ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ

Матч начинается, как только судья на льду проводит вбрасывание шайбы. Матч останавливается по свистку судьи на льду вследствие нарушения одного из Правил, изложенных ниже, либо в случае невозможности продолжения матча (шайба вне игры, прижатая шайба и т. д.).

ПРАВИЛО 64 — ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ

1. Любой случай вмешательства зрителей в игровые действия должен быть изложен в рапорте, предоставляемом судьями на льду в уполномоченные органы.
2. В случае, если зрители выбрасывают на лед посторонние предметы, что препятствует нормальным игровым действиям, судьи на льду должны остановить матч, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где находилась шайба во время остановки матча.
3. Если происходит помеха со стороны зрителей в отношении полевых игроков, матч должен быть остановлен.
4. Если полевому игроку, команда которого владеет шайбой, препятствовали зрители, то матч продолжается до того момента, когда шайбой завладеет команда соперника.

ПРАВИЛО 65 — ПРОБРОС ШАЙБЫ / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

1. Если хоккеист одной из команд, играющих в равных составах или в численном большинстве направляет шайбу любым способом со своей половины Игровой площадки за линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), включая отскок от борта или от защитного стекла, и ни один хоккеист из обеих команд не касается шайбы на противоположной половине Игровой площадки до того, как шайба пересечет линию ворот (не попадая в ворота), то это будет ситуация проброса.
2. С целью соблюдения правил гибридного проброса Линейный судья должен принять два решения: Первое, что он должен сделать — определить, пересечет ли шайба после броска хоккеиста с его половины площадки линию ворот (не попадая в ворота) в зоне атаки. Второе, что он должен сделать — определить, кто первым сможет коснуться шайбы — защищающийся или атакующий полевой игрок.
3. Это второе решение должно быть принято не позднее момента, когда первый из двух полевых игроков достигнет точек вбрасывания в конечной зоне, хотя Линейный судья может принять его и раньше. Определяющим фактором в данном случае является положение коньков полевых игроков на льду.

4. Если шайба направляется таким образом, что она проходит по борту за воротами, а затем движется обратно в направлении центра Игровой площадки, Линейный судья должен определить, какой полевой игрок коснется шайбы первым. В этом случае определяющим фактором является не точка вбрасывания в конечной зоне, а собственно шайба.
5. Если за шайбой, направленной на проброс, бежит только защищающийся полевой игрок, то проброс не фиксируется до тех пор, пока он не пересечет синюю линию своей зоны защиты, при условии, что шайба уже пересекла линию ворот (не попадая в ворота).
6. Если полевые игроки находятся в равной позиции, во время преследования шайбы, и определить, кто из хоккеистов коснется ее первым не представляется возможным, то фиксируется проброс.
7. В ситуации проброса, когда матч остановлен, полевые игроки должны четко соблюдать правила, касающиеся физического контакта, и по возможности избегать его.
8. В ситуации проброса, когда проброс отменен ввиду того, что атакующий хоккеист получил позиционное преимущество, полевые игроки должны четко соблюдать правила, касающиеся физического контакта.

ПРАВИЛО 66 — ПРОБРОС ШАЙБЫ / СПЕЦИФИКА ИГРЫ

1. В ситуациях проброса ширина центральной красной линии рассматривается как часть атакующей половины поля ледовой поверхности. Как только полевой игрок коснулся шайбой центральной красной линии, он может вбросить шайбу в зону, при этом проброс не фиксируется.
2. Для отмены проброса во время броска хоккеист должен коснуться шайбой центральной красной линии, а не коньками.
3. Только команде, играющей в численном меньшинстве (т.е. имеющей меньшее количество полевых игроков на льду, чем команда соперника) разрешается бросать шайбу со своей половины площадки за линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), не совершая при этом проброса.
4. Численное меньшинство определяется по наличию полевых игроков на льду в момент, когда шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока. Если судья при оштрафованных игроках уже открыл калитку по истечении штрафного времени хоккеиста, но хоккеист физически еще не вышел на лед, он все равно считается находящимся на льду согласно правилу проброса.
5. Команда не считается играющей в численном меньшинстве, если она имеет на льду меньшее количество полевых игроков, чем команда соперника, по своей собственной инициативе или невнимательности, а не в следствие наложения штрафов.

6. Если шайба попадает в судью на льду по пути следования вдоль площадки, проброс все равно фиксируется. Если же после попадания шайбы в судью на льду, шайба замедляет ход и не пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), проброс отменяется.
7. После фиксации проброса следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания конечной зоны команды, совершившей проброс, ближайшей к тому месту, откуда последний коснувшийся шайбы хоккеист бросил или направил шайбу.
8. Если судьи на льду неправильно зафиксировали проброс, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
9. Проброс не фиксируется в следующих случаях:
 - 9.1 если шайба направлена на проброс в результате действий хоккеиста, принимающего непосредственное участие во вбрасывании;
 - 9.2 если любой хоккеист из команды соперника имеет возможность сыграть в шайбу до пересечения ей линии ворот (включая хоккеистов, замедляющих свое движение с целью дать шайбе пересечь линию ворот (не попадая в ворота) или который только делает вид, что ускоряется, но не делает при этом реального усилия овладеть шайбой до того, как она пересечет линию ворот);
 - 9.3 если хоккеист при смене игрового состава игнорирует шайбу, чтобы доехать до своей скамейки вместо того, чтобы сыграть в шайбу из опасения получить штраф за нарушение численного состава либо по другой причине;
 - 9.4 если шайба отскакивает от любой части тела хоккеиста или его снаряжения и пересекает линию ворот (не попадая в ворота);
 - 9.5 если вратарь покидает площадь ворот или находится за ее пределами и движется в направлении шайбы в ситуации проброса;
 - 9.6 если шайба, попадая в раму ворот, отскакивает от неё и пересекает линию ворот (не попадая в ворота).
10. Если защищающаяся команда должна быть первой на шайбе, а атакующая команда находится в отложенном положении вне игры, то проброс должен быть зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Хоккеист пасует шайбу из зоны защиты партнеру, который находится обеими коньками до центральной красной линии. Если шайба касается клюшки партнера по команде за центральной красной линией и пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), проброс должен быть отменен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Шайба брошена игроком команды А из зоны защиты и касается игрока команды соперника, который находится до центральной красной линии. Если шайба, после касания хоккеиста команды Б пересекает линию ворот команды Б (не попадая в ворота), то проброс должен быть отменен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: В ситуации проброса вратарь, находясь в площади ворот, двинулся в направлении шайбы идущей на проброс, когда крюк его клюшки был за пределами площади ворот. Даже если вратарь вернет крюк клюшки в площадь ворот, то проброс должен быть отменен, так как вратарь двигался в направлении шайбы.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Полевой игрок, находясь на своей половине поля атаки бросает шайбу по направлению ворот команды соперника. Шайба отскакивает от соперника обратно в зону защиты команды, первоначально совершившей бросок и пересекает линию ворот (не попадая в ворота). Проброс не будет зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Коньки хоккеиста находятся за красной линией, а шайба на его клюшке находится до центральной красной линии. Если из этой позиции он бросит шайбу в зону защиты команды соперника (т.е. не касаясь шайбой центральной красной линии), и она пересечет линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), то проброс должен быть зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Хоккеист бросает шайбу до красной линии, и она перескакивает клюшку игрока команды соперника, который пытается сыграть в шайбу. Если шайба пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), то проброс должен быть зафиксирован.

ПРАВИЛО 67 — ШАЙБА ВНЕ ИГРЫ

1. Когда шайба, срикошетив, выбрасывается или вылетает за пределы Игровой площадки (в том числе попадает на скамейку игроков) либо попадает в иное препятствие, а не в борт или защитное стекло Игровой площадки, матч должен быть остановлен и следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда шайба была брошена или к месту отскока, если иное не регламентируется настоящими Правилами.
2. Когда матч остановлен по причине попадания шайбы в партнера по команде, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, то есть когда его тело располагается над ледовой поверхностью, либо шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в той зоне, из которой был сделан бросок, что не дает виновной команде территориального преимущества.
3. Когда матч остановлен по причине попадания шайбы в хоккеиста команды соперника, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, то есть когда его тело располагается над ледовой поверхностью, либо шайба влетает

на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к скамейке игроков команды соперника, что не дает виновной команде территориального преимущества.

4. Если шайба вылетает за пределы Игровой площадки непосредственно после вбрасывания, то вбрасывание проводится вновь в той же точке. Но при этом штраф за задержку игры не налагается на хоккеистов ни той, ни другой команды.
5. Защитное стекло в конце обеих скамеек игроков соединяется со стойкой, которая в свою очередь соединяется с изогнутым защитным стеклом, находящимся внутри скамейки игроков. Если шайба ударяется в соединительную стойку, то она считается находящейся в игре, но, если она ударяется о изогнутое защитное стекло, то считается, что шайба вышла из игры.
6. Если шайба попадает в защитную сетку за воротами, то считается что шайба не вышла из игры, пока не прозвучит свисток на остановку матча.

ПРАВИЛО 68 — ШАЙБА НА БОРТУ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Если во время матча шайба застревает на борту Игровой площадки в любой ее точке, то считается, что шайба в игре, и хоккеисты могут овладеть ею посредством стандартных и незапрещенных приемов.

ПРАВИЛО 69 — ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ

1. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основание позади рамы ворот либо сверху на ворота) и остается там дольше, чем позволяет течение игры или она прижата к сетке ворот игроками, то Главный судья должен остановить матч.
2. Если остановка вызвана действием защищающегося хоккеиста, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания зоны защиты такого полевого игрока.
3. Если остановка вызвана действием атакующего хоккеиста, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
4. Если хоккеисту удастся сбить шайбу с ворот (с сетки позади рамы ворот либо сверху ворот), то игровые действия будут продолжены.
5. Если хоккеист сбивает шайбу, находящуюся сверху ворот, посредством своей клюшки, то данные действия регламентируются правилами, касающимися игры высокоподнятой клюшкой.

ПРАВИЛО 70 — ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В ЗАЩИТНУЮ СЕТКУ

1. Если шайба брошена в зоне атаки и попадает в защитную сетку за воротами непосредственно после броска, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту откуда была брошена шайба.
2. Если шайба брошена в зоне атаки и попадает в защитную сетку за воротами, после отскока от клюшки хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне атаки, откуда была брошена шайба.
3. Если шайба брошена из-за пределов зоны атаки и попадает в защитную сетку, непосредственно в результате такого броска, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба, в которой у команды, бросающей шайбу, нет территориального преимущества.
4. Если шайба в п.3 правила 70 брошена из нейтральной зоны, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба, в которой у команды, бросающей шайбу, нет территориального преимущества.
5. Если шайба в п.3 правила 70 брошена из зоны защиты, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба в зоне защиты.
6. Если шайба брошена из-за пределов зоны атаки и попадает в защитную сетку, после отскока от хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту отскока.
7. Если отскок шайбы в п.6 правила 70 был в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты.
8. Если отскок шайбы в п.6 правила 70 был в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту отскока в нейтральной зоне, в которой у защищающейся команды нет территориального преимущества.

ПРАВИЛО 71 — ШАЙБА ВНЕ ПОЛЯ ЗРЕНИЯ

1. Как только Главный судья потеряет из поля зрения шайбу, он должен дать свисток на остановку матча. Следующее вбрасывание шайбы проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где матч был остановлен, если настоящими Правилами не предусмотрено иное.

ПРАВИЛО 72 — ОТСКОК ШАЙБЫ ОТ ВОРОТ

1. Если хоккеист бросает шайбу и попадает в любую часть ворот, после чего она выходит из игры, независимо от того, коснулась шайба соперника или нет, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

ПРАВИЛО 73 — ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В СУДЬЮ НА ЛЬДУ

1. Если во время матча шайба попадает в судью на льду, матч продолжается, за исключением следующих случаев:
 - 1.1. шайба попадает в ворота в результате данного контакта;
 - 1.2. шайба выходит из игры в результате данного контакта;
 - 1.3. если судья на льду получил травму.
2. Если атакующая команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника в результате отскока от судьи на льду, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.
3. Если шайба попадает в судью на льду, после чего забрасывается в ворота любым разрешенным способом, взятие ворот засчитывается.
4. Если шайба выходит за пределы Игровой площадки после попадания в судью на льду в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.
5. Если шайба покидает Игровую площадку после попадания в судью на льду в любой из конечных зон, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в конечной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

ПРАВИЛО 74 — ПАС РУКОЙ

1. Полевой игрок не может передавать или направлять шайбу партнеру по команде перчаткой вне зоны защиты. Ему также не разрешено ловить шайбу ладонью и ехать с ней, чтобы избежать применения в отношении него силового приема или чтобы продолжать владеть шайбой.
2. Когда происходит пас рукой, судья должен остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту паса, либо к месту, где партнер по команде хоккеиста завладел шайбой. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.

3. Пас рукой допускается в зоне защиты при условии, что полевой игрок, принявший пас, и шайба находятся в зоне защиты.
4. Если хоккеист в своей зоне защиты намеренно направляет шайбу партнеру по команде рукой, или иначе позволяет своей команде получить преимущество в любой зоне кроме зоны защиты, матч должен быть остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне защиты, ближайшей к месту, из которого был произведен пас рукой.
5. Полевой игрок, находящийся в нейтральной зоне, не имеет права делать пас рукой партнеру по команде в свою зону защиты. В этом случае Главный судья должен остановить матч, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне защиты.
6. Если полевой игрок пытается перехватить шайбу рукой в любой зоне, и шайба отскакивает к партнеру, который подхватывает ее в своей зоне атаки, то Главный судья должен остановить игру.
7. Если шайба попадает в ворота в результате броска или удара рукой атакующим хоккеистом напрямую или после отскока от любого хоккеиста любым способом после первичного удара рукой атакующим игроком, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где хоккеистом команды, нарушившей правило, был произведен пас рукой и которая при этом не даст такой команде территориального преимущества.
8. Если защищающийся хоккеист бьет по шайбе рукой или направляет шайбу таким образом в свои ворота, взятие ворот засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: АБ бьет по шайбе рукой. Если она отскакивает от вратаря противоположной команды, и ее подбирает партнер по команде, матч должен быть остановлен, так как вратарь не контролировал шайбу.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: АБ бьет по шайбе рукой в зоне защиты. Шайба отскакивает от партнера по команде и ее подхватывает соперник. Матч не останавливается, за исключением, если партнер по команде получит контроль над шайбой за пределами зоны защиты.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: АБ бьет по шайбе рукой из зоны защиты в нейтральную зону. Шайба попадает в соперника В7 в нейтральной зоне, но он не владеет и не контролирует шайбу. Если шайбой завладеет или возьмет под контроль игрок команды А в нейтральной зоне, то матч будет остановлен, так как В7 не контролировал шайбу.

ПРАВИЛО 75 — ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

1. Если хоккеист касается шайбы клюшкой выше уровня плеча и либо он сам, либо его партнер по команде являются следующими, кто завладевает шай-

бой, либо шайба вылетает за пределы Игровой площадки, судья должен остановить матч.

2. Если нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде овладел шайбой в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне на синей линии на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде овладел шайбой.
3. Если нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде овладел шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к месту, где команда, нарушившая правило, овладела шайбой. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
4. Если нарушение зафиксировано в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде овладел шайбой.
5. Если нарушение зафиксировано в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде овладел шайбой.
6. Игра высоко поднятой клюшкой во время матча определяется по положению плеча игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется высотой перекладины ворот).
7. Если хоккеист касается шайбы клюшкой, поднятой выше уровня плеча, а шайбой завладевает хоккеист команды соперника, матч продолжается.
8. Если хоккеист наносит удар по шайбе высоко поднятой клюшкой, в результате чего шайба попадает в его ворота, взятие ворот засчитывается.
9. Движение типа «лакросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) допускается при условии, что он не поднимает клюшку вместе с шайбой выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого маневра. Если при выполнении такого движения крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен.
10. Если хоккеист команды, владеющей шайбой, проводит контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой в случае с отложенным штрафом, наложенным на команду соперника, то вбрасывание проводится в одной из двух точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: ББ совершает контакт с шайбой высокоподнятой клюшкой. Шайба затем отскакивает от вратаря команды А. Если любой игрок команды Б завладеет шайбой, сделает бросок или передачу шайбы, то матч должен быть остановлен, так как вратарь не владел шайбой и не контролировал шайбу.

ПРАВИЛО 76 — НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ В ВОРОТА ВЫСОКОПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки, расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря, судьи на льду, или если шайба, срикошетив ото льда попадает в ворота.
2. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или ниже, то взятие ворот засчитывается.
3. Взятие ворот должно быть засчитано с использованием движения типа «лакросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает движение в воздухе) при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого движения. Если при выполнении такого движения крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен. Также если шайба и крюк клюшки в момент отрыва от крюка клюшки оказываются выше перекладины ворот, и шайба попадает в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ПРАВИЛО 77 — ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО / ПОВРЕЖДЕНИЕ

1. Если любой участок или часть защитного стекла повреждены во время игровых действий, матч будет незамедлительно остановлен и не будет возобновлен до тех пор, пока защитное стекло не будет отремонтировано.

ПРАВИЛО 78 — ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Синяя линия зоны атаки является единственной линией, по которой определяется положение «вне игры». Полевые игроки атакующей команды не имеют права пересекать данную линию раньше шайбы, иначе это будет расцениваться как положение «вне игры». (За исключением п. 1 правила 81)
2. Для определения положения «вне игры» коньки полевого игрока воспринимаются в трех положениях: до синей линии, за синей линией и на синей линии. Любой конек, который находится в воздухе над синей линией, считается находящимся на синей линии.
3. Синяя линия по ширине считается частью зоны, в которой находится шайба.
4. Если шайба входит в зону атаки, то она считается находящейся вне зоны атаки до тех пор, пока полностью не пересечет синюю линию.
5. Если шайба выходит из зоны атаки, она считается находящейся внутри зоны атаки до полного пересечения синей линии.

6. Если полевой игрок атакующей команды находится в зоне атаки, а шайба — в нейтральной зоне, то шайба считается находящейся вне зоны атаки до полного пересечения синей линии.
7. Определяющим фактором положения «вне игры» является положение коньков хоккеистов атакующей команды на синей линии зоны атаки по отношению к шайбе. Атакующий полевой игрок будет в положении «вне игры», если оба его конька полностью располагаются за синей линией в зоне атаки, до того, как шайба полностью пересекла синюю линию. Это подразумевает положение шайбы в воздухе. Если шайба находится в воздухе полностью над плоскостью синей линии и пересекает ее перед любым атакующим игроком, положения «вне игры» нет.

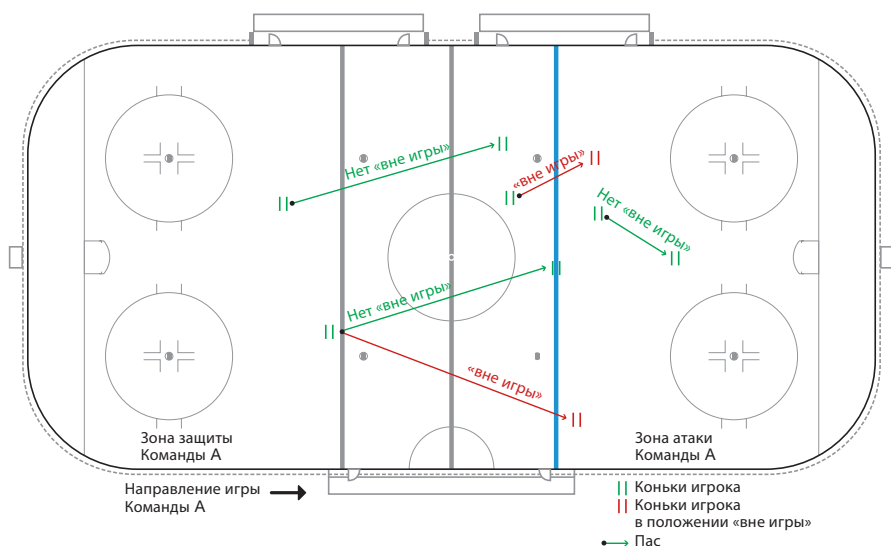


Рисунок 14. Ситуации «Вне игры»

ПРАВИЛО 79 — СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ ВОЗНИКАЕТ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если атакующий хоккеист бросает или передает шайбу партнеру по команде, который находится в зоне атаки раньше шайбы и принимает шайбу или шайба попадает в него, матч должен быть остановлен из-за положения «вне игры». Следующее вбрасывание будет проводиться в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
2. Если атакующий хоккеист, находится вне зоны атаки, бросает шайбу и она выходит из игры в зоне атаки, а партнер этого игрока раньше шайбы на-

ходится в зоне атаки, матч должен быть остановлен из-за положения «вне игры». Следующее вбрасывание будет проводиться в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.

3. Если хоккеист защищающейся команды находится в своей зоне защиты и выбрасывает шайбу из зоны броском или пасом, в результате чего шайба попадает в судью на льду за синей линией и отскакивает обратно в зону, когда атакующий хоккеист все еще внутри этой зоны, то возникает ситуация отложенного положения «вне игры».
4. Если атакующий хоккеист находится в зоне атаки, владеет шайбой и контролирует шайбу в зоне атаки, и во время движения вдоль синей линии перемещает шайбу в нейтральную зону и обратно в зону атаки, матч должен быть остановлен из-за положения «вне игры». Следующее вбрасывание будет проводиться в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба находилась на момент свистка.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если полевой игрок в нейтральной зоне бросает шайбу вперед по льду, а его партнер по команде, впереди шайбы пересекает синюю линию зоны атаки, но не играет с шайбой, то фиксируется отложенное положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Полевой игрок, у которого оба конька полностью находятся в зоне атаки получает передачу от партнера по команде. Если он останавливает шайбу своей клюшкой до того, как шайба пересечет синюю линию и затем перемещает шайбу за синюю линию, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Оба конька полевого игрока находятся полностью в зоне атаки. Партнер по команде, находящийся в нейтральной зоне, бросает шайбу в зону атаки. Если шайба попадает в игрока или клюшку соперника, находящегося в нейтральной зоне, и пересекает синюю линию зоны атаки, то возникает ситуация отложенного положения «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Атакующая команда владеет шайбой в зоне атаки. Шайба частично находится на синей линии и в нейтральной зоне. Атакующий полевой игрок возвращает шайбу в зону атаки, положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Один конек полевого игрока находится в зоне атаки, а другой в нейтральной зоне. Хоккеист принимает пас на свою клюшку в нейтральной зоне, переносит конек, который был в нейтральной зоне, через синюю линию и переводит шайбу через синюю линию в зону атаки. Положение «вне игры» не фиксируется, так как хоккеист контролировал шайбу.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Защищающийся хоккеист выбрасывает шайбу в нейтральную зону, и она полностью пересекает синюю линию. В нейтральной зоне

шайба отскакивает от полевого игрока любой команды и возвращается обратно в зону защиты. Если атакующий полевой игрок все еще находится в зоне атаки и не играет в шайбу, то создается ситуация отложенного положения «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Защищающийся хоккеист выбрасывает шайбу в нейтральную зону, и она полностью пересекает синюю линию. В нейтральной зоне шайба отскакивает от полевого игрока любой команды и возвращается обратно в зону защиты. Если атакующий полевой игрок все еще находится в зоне атаки и в него попадет шайба или он играет в шайбу, то фиксируется положение «вне игры».

ПРАВИЛО 80 — ВБРАСЫВАНИЯ ПОСЛЕ ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если во время матча было зафиксировано положение «вне игры», матч должен быть остановлен, и вбрасывание должно проводиться следующим образом:
 - 1.1. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если атакующий хоккеист завел шайбу за синюю линию, а его партнер по команде находился в зоне атаки раньше шайбы;
 - 1.2. В центральной точке вбрасывания, если пас или бросок был произведен между центральной красной линией и синей линией зоны атаки;
 - 1.3. В точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к зоне защиты, если пас или бросок был произведен из точки между синей линией зоны защиты и центральной красной линией;
 - 1.4. В конечной точке вбрасывания в зоне защиты команды, нарушившей правила, если атакующий хоккеист умышленно создал положение «вне игры»;
 - 1.5. В точке конечного вбрасывания зоны защиты команды, нарушившей правила, если атакующий хоккеист направил шайбу из своей зоны защиты пасом или броском;
 - 1.6. В точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба была направлена броском или пасом, в результате чего возникло отложенное положение «вне игры», и вылетела за пределы площадки;
 - 1.7. В точке вбрасывания в зоне защиты если на защищающуюся команду будет наложен штраф, в ситуации отложенного положения «вне игры».
2. Если Линейный судья ошибся в определении положения «вне игры» и остановил матч, то следующее вбрасывание должно быть проведено в точке вбрасывания, если бы положение «вне игры» было зафиксировано верно.

ПРАВИЛО 81 — ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ» НЕТ

1. Полевой игрок не находится в положении «вне игры», если один конек находится за синей линией, пока другой находится до или на синей линии.
2. Для определения положения «вне игры» коньки полевого игрока воспринимаются в трех положениях: до синей линии, за синей линией и на синей линии. Если конек находится в воздухе над синей линией, то считается, что он находится на синей линии или касается синей линии.
3. Если полевой игрок контролирует шайбу и входит в зону атаки, а его коньки пересекают синюю линию раньше шайбы, то он не считается находящимся в положении «вне игры» при условии, что он овладел шайбой и/или осуществлял манипуляции с ней, когда хотя бы один конек находился в нейтральной зоне или на синей линии, в момент приема шайбы, и что он продолжал контролировать шайбу до тех пор, пока шайба полностью не пересекла синюю линию.
4. Если полевой игрок принимает передачу и его клюшка, и один конек находятся за синей линией в зоне атаки, но при этом один конек располагается в нейтральной зоне, то такое положение не расценивается как положение «вне игры».
5. Если полевой игрок защищающейся команды, находящийся в нейтральной зоне или в зоне атаки, направляет шайбу назад, в свою зону защиты (обводкой, пасом или броском), а хоккеисты атакующей команды при этом находятся в этой зоне, то такое положение не считается положением «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Один конек игрока расположен на синей линии или в нейтральной зоне, а другой в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Один конек полевого игрока находится в воздухе над синей линией, а другой конек в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Оба конька игрока находятся в нейтральной зоне, а его клюшка в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Один конек полевого игрока расположен в нейтральной зоне, а другой на синей линии, в момент полного пересечения синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Полевой игрок принимает шайбу на клюшку, когда оба конька полностью находятся в зоне атаки, а шайба все еще на синей линии. Положения «вне игры» нет, пока шайба полностью не пересечет синюю линию.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Оба конька полевого игрока А8 полностью находятся в зоне атаки, когда В5 из нейтральной зоны пасует или вводит шайбу в свою зону защиты. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Атакующий игрок, у которого оба конька полностью находятся в зоне атаки, принимает пас от партнера по команде из нейтральной зоны. Он останавливает шайбу своей клюшкой до того, как она пересечет синюю линию, перемещает один конек назад на синюю линию и перемещает шайбу через синюю линию в зону атаки, сохраняя положение конька на синей линии. Положения «вне игры» нет.

ПРАВИЛО 82 — ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если атакующий полевой игрок входит в зону атаки раньше, чем туда попадает шайба, но при этом не касается шайбы, Линейный судья на льду поднятием руки сигнализирует отложенное положение «вне игры», предоставляя возможность хоккеистам продолжать матч.
2. Если защищающаяся команда овладевает шайбой, а атакующий полевой игрок не делает никакого усилия завладеть шайбой или вынудить обороняющегося хоккеиста, владеющего шайбой, уйти еще глубже в свою зону, а сам вместо этого выкатывается из зоны атаки и одним коньком касается синей линии, то отложенное положение «вне игры» отменяется.
3. В зоне атаки не должно быть атакующих полевых игроков либо защищающаяся команда должна вывести шайбу за пределы своей синей линии, прежде чем Линейный судья сможет отменить отложенное положение «вне игры». После чего атакующая команда вправе попытаться овладеть шайбой или снова войти в зону атаки.
4. Если отложенное положение «вне игры» влечет за собой остановку матча, то следующее вбрасывание будет проводиться в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
5. Если при возникновении отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда не прилагает усилий по выводу шайбы из своей зоны, а атакующая команда не пытается выйти из зоны, игра должна быть остановлена после чего фиксируется положение «вне игры». Следующее вбрасывание будет проводиться в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
6. Взятие ворот засчитывается, если в ситуации отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда забрасывает шайбу в свои ворота.

7. При возникновении отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда имеет право завести шайбу за свои ворота при освобождении своей зоны, только если такие действия не приведут к задержке игры.
8. Если шайба вброшена в зону атаки, и Линейный судья сигнализирует отложенное положение «вне игры», после чего шайба в результате этого броска попадает в ворота защищающейся команды (напрямую, в результате отскока от вратаря, полевого игрока защищающейся команды, судьи на льду или от защитного стекла или бортов), взятие ворот не засчитывается, поскольку бросок был сделан в отложенном положении «вне игры». Тот факт, что атакующая команда уже освободила зону атаки в момент пересечения шайбой линии ворот соперника, не учитывается.
9. Если в течение отложенного положения «вне игры» хоккеист защищающейся команды выбрасывает шайбу за пределы Игровой площадки, действует Правило, касающееся задержки игры с последующим наложением штрафа.
10. Если возникает ситуация, предусмотренная Правилom 82 п. 9, когда шайба, покидает Игровую площадку до синей линии, отскакивая от защитного стекла или партнера по команде, то штраф не налагается, но следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где шайба располагалась на момент свистка, из-за отложенного положения «вне игры».
11. Если возникает ситуация, предусмотренная правилом 82 п. 9, когда шайба, покидает Игровую площадку за синей линией, отскакивая от защитного стекла или партнера по команде, то штраф не налагается, но вбрасывание проводится в зоне защиты команды, выбросившей шайбу, на той стороне, откуда была брошена или где был отскок шайбы от партнера по команде.
12. Если атакующая команда проводит бросок в зону атаки и Линейный судья, поднятием своей руки, сигнализирует отложенное положение «вне игры», а шайба, отскакивая от хоккеиста защищающейся команды, выходит из игры, следующее вбрасывание будет проводиться в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
13. Правила отложенного штрафа заменяют собой Правила отложенного положения «вне игры». Если в результате действий атакующей команды судья дает свисток на отложенное положение «вне игры», а на защищающуюся команду налагается штраф, то вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф, по Правилам вбрасывания после наложения штрафов.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Атакующий полевой игрок находится двумя ногами в нейтральной зоне и правильно принимает шайбу в зоне атаки, посланную

партнером по команде из своей зоны защиты, но партнер по команде не успел покинуть зону атаки и линейный судья останавливает игру из-за положения «вне игры». Вбрасывание будет проведено в точке вбрасывания в зоне защиты команды, создавшей положение «вне игры».

ПРАВИЛО 83 — ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

1. Если атакующий полевой игрок пытается не допустить фиксации проброса, пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», а Линейный судья определяет что защищающейся полевой игрок может быть первым, кто коснется шайбы, то проброс фиксируется в соответствии с правилами гибридного проброса.
2. Если атакующий полевой игрок пытается не допустить фиксации проброса пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», а Линейный судья определяет, что атакующий полевой игрок может быть первым, кто коснется шайбы, то судья должен дать свисток на положение «вне игры» и следующее вбрасывание будет проводиться в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
3. Если атакующий полевой игрок играет в шайбу или касается шайбы в ситуации, оговоренной в Правиле 83 п. 1 и 2, то фиксируется положение «вне игры» и следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется, как точка, которая не дает виновной команде территориального преимущества.

ПРАВИЛО 84 — УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Положение «вне игры» считается умышленным, когда атакующая команда совершает какие-либо действия с целью намеренной остановки матча.
2. Следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, которая спровоцировала умышленное положение «вне игры».
3. Отложенное положение «вне игры» рассматривается как умышленное положение «вне игры», если:
 - 3.1 атакующий игрок вбрасывает шайбу, вышедшую из зоны атаки, обратно в зону в направлении ворот, чтобы избежать возможной контратаки, создавая ситуацию отложенного положения «вне игры», вынуждая вратаря отразить такой бросок;

- 3.2 атакующая команда касается шайбы либо пытается завладеть ею в момент отложенного положения «вне игры», либо играет в шайбу или пытается атаковать соперника, владеющего шайбой;
 - 3.3 атакующая команда забивает гол в ситуации отложенного положения «вне игры» (т.е., шайба попадает в ворота непосредственно после броска) в этом случае взятие ворот не засчитывается;
 - 3.4 Атакующая команда не предпринимает никаких усилий, чтобы освободить зону атаки и отменить отложенное положение «вне игры».
4. Если в зону атаки вбрасывается шайба, в результате чего создается отложенное положение «вне игры», и при этом шайба входит в ворота любым способом, взятие ворот не засчитывается, за исключением случая, когда шайба забрасывается защищающимся хоккеистом в свои ворота без помех со стороны соперника. Следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, которая спровоцировала умышленное положение «вне игры».
 5. Если в ходе освобождения зоны атаки атакующей командой шайба случайно попадает в атакующего полевого игрока внутри этой зоны, положение «вне игры» фиксируется, но не считается умышленным.

ПРАВИЛО 85 — ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Если очевидно, что полевым игроком получена серьезная травма, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.
2. Во всех других случаях, если полевым игроком травмирован и не может продолжать игру или вернуться на свою скамейку игроков, игра продолжается до тех пор, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она имеет реальную возможность произвести взятие ворот.
3. Если полевым игроком травмирован и на него одновременно будет наложен штраф, то ему разрешено уйти в раздевалку. Если на него наложен Малый, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, его команда должна незамедлительно направить на скамейку для оштрафованных игроков запасного хоккеиста для отбытия штрафа полностью.
4. Если травмированный полевым игроком готов вернуться в игру до истечения штрафного времени, он должен отправиться на скамейку для оштрафованных игроков, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время.
5. Когда матч остановлен по причине травмы полевого игрока, такой хоккеист должен проследовать на свою скамейку игроков и не может вернуться на лед до возобновления матча.

ПРАВИЛО 86 — ТРАВМИРОВАННЫЕ СУДЬИ НА ЛЬДУ

1. Если во время матча травму получает судья на льду, игра должна быть незамедлительно остановлена (за исключением случаев, когда у одной из команд имеется реальная возможность произвести взятие ворот) с целью оценки степени серьезности травмы и оказания соответствующей медицинской помощи травмированному судье на льду. Если проблема может быть решена незамедлительно, то травмированный судья должен подъехать к скамейке игроков команды хозяев для оказания ему соответствующей медицинской помощи медперсоналом команды хозяев.
2. Если Главный судья получил травму и не в состоянии продолжать матч, то второй Главный судья (при четвертной системе судейства) становится единственным Главным судьей. В аналогичной ситуации при тройном судействе обязанности травмированного Главного судьи выполняет Линейный судья, выбранный Инспектором матча или травмированным Главным судьей по согласованию с руководителями играющих команд.
3. Если Линейный судья получил травму и не в состоянии продолжать матч, в тройной или четвертной системе судейства, он должен быть заменен, если это необходимо, по мнению Главного судьи.
4. Если матч проводится с запасными судьями, то соответствующий запасной судья вступает в игровые действия, когда будет должным образом экипирован и полностью готов. В этот промежуток времени матч продолжается в обычном режиме.

РАЗДЕЛ 7 — ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ХОККЕИСТОВ

ПРАВИЛО 87 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НА ЛЬДУ / ВНЕ ЛЬДА

1. Хоккеист, один конек которого находится на льду, а другой вне льда на скамейке игроков, считается находящимся вне льда. Но, если он, находясь в такой позиции, играет в шайбу или участвует в игре любым способом против соперника, то он считается находящимся на льду.

ПРАВИЛО 88 — СМЕНА ИГРОВОГО СОСТАВА ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

1. Смена хоккеистов может проводиться в любое время матча при условии, что смена происходит в 1,5 метрах от борта по всей длине скамейки игроков, а заменяющиеся хоккеисты никоим образом не участвуют в игровых действиях.
2. Если выходящий на лед хоккеист покидает полтораметровую зону замены и участвует в игровых действиях до того, как хотя бы один конек уходящего со льда хоккеиста окажется вне льда на скамейке игроков, то на его команду будет наложен штраф за нарушение численного состава.
3. Если во время игровых действий в процессе замены хоккеист, выходящий на лед или уходящий со льда, играет в шайбу, вступает в контакт с соперником или иначе участвует в игровых действиях (включая получение территориального и численного преимущества), даже если оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся в разрешенной полтораметровой зоне смены игроков, то на его команду будет наложен штраф за нарушение численного состава.
4. Если смена хоккеистов проводится во время игровых действий и хоккеисты, вышедшие на замену, находятся в пределах полтораметровой зоны смены игроков от борта и по длине своей скамейки игроков, и не принимают участия в игровых действиях, то штраф за нарушение численного состава не налагается.

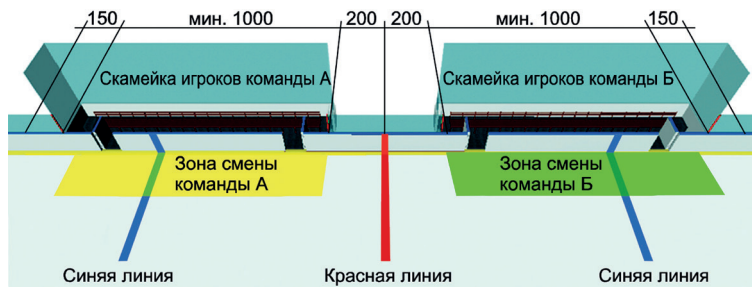


Рис. 15. Зона смены команд

ПРАВИЛО 89 — НЕРАЗРЕШЕННЫЙ ДОСТУП К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ СОПЕРНИКА

1. Во время матча хоккеистам одной команды категорически запрещается доступ на скамейку игроков команды соперника, за исключением случаев, когда это было сделано непреднамеренно.

ПРАВИЛО 90 — СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ В ПРЕДЕЛАХ СИНЕЙ ЛИНИИ / ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если в течение отложенного положения “вне игры” атакующий хоккеист, находящийся в зоне атаки, покидает лед, проследовав на свою скамейку игроков, длина которой захватывает зону атаки, то такой хоккеист считается находящимся вне льда при условии, что хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в нейтральной зоне. Если же хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в зоне атаки, а отложенное положение “вне игры” еще действует, то хоккеист, вышедший на замену, обязан выйти из зоны атаки. Если остальные атакующие хоккеисты вышли из зоны атаки, и Линейный судья отменил отложенное положение “вне игры”, то замена проведена правильно и положения “вне игры” нет.

ПРАВИЛО 91 — ЗАМЕНА ХОККЕИСТОВ ВО ВРЕМЯ ОСТАНОВКИ МАТЧА

1. Замена одного или более хоккеистов называется сменой игрового состава.
2. Команда хозяев имеет право на “последнюю смену”. Это означает, что тренер команды гостей должен произвести смену игрового состава первым, после чего тренер команды хозяев должен сделать то же самое в соответствии с процедурой, описанной ниже. Если любая из двух команд не проводит замену хоккеистов в кратчайшие сроки, Главный судья вправе не разрешить проводить смену игрового состава.
3. Несоблюдение любой из команд этого Правила, задержка смены игрового состава или преднамеренная задержка смены игрового состава приведет сначала к предупреждению от Главного судьи, а в случае повторного нарушения к наложению Малого скамеечного штрафа за Задержку игры.
4. После того как смена игрового состава проведена, команда не имеет права менять состав на льду до момента возобновления матча после соответствующего вбрасывания.
5. Команды не имеют права проводить смену игрового состава после неправильно проведенного вбрасывания.
6. Если после смены игрового состава перед вбрасыванием на одну или обе команды налагаются штрафы, связанные с изменением численного состава команд, команды вправе проводить дополнительную замену хоккеистов.
7. После взятия ворот хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков на замену, но только в количестве, не превышающем количество хоккеистов на льду, чтобы поздравить партнеров с взятием ворот.

ПРАВИЛО 92 — ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ИГРОВОГО СОСТАВА

1. При смене игрового состава действует следующий порядок:
 - 1.1 Незамедлительно после остановки матча Главный судья дает сигнал тренеру команды гостей для игрового состава;
 - 1.2 Команде гостей отводится пять секунд на смену игрового состава;
 - 1.3 Главный судья поднятием руки дает понять, что у команды гостей нет больше времени на смену игрового состава;
 - 1.4 Главный судья, продолжая удерживать руку поднятой, сигнализирует тренеру команды хозяев о том, что он может проводить смену игрового состава своей команды;
 - 1.5 По истечении пяти секунд Главный судья опускает руку, тем самым показывая, что у команды хозяев нет больше времени на замену;
 - 1.6 Как только Главный судья опускает руку, Линейный судья, выполняющий вбрасывание шайбы, дает свисток, показывая тем самым, что у обеих команд есть не более пяти секунд на построение для выполнения вбрасывания шайбы;
 - 1.7 По окончании этих пяти секунд (или раньше, если полевые игроки готовы к выполнению вбрасывания) Линейный судья вбрасывает шайбу. В его обязанности входит, помимо прочего, следить за правильным расположением игроков при выполнении вбрасывания;
 - 1.8 Если команда пытается произвести смену игрового состава по истечении отведенного времени, Главный судья отправляет хоккеиста (хоккеистов) обратно на скамейку игроков и делает предупреждение тренеру. В случае повторного нарушения данного правила в течение матча на нарушившую правило команду налагается Малый скамеечный штраф за Задержку игры.

ПРАВИЛО 93 — СМЕНА ХОККЕИСТОВ ПРИ ПРОБРОСЕ

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену игрового состава до выполнения следующего вбрасывания. Настоящее Правило касается хоккеистов, которые находились на льду в момент, когда шайба ушла с клюшки хоккеиста на проброс.
2. Если команда пытается произвести смену игрового состава после совершенного ей проброса шайбы, Главный судья обязан сделать предупреждение за первое нарушение, а при повторном нарушении — наложить Малый скамеечный штраф за Задержку игры.
3. Если команда, совершившая проброс, взяла тридцатисекундный перерыв, то ей не разрешено проводить смену игрового состава.

4. Команда имеет право произвести смену игрового состава после проброса:
 - 4.1 С целью замены вратаря, который был заменен на дополнительного полевого игрока;
 - 4.2 С целью замены получившего травму хоккеиста или вратаря;
 - 4.3 Если на любую команду налагается штраф, приводящий к численному изменению составов на льду, то команде, совершившей проброс, разрешено произвести смену игрового состава, но следующее вбрасывание будет проводиться в зоне защиты команды, на которую был наложен штраф.
 - 4.4 Для замены полевого игрока, у которого повреждена экипировка (сломана маска, козырек или лезвие конька)
5. Полевой игрок, у которого в момент совершения проброса сломалась клюшка, вправе проследовать к своей скамейке игроков для замены сломанной клюшки.

РАЗДЕЛ 8 — ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Конкретные правила применяются для того, чтобы засчитать взятие ворот и для отмены взятия ворот при определенных обстоятельствах. Как только шайба зашла в ворота каким-либо способом, и Главный судья дал свисток на остановку матча, время матча должно быть остановлено.

ПРАВИЛО 94 — ВЗЯТИЕ ВОРОТ

1. Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий, и по мнению Главного судьи и/или судьи видеоповторов, шайба заброшена по Правилам (см. также исключения, предусмотренные п.7 правила 99).
2. Взятие ворот засчитывается, когда шайба прошла между стойками ворот под перекладиной и полностью пересекла линию ворот.
3. Взятие ворот засчитывается после броска шайбы, удара по ней ногой или направления ее в ворота любым другим способом, совершенным защищающимся хоккеистом.
4. Взятие ворот засчитывается, когда шайба попадает в ворота, случайно изменив направление движения после отскока от шлема, экипировки или любой части тела хоккеиста.
5. Если шайба направлена в ворота шлемом или любой частью тела атакующего полевого игрока, то взятие ворот не будет засчитано.
6. При пересечении плоскости линии ворот между штангами ворот шайба должна быть целой.
7. Любое попадание шайбы в ворота в течение остановки матча не является взятием ворот.
8. Взятие ворот засчитывается официально после вбрасывания шайбы в центральной точке Игровой площадки сразу после того, как было произведено взятие ворот. Сообщение судьи видеоповторов, указывающее на то, что взятие ворот не должно было быть засчитано, полученное после вбрасывания, считается недействительным.
9. Только одно взятие ворот одной из команд может засчитано в одну остановку времени матча. Если шайба зашла в ворота и вышла из них без остановки времени матча, но остановка матча все же произошла в связи с тем, что любая из команд произвела второе взятие ворот, и по итогам видеопросмотра определено, что первое взятие ворот произведено верно, то первое взятие ворот из двух засчитывается, а второе аннулируется, причем на табло выставляется время первого взятия ворот, которое было засчитано (основное время и, если применимо, штрафное время).

10. Если при видеопросмотре ситуации, предусмотренной правилом 94 п. 9, становится очевидным, что первое взятие ворот произведено с нарушением правил (удар ногой и т.д.), то первое взятие ворот не засчитывается и матч должен быть остановлен, так как шайба зашла в ворота и пересекла линию ворот. Поэтому второе взятие ворот любой из команд не засчитывается. На табло выставляется время первого не засчитанного взятия ворот.
11. Все штрафы, наложенные в промежутке времени между двумя взятиями ворот, в соответствии с правилом 94 п.9 и п.10 или после свистка, последовавшего после второго взятия ворот, остаются в силе за исключением первого Малого штрафа, наложенного на команду, в чьи ворота заброшена шайба (в соответствии с правилами, касающимися отмены штрафов при взятии ворот в ходе отложенного штрафа).
12. Движение типа «лакросс», (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) когда хоккеист направляет шайбу в ворота соперника высоко поднятой клюшкой, разрешается при условии, что он не поднял клюшку выше своего плеча во время всего движения (см. также правило 76 п. 3).
13. Если вратарь находится в площади ворот, а шайба попадает в ворота в результате отскока от клюшки или тела атакующего полевого игрока, который находится в пространстве площади ворот раньше чем туда попала шайба и его позиция не влияет на способность вратаря отразить бросок шайбы либо занять необходимую позицию в площади ворот, то взятие ворот засчитывается.
14. Если коньки полевого игрока не находятся в площади ворот по правилу 94 п. 13, но его клюшка там находится, то любая шайба, заброшенная клюшкой, засчитывается при условии, что клюшка не препятствует вратарю отразить бросок шайбы либо занять необходимую позицию в площади ворот. В противном случае взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
15. Если вратарь по своей инициативе находится вне площади ворот, а атакующий полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, находясь полностью в площади ворот, или при этом любой другой полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот будет засчитано.
16. Чтобы взятие ворот было законным, шайба должна пересечь плоскость линии ворот до окончания периода. Если секундомер на табло не работает, судьям на льду следует проконсультироваться с судьей видеоповторов. Во всех других случаях решение судей на льду является окончательным.
17. Если судья при оштрафованных игроках не открывает калитку вовремя по истечении штрафного времени, тем самым задерживая выход хоккеиста на лед, а в это время противоположная команда забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается.

18. Если шайба пересекает линию ворот непосредственно перед сиреной на окончание периода и Главный судья засчитает взятие ворот, то проводить вбрасывание шайбы в центральной точке не обязательно. Главный судья должен быть уверен, что в официальном протоколе матча секретарь зафиксирует время взятия ворот в 19:59.
19. Когда взятие ворот зафиксировано на последней минуте периода и табло показывает десятые доли секунды, то время взятия ворот в официальном протоколе матча должно быть округлено до ближайшей секунды.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Во время видеопросмотра взятия ворот Главному судье сообщили, что табло не работало, и время игры не отсчитывалось, когда было произведено взятие ворот. Взятие ворот должно быть засчитано, при условии, что время периода не истекло. Главный судья при обсуждении ситуации с линейными судьями, судьей чистого времени и судьей видеоповторов, должен определить промежуток времени, в течение которого не производился отсчет времени игры и внести соответствующие коррективы. Если ни Главный судья, ни судьи в бригаде не могут определить промежуток времени, в течение которого не производился отсчет времени игры, игра должна быть продолжена с фактического времени игры на табло.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Защищающийся игрок посылает шайбу в свои ворота, в то время, когда в площади ворот хоккеист атакующей команды. Взятие ворот должно быть засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Время взятия ворот на табло 19:56,6 официальном протоколе матча время взятия ворот будет записано 19:56.

ПРАВИЛО 95 — ПЛОЩАДЬ ВОРОТ ПРИ ВЗЯТИИ ВОРОТ

1. Если полевой игрок атакующей команды попадает в площадь ворот в результате воздействия со стороны игрока защищающейся команды, когда шайба попадает в ворота, то взятие ворот засчитывается, за исключением случаев, когда у атакующего полевого игрока достаточно времени, покинуть площадь ворот.
2. Если шайба свободна и находится в площади ворот и при этом направляется в них клюшкой атакующего полевого игрока, взятие ворот засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок прокатывается по площади ворот или стоит в площади ворот в момент, когда шайба пересекает линию ворот и его позиция не влияет на способность вратаря отразить бросок шайбы либо занять необходимую позицию в площади ворот, взятие ворот засчитывается.
4. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок препятствует ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию в ситуации взятия ворот, то взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за блокировку.

5. Все правила, касающиеся площади ворот, распространяются не только на участок голубого цвета перед воротами. Площадь ворот включает в себя все пространство, ограниченное разметкой площади ворот на ледовой поверхности и простирающееся вертикально вверх до верхнего края перекладины ворот.

ПРАВИЛО 96 — ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ ПОМОЩИ КОНЬКА

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет шайбу в ворота ударяя по шайбе ногой. Под ударом ногой подразумевается ударное движение ногой или коньком по шайбе.
2. Если полевой игрок находится в процессе торможения и шайба отскакивает от ноги и пересекает линию ворот, то взятие ворот засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок наносит удар по шайбе ногой, а затем сам или партнер по команде добивает ее в ворота, после того как вратарь отразил шайбу, взятие ворот засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок наносит удар ногой по шайбе, и она отскакивает от вратаря или его снаряжения, от хоккеиста любой из команд, и входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
5. Если атакующий полевой игрок разворачивает свою ногу таким образом, чтобы переправить шайбу в ворота, и шайба попадает в ворота и пересекает линию ворот, в результате такого переправления, то взятие ворот засчитывается. При условии, что полевой игрок не совершал ударного движения ногой или коньком по шайбе.
6. Если атакующий полевой игрок пытается направить шайбу к своей клюшке, ударяя по шайбе ногой, но ему не удается овладеть шайбой с помощью клюшки до того, как шайба входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
7. Если атакующий полевой игрок толкается с соперником, и в ходе такого столкновения направляет шайбу в ворота, ударяя по шайбе ногой, пытаясь сохранить равновесие, взятие ворот не засчитывается. Направление шайбы в ворота ударом ноги единственный критерий, а не столкновение с хоккеистом команды соперника.
8. Если атакующий полевой игрок наносит удар ногой по своей клюшке, на которой находится шайба, чтобы протолкнуть шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается.

ПРАВИЛО 97 — ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист наносит удар по шайбе ногой, бьет рукой/перчаткой, либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, а не своей клюш-

кой, даже если шайба после этого срикошетит от любого хоккеиста или от судьи на льду.

2. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет, подставляет клюшку или отбивает шайбу высоко поднятой клюшкой выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии касается любого полевого игрока, вратаря, судьи на льду, или ледовой поверхности и попадает в ворота. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или под ней, то взятие ворот засчитывается.
3. Взятие ворот не засчитывается если шайба отскакивает в ворота напрямую от судьи, даже если после отскока от судьи шайба коснется полевого игрока или вратаря. Если шайба попадет в судью после чего забрасывается в сетку ворот любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.
4. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок толкает соперника вместе с шайбой в ворота.
5. Взятие ворот не засчитывается, если хоккеист незаконно вошел в игру со своей скамейки игроков и находится на льду в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота.
6. Если полевой игрок преждевременно выходит со скамейки для оштрафованных игроков, в результате своей ошибки или ошибки судьи при оштрафованных игроках, и находится на льду либо успел смениться в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается. В этом случае такой полевой игрок должен отправиться обратно на скамейку для оштрафованных игроков, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время. Если за это время были зафиксированы другие нарушения правил, то они должны быть наложены.
7. Главный судья имеет право проконсультироваться с Линейным судьей в отношении инцидентов, повлекших за собой взятие ворот. Если Линейный судья видел нарушение правил, которое требует наложения Большого плюс Дисциплинарного до конца матча штрафа или штрафа за неспортивное поведение хоккеиста атакующей команды, и которое не заметил Главный судья перед взятием ворот, то Линейный судья может сообщить свое мнение, и Главный судья может принять решение отменить взятие ворот и наложить штраф.
8. Взятие ворот не засчитывается, если шайба полностью пересекла линию ворот после окончания периода.
9. Взятие ворот не засчитывается, если Главный судья дал свисток на остановку матча перед тем, как шайба пересекла линию ворот. Данный эпизод не подлежит видео просмотру судьей видеоповторов.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Атакующий полевой игрок А7 бьет по шайбе рукой. Шайба отскакивает от вратаря к партнеру по команде А8, который забрасывает шайбу в ворота. Взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Атакующий игрок А6 бьет по шайбе рукой. Шайба отскакивает от вратаря, затем от В2 к партнеру по команде А9, который забрасывает шайбу в ворота. Взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Атакующий игрок А7 бьет по шайбе рукой. Если шайба ударится о палку клюшки партнера по команде А6 и зайдет в ворота команды соперника, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Если атакующий полевой игрок клюшкой играет в шайбу выше перекладины ворот и шайба ударяется в тело любого другого хоккеиста и попадает в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ПРАВИЛО 98 — ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ СДВИНУТЫХ ВОРОТАХ

1. Если защищающийся хоккеист сдвигает ворота, а команда соперника забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот засчитывается при условии, что:
 - 1.1. соперник был в процессе броска до сдвига ворот;
 - 1.2. главный судья самостоятельно определяет, что шайба попала бы в ворота, если бы они не были бы сдвинуты.
2. Ворота считаются сдвинутыми, если:
 - 2.1. один или оба эластичных фиксатора полностью вышли из отверстий во льду;
 - 2.2. штанга ворот полностью сошла с одного или обоих эластичных фиксаторов;
3. Если, одна или две штанги ворот приподнялись ото льда, но все еще находятся в контакте с эластичными фиксаторами, которые находятся в отверстиях на льду, то взятие ворот должно быть засчитано
4. Для ворот, не имеющих пластиковых фиксаторов, каркас ворот и стойки ворот должны быть неподвижны на линии ворот и полностью соприкоснуться со льдом в момент пересечения шайбой линии ворот, только тогда взятие ворот засчитывается.
5. Если защищающийся хоккеист приподнимает заднюю часть ворот, когда шайба попадает в ворота с лицевой стороны и пересекает плоскость линии ворот, то взятие ворот должно быть засчитано, пока будут соблюдены п.1 и п.4 правила 98.

6. Если в процессе игровых действий положение ворот изменилось, матч останавливается, если ворота не вернулись в нормальное положение. Если же ворота вернулись в нормальное положение, матч продолжается.
7. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот, если это не противоречит п.1 правила 98.

ПРАВИЛО 99 — ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУДЬИ ВИДЕОПОВТОРОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Судья видеоповторов имеет право консультировать Главного судью по его просьбе или по собственной инициативе. Консультация в первую очередь направлена на определение того, правильно ли было произведено взятие ворот.
2. Если шайба заброшена в ворота, либо только кажется, что шайба заброшена, судья должен дать свисток и принять решение по взятию ворот (гол или отмена гола), после чего при необходимости проконсультироваться с судьей видеоповторов. Судья видеоповторов должен подтвердить решение Главного судьи или опровергнуть его на основании надлежащих доказательств.
3. В случае, если видеопросмотр не проясняет ситуацию, то первоначальное решение Главного судьи остается в силе.
4. Если судья видеоповторов намерен проконсультироваться с Главным судьей о возможном взятии ворот, которое ни один из судей на льду не видел, то решающим в данном случае будет мнение судьи видеоповторов.
5. Если ни судья на льду, ни судья видеоповторов не просмотрели повтор возможного взятия ворот в течение следующей остановки матча, его просмотр невозможен после выполнения вбрасывания.
6. При отсутствии запроса Главного судьи или судьи видеоповторов о просмотре видеоповтора ситуации после окончания периода, его просмотр невозможен, когда хоккеисты покинули Игровую площадку и ушли в раздевалки.
7. Только нижеприведенные ситуации могут быть рассмотрены судьей видеоповторов [см. также правило 45 п. 3]:
 - 7.1 пересечение шайбой плоскости линии ворот;
 - 7.2 шайба попадает в ворота до того, как они были сдвинуты, включая ситуацию сдвига ворот в процессе броска правило 98 п. 1;
 - 7.3 шайба попадает в ворота до или после окончания времени периода;
 - 7.4 шайба направлена в ворота любой частью тела атакующего хоккеиста;

- 7.5 шайба оказывается в воротах, в результате отскока от судьи;
- 7.6 шайба направлена атакующим полевым игроком в ворота высоко поднятой клюшкой;
- 7.7 шайба оказывается в воротах в результате повторного броска после отскока шайбы от вратаря во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча.
8. Правила, относящиеся к Запросу тренера, смотри в Положении (Регламенте) соответствующего соревнования.
9. Примеры игровых ситуаций, относящиеся к Запросу тренера смотри в Приложении 3.
10. Консультации Главного судьи матча смотри в Положении (Регламенте) соответствующего соревнования.
11. Судье видеоповторов не разрешается просмотр спорного момента для определения:
 - 11.1. пересекла ли шайба линию ворот до или после свистка судьи;
 - 11.2. сдвига ворот во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча;

РАЗДЕЛ 9 — ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ

ПРАВИЛО 100 — СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ МОГУТ БЫТЬ НАЛОЖЕНЫ ШТРАФЫ

1. Штрафы могут налагаться в любое время матча. Под любым временем понимается 60 минут основного времени матча, дополнительный период, серия бросков, определяющих победителя матча, паузы или остановки во время матча, в том числе и в связи с уходом хоккеистов со льда в раздевалки.
2. Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, в результате которого на команду или хоккеиста будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Сюда входят различные события, возникающие до, во время и по окончании матча.
3. Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие вбрасыванию перед началом матча, когда судьи на льду, хоккеисты заняли свои позиции, а матч еще не начался.
4. За любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, штрафы не налагаются, поскольку судьи в это время не присутствовали на льду и не могли лично засвидетельствовать такие нарушения. Однако любые такие нарушения фиксируются резервным судьей или судьей видеоповторов и рассматриваются надлежащими инстанциями.
5. Ни хоккеисту, ни официальному представителю команды не разрешается входить в раздевалку судей до, во время и после окончания матча. О любом нарушении настоящего Правила сообщается в уполномоченные органы.

ПРАВИЛО 101 — ПОРЯДОК НАЛОЖЕНИЯ ШТРАФОВ

1. При судействе с двумя Главными судьями на одного хоккеиста не может быть наложен штраф сразу обоими судьями за одно и то же нарушение, но на одного хоккеиста может быть наложен штраф обоими судьями за два разных нарушения.
2. После наложения штрафа хоккеист должен проследовать на скамейку для оштрафованных игроков или в раздевалку, если только судья не дал ему иные инструкции. Невыполнение данного требования приведет к наложению дополнительного Малого скамеечного штрафа.
3. Если на команду налагается более одного штрафа одинаковой продолжительности, которые влияют на численный состав команды, капитан такой команды должен сообщить Главному судье порядок отбывания наложенных штрафов хоккеистами на случай, если в результате сокращения других штрафов оштрафованному хоккеисту будет разрешено покинуть скамейку для оштрафованных игроков раньше остальных.

4. Хоккеист обязан направиться в раздевалку, если на него наложен Дисциплинарный штраф в третьем периоде, который лишает его права играть в дополнительном периоде и участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Если шайбой владеет команда, на которую будет наложен штраф, матч незамедлительно останавливается. Если шайбой владеет команда, не нарушившая правила, то матч продолжается до момента, когда шайбой овладеет команда, на которую будет наложен штраф.

ПРАВИЛО 102 — ШТРАФЫ НА ТАБЛО

1. Считается, что штраф заканчивается, как только истекает штрафное время, определенной продолжительности на секундомере табло. К примеру, если Малый штраф наложен на 4:58, то он истекает на отметке 2:58. Если Большой штраф наложен на 13:05, то он истекает на отметке 8:05, независимо от того, выходит ли оштрафованный хоккеист на лед секунда в секунду или нет. В случае совпадающих Малых и Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.
2. Команда во время матча играет в численном большинстве только в случае отображения штрафов на табло. Штрафы, не отображающиеся на табло, включают: совпадающие Малые либо Большие, Дисциплинарные либо Дисциплинарные до конца матча штрафы.
3. Штрафы, отображающиеся на табло, включают: Малые, двойные Малые, Большие штрафы.
4. Отложенные штрафы будут отображаться на табло только с началом отсчета времени по ним.
5. В случае наложения Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.
6. В случае наложения на команду более одного штрафа хоккеисты имеют право вернуться на лед только, когда их собственное штрафное время истекло. На оштрафованного хоккеиста, который выходит на лед после истечения штрафного времени партнера по команде, а не его собственного, налагается дополнительный штраф.

ПРАВИЛО 103 — ИГРА В ЧИСЛЕННОМ МЕНЬШИНСТВЕ

1. Во время игровых действий команда считается играющей в численном меньшинстве, если она имеет меньшее количество хоккеистов на льду по сравнению с командой соперника в результате одного или более штрафов.

2. Если соперник забрасывает шайбу в ворота команды, играющей в численном меньшинстве, то оштрафованный хоккеист имеет право вернуться на лед незамедлительно, если он отбывает Малый или Малый скамеечный штраф, в результате которого команда вынуждена играть в численном меньшинстве.

ПРАВИЛА 104–109 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ

СВОДКА (для одного хоккеиста):

1. Малый/Малый скамеечный штраф = 2 минуты на табло (2 минуты штрафного времени);
2. Большой штраф = 5 минут на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (25 минут штрафного времени);
3. Малый штраф + Большой штраф = 5 минут на табло, затем дополнительные 2 минуты на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (27 минут штрафного времени);
4. Дисциплинарный штраф = 10 минут, штрафное время не отображается на табло (10 минут штрафного времени);
5. Малый штраф + Дисциплинарный штраф = 2 минут на табло + 10 минут, штрафное время не отображается на табло (12 минут штрафного времени);
6. Малый штраф + Дисциплинарный штраф до конца матча штраф = 2 минуты на табло + 20 минут, штрафное время не отображается на табло (22 минут штрафного времени);
7. Дисциплинарный до конца матча штраф = 20 минут, штрафное время не отображается на табло (20 минут штрафного времени).

ПРАВИЛО 104 — МАЛЫЙ — МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ

1. Малый штраф — две минуты игрового времени отбывается полностью оштрафованным хоккеистом. При игре команды в численном меньшинстве замена на льду такого хоккеиста запрещена. Если соперник забрасывает шайбу в численном большинстве, то первый малый штраф аннулируется и отбывающий такой штраф хоккеист может покинуть скамейку для оштрафованных игроков.
2. Если команда, играющая в численном большинстве, реализует Штрафной бросок во время матча, отбывающему Малый штраф хоккеисту запрещается возвращаться на лед.

ПРАВИЛО 105 — БОЛЬШОЙ ШТРАФ

1. Большой штраф составляет пять минут игрового времени и автоматически влечет за собой наложение Дисциплинарного до конца матча штраф

фа (за исключением правила 141). Замена такого хоккеиста запрещена в течение пяти минут. Оштрафованный хоккеист должен направиться в раздевалку, а его партнер по команде, определенный тренером, должен отбить пятиминутный штраф полностью, независимо от того, сколько шайб забросит команда соперника за этот временной интервал. По истечении указанных пяти минут команда имеет право заменить на льду хоккеиста, удаленного до конца матча. Целесообразность наложения такого штрафа определяют уполномоченные органы автоматически после окончания матча.

ПРАВИЛО 106 — МАЛЫЙ + БОЛЬШОЙ ШТРАФ

1. Когда на полевого игрока наложены одновременно Малый, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штрафы, то сначала отбывается Большой штраф, а затем уже Малый. Оштрафованный хоккеист должен направиться в раздевалку, а его партнер по команде определенный тренером, должен будет отбить Малый и Большой штрафы.
2. Если Малый и Большой штрафы наложены одновременно на двух хоккеистов одной команды, когда она ведет игру в численном меньшинстве, то в этом случае сначала отбывается Малый штраф, после истечения которого начинается отсчет времени Большого штрафа. Хоккеист, на которого наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, должен направиться в раздевалку, а его партнер по команде, определенный тренером, должен будет отбить Большой штраф.

ПРАВИЛО 107 — ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

1. Дисциплинарный штраф составляет десять минут игрового времени, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно. Удаленный хоккеист должен отбить свой Дисциплинарный штраф полностью, если он не травмирован. Если же удаленный хоккеист травмирован, то на скамейку для оштрафованных игроков вместо него направляется его партнер, определенный тренером команды. Хоккеист покидает скамейку для оштрафованных игроков в первую остановку матча по истечении штрафного времени.
2. Если в любое время матча на хоккеиста налагается второй Дисциплинарный штраф, то он автоматически становится Дисциплинарным до конца матча штрафом. При этом оштрафованный хоккеист направляется в раздевалку, но может быть заменен на льду незамедлительно, в этом случае его партнер по команде не должен отбивать штраф вместо него.
3. Если Дисциплинарный штраф получает вратарь, его отбивает хоккеист, находившийся на льду в момент свистка на остановку матча, определенный тренером команды.

ПРАВИЛО 108 — МАЛЫЙ + ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

1. Если на хоккеиста наложены одновременно Малый и Дисциплинарный штрафы, оштрафованная команда должна направить еще одного хоккеиста на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания им Малого штрафа. При игре команды в численном меньшинстве замена такого игрока не допускается. По истечении времени Малого штрафа партнер оштрафованного игрока по команде имеет право покинуть скамейку для оштрафованных игроков, но хоккеист, совершивший нарушение, должен оставаться на скамейке для оштрафованных игроков до окончания времени Дисциплинарного штрафа. Несмотря на то, что партнер оштрафованного хоккеиста по команде уже отбывает Малый штраф, отсчет времени Дисциплинарного штрафа не начинается до истечения времени меньшего по продолжительности штрафа.

ПРАВИЛО 109 — ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ

1. Дисциплинарный до конца матча штраф предусматривает, чтобы оштрафованный хоккеист или представитель команды направились в раздевалку, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно.
2. Хоккеист, получивший два Дисциплинарных до конца матча штрафа в одном или в разных матчах какого-либо турнира или соревнования, будет подвергнут автоматической дисквалификации минимум на один матч своей команды.

ПРАВИЛО 110 — НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ В ДАННЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ

ПРАВИЛО 111 — СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ НАЛАГАЕТСЯ ШТРАФ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. Только штрафы, которые отображаются на табло, влияют на численное соотношение команд на льду (за исключением отложенных штрафов).
2. Для возвращения оштрафованного хоккеиста в игру после взятия ворот, проведенного командой соперника, необходимо, чтобы его команда играла в численном меньшинстве вследствие наложения малого или малого скамеечного штрафа на момент, когда произведено взятие ворот (не считая отложенного штрафа). В случаях, когда удалено более одного хоккеиста, первый Малый/Малый скамеечный штраф считается завершенным (за исключением случаев, когда это первый совпадающий Малый/Малый скамеечный штраф с хоккеистом команды соперника. В этом случае следующий Малый штраф или Малый скамеечный штраф завершается).
3. Если на команду будет наложен отложенный Малый или Малый скамеечный штраф, но при этом команда уже играет в численном меньшинстве ввиду наложенного на ее хоккеиста Большого штрафа, а команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу до остановки времени мат-

ча для наложения отложенного штрафа, то отложенный штраф отменяется в связи с взятием ворот.

4. Когда на хоккеиста будет наложен отложенный штраф, в результате которого возможно наложение Малого, Большого плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа, а соперник в это время забрасывает шайбу, то Малый штраф отменяется, но Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф должен быть наложен. Хоккеист должен отправиться в раздевалку, а Большой штраф отбывает его партнер по команде, назначенный тренером.
5. Если на команду налагается два или более штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, капитан такой команды обязан сообщить Главному судье до возобновления матча, кто из хоккеистов его команды первым покинет скамейку для оштрафованных игроков (либо после заброшенной соперником шайбы при численном большинстве, либо по истечении штрафного времени, когда хоккеисты возвращаются на лед). Главный судья должен сообщить об этом судье при оштрафованных игроках.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: На команду «А» наложен Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава. Во время этой же остановки игры, команда «А» просит измерить клюшку игрока команды «Б», и клюшка оказывается правильных размеров, в результате чего на команду «А» накладывается второй Малый скамеечный штраф. Один игрок из команды «А» должен отбывать два Малых скамеечных штрафа (2 + 2 мин).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: На «А»5 наложен отложенный Малый штраф за задержку соперника клюшкой. Во время остановки игры на команду «А» налагается Малый скамеечный штраф. «А»5 должен отбывать свой Малый штраф, и команда «А» должна определить дополнительного игрока для отбывания Малого скамеечного штрафа.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Отложенный штраф фиксируется на команду, уже играющую в численном меньшинстве по причине одного или более Малых, или Малых скамеечных штрафов, а за отложенный штраф будет назначен Штрафной бросок. Если не нарушившая правило команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника, до того, как Главный судья остановил матч и назначил Штрафной бросок, то за отложенный штраф (за который должен был назначен Штрафной бросок) будет наложен Малый (двойной Малый или Большой) штраф, а первый из малых штрафов, уже отбываемый командой, должен автоматически закончиться.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Команда «А» играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа, а Главный судья сигнализирует отложенный Большой штраф на эту же команду. Если команда «Б» забрасывает шайбу в ворота команды соперника до остановки игры, то первый отбываемый малый штраф за-

канчивается, а Главный судья должен наложить Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф на нарушившего хоккеиста.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Если на хоккеиста наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, а затем второй Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф за другое нарушение либо до, либо после свистка. Команда обязана поместить одного игрока на скамейку для оштрафованных на 10 минут, в течение которых команда будет играть в численном меньшинстве.

ПРАВИЛО 112 — СОВПАДАЮЩИЕ ШТРАФЫ

См. также Приложение 1 — Штрафы на табло — Примеры ситуаций

1. В случаях, когда на обе команды налагается равное количество Малых, Больших или Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, то такие штрафы считаются совпадающими.
2. Когда штрафы налагаются на обе команды в одну остановку матча, Главный судья сокращает столько совпадающих штрафов равной продолжительности сколько необходимо, чтобы избежать помещения заменяющих хоккеистов на скамейку для оштрафованных игроков и вернуть как можно больше игроков на лед.
3. Однако, если команды играют пять на пять, и на обе команды одновременно наложен только по одному Малому/Малому скамеечному штрафу, то команды продолжают играть четыре на четыре. Два оштрафованных хоккеиста должны проследовать на скамейку для оштрафованных игроков, и им разрешается вернуться на лед по истечении их штрафного времени.
4. Если на одного или двух хоккеистов в соответствии с правилом 112 п. 3 в дополнение к Малому штрафу налагается Дисциплинарный штраф, команды должны играть четыре на четыре, а на скамейку для оштрафованных игроков должен отправиться дополнительный хоккеист для отбывания Малого штрафа, в то время как оштрафованный хоккеист должен отбывать штраф на скамейке для оштрафованных игроков все положенные 12 минут. Хоккеист, отбывающий Малый штраф, может вернуться на лед по истечении его штрафного времени.
5. Если штрафы налагаются в соответствии с правилом 112 п. 1, а одна команда уже играет в численном меньшинстве, разрешается не выводить равное количество совпадающих штрафов одинаковой продолжительности каждой из команд на табло и такие штрафы, не будут влиять на численные составы команд. Такая ситуация не влияет на время начала отложенных штрафов (см. правило 113).
6. Если команды играют в равных составах, но не 5 на 5, то дальнейшего сокращения игровых составов команд в результате наложения совпадающих штрафов, не происходит.

7. Если в одну остановку матча на обе команды налагаются многократные штрафы, то равное количество Малых, Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча штрафов не должно влиять на изменение численных составов команд в соответствии с правилами о совпадающих штрафах. Любая разница в штрафном времени должна отражаться на информации на табло, а хоккеисты, соответственно, отбыть наложенное штрафное время. Они не имеют права возвращаться в игру до первой остановки матча после истечения их штрафного времени.
8. Хоккеисты, оштрафованные Большим плюсом автоматически Дисциплинарным до конца матча штрафом, которые являются совпадающими, обязаны отправиться в свои раздевалки, и данные штрафы не отбываются на скамейке для оштрафованных игроков их партнерами по команде, если ни один из штрафов не отражен на табло.
9. Если в ситуации участвует вратарь, такая ситуация регламентируется правилом 207 п. 2 и 207 п. 4.
10. В ситуации совпадающих штрафов Малый и Малый скамеечный штрафы считаются одинаковыми.

ПРАВИЛО 113 — ОТЛОЖЕННЫЙ ОТСЧЕТ ШТРАФНОГО ВРЕМЕНИ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. В любое момент во время матча ни одна из команд не должна иметь на льду менее трех полевых игроков.
2. Полевые игроки всегда должны возвращаться на лед в той последовательности, в которой на них были наложены штрафы и только по истечении их собственного штрафного времени.
3. Если третий либо следующий хоккеист любой из команд получает штраф в основное время матча или дополнительном периоде, который предполагает отбывание такого штрафа на скамейке для оштрафованных игроков, а два его партнера по команде уже отбывают штрафы, то штрафное время третьего хоккеиста или любых последующих отсчитывается тогда, когда истечет штрафное время одного из первых двух хоккеистов. Третий либо следующие за ним хоккеисты все же должны пройти на скамейку для оштрафованных игроков сразу же после наложения штрафов, но их можно заменить на льду запасным хоккеистом до начала отсчета штрафного времени.
4. Как только штрафное время первого из трех или более игроков истекло, данный хоккеист не имеет права вернуться на лед до первой остановки матча после истечения его штрафного времени.

ПРАВИЛО 114 — ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ, КОНТРОЛЬ ШАЙБЫ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ

1. При наложении большинства штрафов команда, чей хоккеист нарушил правила, должна контролировать шайбу в момент остановки матча для наложения соответствующих штрафов.
2. Касание шайбы или скользящий контакт между клюшкой и шайбой не означает контроль над шайбой, за исключением случая, когда команда, на которую будет наложен штраф забрасывает шайбу в ворота команды соперника.
3. Если команда, нарушившая правила, не контролирует шайбу, Главный судья поднимает руку, показывая намерение наложить штраф, не останавливая матч до тех пор, пока:
 - 3.1 команда, нарушившая правила, не овладеет шайбой;
 - 3.2 шайба не прижата;
 - 3.3 шайба не выйдет из игры;
 - 3.4 команда, контролирующая шайбу, не нарушит правила;
 - 3.5 любая из команд не совершит проброс шайбы;
 - 3.6 не произойдут иные причины, указанные в настоящих Правилах.
4. Если нарушившая правила команда не контролирует шайбу, а команда, которая должна получить численное преимущество воздерживается от игры в шайбу, позволяя идти времени своего штрафа, наложенного ранее, то Главный судья должен остановить матч.
5. Если команда, контролирующая шайбу, в ситуации отложенного на соперника штрафа забрасывает шайбу в свои ворота, взятие ворот засчитывается в пользу соперника, но штраф при этом все равно налагается.
6. Взятие ворот не может быть засчитано команде, которая забрасывает шайбу в ворота команды соперника, посредством своих действий во время отложенного штрафа на эту команду.
7. Если более чем одного Малого или Малого скамеечного штрафа должно быть наложено, и Главный судья поднял руку, а команда, контролирующая шайбу, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот засчитывается и Главный судья должен узнать у капитана оштрафованной команды, какой из штрафов нужно отменить.
8. Если команда уже играет в численном меньшинстве, и соперник забрасывает шайбу в ее ворота в течение отложенного штрафа, то отбываемый Малый штраф автоматически заканчивается, а все новые штрафы, которые были зафиксированы, должны быть наложены.

9. Если отложенный штраф в виде Малого или Малого скамеечного штрафа налагается на команду, которая уже играет в численном меньшинстве в результате наложенного на нее ранее Большого штрафа, отложенный Малый или Малый скамеечный штраф отменяется, но при этом Большой штраф продолжает отображаться на табло, так как остается в силе.
10. Если на команду будет наложен штраф, и она забрасывает шайбу в ворота соперника так быстро, что Главный судья не успел дать свисток на остановку матча до того, как шайба попала в ворота, то взятие ворот не должно быть засчитано, а все штрафы должны быть наложены.
11. Если во время отложенного штрафа команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот должно быть засчитано, а Малый штраф должен быть отменен. Если будет наложен двойной Малый штраф, то один Малый штраф отменяется, а второй будет наложен. Если будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, то данный штраф должен быть наложен.
12. Если во время отложенного штрафа, два или более Малых штрафа должны быть наложены на более чем одного хоккеиста и происходит взятие ворот, то Главный судья должен узнать у капитана команды какой штраф должен быть отменен. Второй и последующие штрафы должны быть наложены. Порядок наложения Малых штрафов не принимается во внимание.
13. Если в ситуации выхода один на один против полевого игрока атакующей команды нарушены правила, и должен быть назначен Штрафной бросок, а уровень нарушения соответствует Большому плюс Дисциплинарному до конца матча штрафу, то данный штраф будет наложен вне зависимости от результата Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Отложенный штраф будет наложен на команду «А», а хоккеист команды «Б» бросает шайбу по воротам. Вратарь отражает бросок, осуществляя контроль над шайбой и намеренно направляет ее партнеру по команде. Главный судья должен остановить игру.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Отложенный штраф сигнализируется на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Игрок команды «Б», двигаясь перед воротами с шайбой, атакован клюшкой по клюшке игроком команды «А». Если в результате такого действия шайба заходит в пустые ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Отложенный штраф будет наложен на хоккеиста команды «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Полевой игрок команды «Б» контролирует шайбу и делает передачу партнеру по команде, и шайба отскакивает от игрока команды «А». Если шайба заходит в пустые ворота команды «Б», то взятие ворот должно быть не засчитано, а штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Отложенный штраф будет наложен на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Полевой игрок команды «Б» бросает шайбу, и она попадает в полевого игрока команды «А», отскакивает от него и заходит в пустые ворота команды «Б», то взятие ворот должно быть не засчитано, а отложенный штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на полевого игрока «А»Б и собирается назначить за нарушение правил Штрафной бросок. Прежде чем игра была остановлена, «А»Б совершает другое нарушение правил, за которое полагается малый штраф. Если команда «Б» забрасывает шайбу в ворота команды соперника до остановки матча, то назначение Штрафного броска будет отменено, но Главный судья должен наложить малый штраф на «А»Б. Если команда «Б» не забросит шайбу в ворота до остановки матча, то Главный судья должен назначить Штрафной бросок и наложить малый штраф на игрока «А»Б. Этот игрок должен немедленно отправиться на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться на ней вне зависимости от результата Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А». Полевой игрок команды «Б», владеющий шайбой в своей зоне защиты, пытается совершить пас партнеру по команде, но ошибается, и шайба направляется в пустые ворота его команды. Его партнер по команде прыгает и пытается предотвратить попадание шайбы в пустые ворота, но промахивается мимо шайбы и сталкивается с воротами, вследствие чего ворота полностью сдвигаются с пластиковых штырей. Взятие ворот должно быть засчитано, и штраф наложен на команду «А».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А». Полевой игрок команды «Б», владеющий шайбой в своей зоне защиты, пытается совершить пас партнеру по команде, но ошибается, и шайба направляется в пустые ворота его команды. Его партнер по команде прыгает и предотвращает попадание шайбы в пустые ворота. В результате прыжка он сталкивается с воротами, вследствие чего ворота полностью сдвигаются с пластиковых штырей. Если Главный судья считает, что полевым игроком случайно (что маловероятно) сдвигает ворота после предотвращения попадания шайбы в ворота, то штраф на команду «Б» не накладывается. Если Главный судья определит, что полевым игроком целенаправленно сдвигал ворота, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота, то он должен засчитать взятие ворот команде «А» и наложить штраф на команду «А».

ПРАВИЛО 115 — ШТРАФЫ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ

1. Независимо от продолжительности дополнительного периода или правил проведения дополнительного периода, касаясь численного состава на льду, штрафы, наложенные в конце основного времени матча либо перед началом дополнительного периода, будут перенесены на дополнительный период.

РАЗДЕЛ 10 — ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ

ПРАВИЛО 116 — ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Если хоккеист или официальный представитель команды попытается повлиять на решение судьи на льду, унижить его либо выразить сомнение по поводу его квалификации, либо физически воздействовать на судью.

1. Малый штраф:

- 1.1 хоккеист, с силой ударивший по защитному стеклу клюшкой или борту клюшкой, или другим предметом в знак протеста против решения судьи на льду;
- 1.2 хоккеист, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или действия, направленные на судей на льду;
- 1.3 оштрафованный хоккеист, который не направляется на скамейку для оштрафованных игроков или в раздевалку сразу же после указания судьи на льду.

2. Малый скамеечный штраф:

- 2.1 хоккеист или официальный представитель команды, которого невозможно определить, громогласно использует в адрес любого судьи непристойные, грубые или оскорбительные выражения или отпускает в его адрес нелицеприятные замечания;
- 2.2 официальный представитель команды, который стучит клюшкой или иным предметом о борт в знак протеста против решения судьи на льду;
- 2.3 официальный представитель команды, который использует видео технологии для оспаривания решений судьи;
- 2.4 официальный представитель команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или действия, направленные на судей на льду.

3. Дисциплинарный штраф:

- 3.1 претензии, касающиеся существа штрафов, не относятся к вопросам интерпретации Правил и не принимаются к рассмотрению. На хоккеиста, оспаривающего удаление, будет наложен Дисциплинарный штраф;
- 3.2 хоккеист, который оспаривает решение судьи или использует видеотехнологии для оспаривания решений судьи;
- 3.3 хоккеист, намеренно отбрасывающий шайбу, чтобы судья на льду не смог ее подобрать;

- 3.4 хоккеист, который входит или остается в площади судей на льду в ходе их совещания между собой или с судьями в бригаде;
 - 3.5 капитан или альтернативный капитан, находящиеся на льду или за пределами ледовой поверхности, выражают несогласие с действиями судей на льду, с тем, как судьи ведут игру, применяют правила или управляют игрой;
 - 3.6 хоккеист, который бьет клюшкой или иным предметом по защитному стеклу или борту площадки в знак протеста против решения судьи на льду, за что он уже был наказан Малым штрафом.
4. Дисциплинарный до конца матча штраф:
 - 4.1 хоккеист или официальный представитель команды, использующий непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес судей на льду, за что он уже был наказан Малым или Малым скамеечным штрафом. Если подобное поведение наблюдается после окончания матча на Игровой площадке или за ее пределами, то наложение Дисциплинарного до конца матча штрафа может быть применено без учета ранее наложенного Малого или Малого скамеечного штрафов;
 - 4.2 хоккеист или официальный представитель команды, который совершает контакт с судьей на льду или применяет физическую силу против судьи на льду;
 - 4.3 хоккеист или официальный представитель команды, который намеренно и безответственно применяет силу любым способом или причиняет вред судье на льду;
 - 4.4 хоккеист или официальный представитель команды, который бросает клюшку или замахивается клюшкой на судью или бросает шайбу в судью на льду;
 - 4.5 хоккеист или официальный представитель команды, который угрожает, наносит расовые или этнические оскорбления, плюет, пачкает кровью или делает непристойные замечания сексуального характера судье на льду;
 - 4.6 хоккеист или официальный представитель команды, который производит какие-либо непристойные жесты или действия в отношении судьи на льду или где-либо на катке перед, во время или сразу после матча;
 - 4.7 хоккеист или официальный представитель команды, который бросает любой предмет в судью на льду или обливает водой судью на льду;
 - 4.8 хоккеист, который продолжает совершать действия, за которые он уже был наказан Дисциплинарным штрафом.

ПРАВИЛО 117 — МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Поведение, наносящее ущерб игре, или нарушение Правил определенным или неопределенным хоккеистом со скамейки игроков, либо официальным представителем одной из команд.

1. За нарушение, совершенное со скамейки игроков, назначается Малый скамеечный штраф.
2. Любые действия хоккеистов на льду, за которые следует наложение Дисциплинарного либо Дисциплинарного до конца матча штрафа, должны также применяться и по отношению к хоккеистам и официальным представителям команд на скамейке игроков, которых можно определить.
3. Малый скамеечный штраф отбывается любым полевым игроком, находящимся на льду в момент остановки матча, если настоящими Правилами не определено иное.
4. Если Главный тренер оштрафованной команды отказывается определить хоккеиста для отбывания Малого скамеечного штрафа или отбывания Малого штрафа за вратаря, то такого хоккеиста определяет Главный судья.
5. На определенных соответствующим Положением (Регламентом) соревнованиях тренеру разрешено оспорить взятие ворот, связанное с возможным положением «вне игры». Если первоначальное решение по положению «вне игры» было принято правильно, то на команду, сделавшую запрос, будет наложен Малый скамеечный штраф.

ПРАВИЛО 118 — УКУС

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который кусает любую часть тела соперника.

1. На хоккеиста, который кусает соперника, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 119 — ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который применяет силовой прием, атакует с разбега или в прыжке, толкает соперника в борт локтем, подставив подножку, в результате чего соперник с силой ударяется о борт.

1. За толчок соперника на борт налагается Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате толчка на борт, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. «Провоз» соперника по борту, когда он, контролируя шайбу, пытается проскочить между защищающимся хоккеистом и бортом, не является толчком

на борт до тех пор, пока другие нарушения (задержка соперника или блокировка) не будут использоваться.

ПРАВИЛО 120 — СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ИГРА СЛОМАННОЙ КЛЮШКОЙ / ЗАМЕНА КЛЮШКИ

См. также Правило — 165 Бросание клюшки или иных предметов

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Клюшка, целостность которой каким-то образом нарушена, сломан ее крюк или черенок, считается сломанной и соответственно опасным снаряжением.

1. Хоккеист должен незамедлительно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку во время игровых действий, то на него налагается Малый штраф.
2. На хоккеиста, который использует клюшку вратаря во время матча, налагается Малый штраф.
3. Хоккеист, чья клюшка сломана, не имеет права брать клюшку, брошенную ему на лед, кем-либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он должен получить клюшку со своей скамейки игроков из рук в руки.
4. Полевой игрок, находящийся на льду, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает по воздуху клюшку партнеру по команде не будет наказан штрафом, если его действия не создают помех сопернику (см. Правило 165).
5. Ни в коем случае хоккеисту не разрешается забирать клюшку у хоккеиста команды-соперника:
 - 5.1 находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;
 - 5.2 сидящего на своей скамейке игроков;
 - 5.3 клюшки, взятой со стойки для клюшек на скамейки игроков команды соперника.

Любое нарушение этого Правила влечет за собой наложение Малого штрафа.

6. На хоккеиста, который любым способом принимает участие в игровых действиях с двумя клюшками налагается Малый штраф.
7. Если хоккеист, чья клюшка сломалась, получает новую клюшку от партнера по команде, находящегося на скамейке для оштрафованных игроков во время матча, то на хоккеиста, получившего клюшку, налагается Малый штраф.
8. Хоккеист, у которого нет клюшки в руках, имеет право участвовать в игровых действиях.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если хоккеист команды «А» берет клюшку брошенную со скамейке команды «Б», которая была предназначена хоккеисту команды «Б», то Малый штраф будет наложен на обоих участников ситуации. Если не удалось установить того кто бросал клюшку со скамейки команды «Б», то на команду будет наложен Малый скамеечный штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Игрок везет вратарскую клюшку вратарю, который потерял или сломал свою клюшку, и решает вступить в игру. Если он избавляется от вратарской клюшки, выпуская ее из рук, чтобы принять участие в игровых действиях, то штраф не будет наложен. Но если он сыграет в шайбу или примет участие в игровых действиях с клюшкой вратаря, то на него будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Хоккеист команды «А»5 участвует в игре без клюшки. Если «А»8 передает ему свою клюшку, а А11 передает свою клюшку А8, то игра продолжается, так как нарушения правил нет. Хоккеисты могут передавать клюшку друг другу без ограничений, но только из рук в руки.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: В процессе игры игрок ломает или теряет деревянную вставку на конце своей композитной или металлической клюшки. Если он продолжает участвовать в игре со своей клюшкой, то на него будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 121 — УДАР СОПЕРНИКА КОНЦОМ КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который сдвигает вниз по клюшке свою верхнюю руку и оставляет открытый конец черенка клюшки для удара соперника.

1. На хоккеиста, пытающегося нанести сопернику удар концом клюшки, будет наложен Двойной Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который наносит сопернику удар концом клюшки или безответственно подвергает опасности соперника в результате удара концом клюшки, налагается Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 122 — НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который после движения в направлении соперника атакует его с излишней силой или атакует соперника в прыжке. Это правило может использоваться во всех подобных действиях в отношении атаки в голову и шею, кроме тех, которые связаны с драками.

1. На хоккеиста, который атакует соперника с излишней силой или разбегаются и прыгает в него, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который вступает в физический контакт с хоккеистом соперника после свистка на остановку матча, но у которого было достаточно

времени, чтобы избежать такого контакта, будет наложен Малый штраф за неправильную атаку.

3. Вратарь, покидая площадь ворот, не нарушает Правила честной игры. Малый штраф за блокировку, или неправильную атаку будет наложен на соперника за необоснованный контакт с вратарем.
4. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате неправильной атаки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 123 — АТАКА СЗАДИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который применяет силовой прием против хоккеиста команды соперника, который находится в уязвимом положении и ничего не подозревает о предстоящей атаке или не имеет возможности своевременно обезопасить себя или защититься от силового приема. При этом удар приходится ему в спину.

1. На хоккеиста, который наносит удар сопернику сзади, толкая при этом его в борт, на ворота или на открытом льду любым способом (высоко поднятой клюшкой, толчком клюшкой и т.д., но не в результате атаки игрока не владеющего шайбой), будет наложен, Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате атаки сзади, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. Если хоккеист, против которого применяется силовой прием, умышленно разворачивается спиной к атакующему его сопернику, оказываясь в уязвимом положении непосредственно перед ударом, создавая условия для атаки сзади, то штраф за атаку сзади не налагается (хотя другие виды штрафов все равно могут быть наложены).

ПРАВИЛО 124 — АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Не существует такого понятия, как «правильная атака в голову». Хоккеист, который направляет удар любого вида любой частью своего тела или снаряжения в голову или в область шеи хоккеиста команды соперника либо с силой толкает его голову в защитное стекло или борт. Это Правило охватывает все аналогичные действия в отношении атаки в голову и шею за исключением тех, которые касаются драк.

1. На хоккеиста, который направляет удар в голову или шею соперника, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно направляет удар в голову или шею соперника, подвергая его опасности, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

3. Штраф за удар в голову или шею будет наложен, когда хоккеист атакует соперника в следующих случаях:
 - 3.1 Хоккеист направляет удар любой частью своего тела или снаряжения в голову или шею хоккеиста команды соперника;
 - 3.2 Хоккеист направляет и толкает голову соперника в защитное стекло или борт, используя любую часть своего тела;
 - 3.3 Хоккеист выставляет или направляет любую часть верхней части тела, чтобы совершить удар в голову или шею соперника;
 - 3.4 Хоккеист выставляет вперед или в сторону любую часть своего туловища, чтобы дотянуться до соперника и совершить удар в голову или в шею соперника;
 - 3.5 Хоккеист прыгает (отрывая коньки ото льда), чтобы совершить удар в голову или в шею соперника.
4. Если хоккеист, владеющий шайбой, едет с поднятой головой и ожидает силовой прием, соперник не имеет права наносить ему удар в голову или область шеи.
5. Если сила удара первично приходится в тело и затем скользит вверх в голову или шею, штраф за атаку в голову или шею не налагается.
6. Если хоккеист, ведущий шайбу с опущенной головой, двигается в направлении соперника, который применяет силовой прием против него, и не выполняет движение снизу вверх, попадая в голову или шею, то это не рассматривается как атака в голову или шею.
7. Если во время игровых действий хоккеист находится в игровом положении, когда соперник въезжает в него, то контакт в результате такого маневра не считается ударом в голову или шею, если не будут нарушены пункты Правила 124 п. 3 или 124 п. 4.

ПРАВИЛО 125 — ОТСЕЧЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Отсечение — действие хоккеиста, который наклоняет свое туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника сзади или спереди в область коленей.

1. На хоккеиста, который атакует соперника с помощью отсечения или наклоняет туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника в область коленей будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который группируется и низко приседает у борта, чтобы избежать применения силового приема, в результате чего соперник сталкивается с ним и ударяется о борт, будет наложен Малый штраф.

3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника применяя отсечение, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 126 — ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хотя хоккеист может бить по шайбе или ловить шайбу рукой в перчатке или без, он должен немедленно бросить шайбу на лед. Он не вправе ехать с ней или удерживать ее в перчатке дольше, чем это необходимо для того, чтобы бросить ее на лед.

1. На хоккеиста, который ловит шайбу и удерживает ее, находясь неподвижно или в движении, и удерживает ее в перчатке или руке, чтобы уйти от преследования соперника или чтобы сохранить владение шайбой, будет наложен Малый штраф за задержку шайбы руками.
2. На хоккеиста, который подбирает шайбу со льда рукой за пределами своей площадки ворот во время игровых действий, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который накрывает шайбу, находящуюся на льду за пределами своей площадки ворот, будет наложен Малый штраф.
4. Если хоккеист подбирает шайбу со льда, прячет или накрывает ее на льду рукой или перчаткой, в своей площадке ворот, когда его вратарь находится на льду, назначается Штрафной бросок в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 127 — ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, атакующий соперника клюшкой, удерживая ее обеими руками, когда ни одна часть клюшки не находится на льду.

1. На хоккеиста, который атакует соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно атакует соперника таким образом и подвергает опасности соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 128 — ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПАСНОГО СНАРЯЖЕНИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Щитки и защитное снаряжение, изготовленные из потенциально травмоопасных материалов, относятся к опасному снаряжению, использование которого во время матча строго запрещено.

1. Главный судья вправе запретить использование любого элемента снаряжения хоккеистов, который, по его мнению, может быть травмоопасным или потенциально опасным.

2. Команда хоккеиста, который участвует в игре в нестандартном снаряжении, сначала получает предупреждение от Главного судьи. Игнорирование предупреждения Главного судьи о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что хоккеист такой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, и на него налагается Дисциплинарный штраф.
3. Если Главный судья посчитал, что клюшка хоккеиста относится к опасному снаряжению, такая клюшка должна быть изъята из игры без наложения штрафа. Тем не менее, если хоккеист продолжает использовать такую клюшку, на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
4. Главный судья вправе потребовать от хоккеиста снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то хоккеист должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом случае судья должен предложить хоккеисту покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия, а его команде сделать соответствующее предупреждение. Игнорирование предупреждения будет означать, что любой хоккеист такой команды соответственно нарушает Правила, касающихся личных вещей и аксессуаров, поэтому на него будет наложен Дисциплинарный штраф.

ПРАВИЛА 129–137 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Задержкой игры считается факт преднамеренного или случайного замедления игровых действий, ведущий к остановке либо к задержке начала игровых действий.

ПРАВИЛО 129 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

1. На хоккеиста, действия которого приводят к остановке или задержке игровых действий в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.
2. Хоккеист должен носить все защитное снаряжение полностью под униформой, кроме перчаток, шлемов и щитков вратаря. Несоблюдение этого требования после предупреждения приведет к наложению Малого штрафа.
3. На хоккеиста, который не соблюдает положения, изложенные в Правиле 40 п. б, после предупреждения будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 130 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. На хоккеиста, который умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, будет наложен Малый штраф.
2. Если хоккеист намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени матча или в любое вре-

мя дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.

3. Если полевой игрок намеренно сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.
4. Если вратаря нет на льду, а его партнер по команде сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий полевой игрок выходит один на один с пустыми воротами, Главный судья должен засчитать взятие ворот в пользу не нарушившей правила команды.
5. Если во время матча ворота сдвигаются с их нормального положения в результате действий атакующей команды и защищающаяся команда овладевает шайбой при потенциальной возможности начать атаку, в этом случае судья не дает свисток до перехода шайбы команде соперника. Если защищающаяся команда организует атаку и забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.
6. Если шайба в соответствии с правилом 130 п. 5 переходит команде соперника в пределах синей линии защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к синей линии защищающейся команды.
7. Если шайба в соответствии с Правилом 130 п. 5 переходит команде соперника в нейтральной зоне или в зоне атаки защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где произошла остановка матча.

ПРАВИЛО 131 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПАДЕНИЕ НА ШАЙБУ

См. также Правило 175 (Назначение Штрафного броска) и Правило 179 (Определение взятия ворот)

1. На хоккеиста, который падает на шайбу, задерживает либо подбирает ее, чтобы остановить игру, будет наложен Малый штраф. Если шайба застревает в коньках или снаряжении хоккеиста, когда он блокирует бросок или перехватывает передачу, матч должен быть остановлен и штраф не налагается.
2. На хоккеиста, который использует руки, чтобы удержать шайбу в ладони или снаряжении, чтобы вынудить судью дать свисток на остановку игры, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 132 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ

1. На хоккеиста, который не находится под прессингом команды соперника, задерживает шайбу клюшкой, коньками или туловищем, прижимая ее без

необходимости к борту или непосредственно к ледовой поверхности на свободном льду, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 133 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРАЗДНОВАНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков после взятия ворот, чтобы отпраздновать взятие ворот с партнерами по команде, в количестве не более, чем необходимо для смены игрового состава. За нарушение данного Правила Главный судья делает предупреждение обеим командам, а следующее нарушение влечет за собой наложение Малого скамеечного штрафа.

ПРАВИЛО 134 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ОПОЗДАНИЕ СОСТАВА КОМАНД

1. На тренера, который не выпускает на лед своевременно необходимое количество хоккеистов для начала периода, включая дополнительный период, налагается Малый скамеечный штраф.
2. «Необходимое количество» означает полное количество хоккеистов, которым разрешено участвовать в матче, в соответствии с правилами. Пять полевых игроков плюс вратарь, если команды играют в полных составах и четыре или три полевых игрока плюс вратарь, если команды играют в численном меньшинстве].

ПРАВИЛО 135 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВЫБРОС ИЛИ ВЫБИВАНИЕ ШАЙБЫ ИЗ ИГРЫ

1. На хоккеиста, который выбрасывает шайбу, клюшкой, ногой или рукой за пределы Игровой площадки из своей зоны защиты в любое место арены (за исключением случаев, где нет защитного стекла на борту) во время игровых действий, при условии, что шайба не срикошетила от кого-либо или чего-либо в пределах Игровой площадки, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска шайбы.
2. Штраф не налагается в тех случаях, когда хоккеист выбрасывает шайбу непосредственно за борт Игровой площадки на скамейку хоккеистов по любой траектории, но не через защитное стекло позади скамеек хоккеистов.
3. Штраф не налагается если хоккеист выбрасывает шайбу непосредственно за борт Игровой площадки в любое место арены, если на борту отсутствует защитное стекло.
4. На хоккеиста, который намеренно выбрасывает шайбу одним из вышеуказанных способов в любом месте Игровой площадки как во время игровых действий, так и в остановку матча, будет наложен Малый штраф.
5. Штраф не будет наложен на хоккеиста, который выбрасывает шайбу из зоны защиты, в результате чего происходит остановка матча по причине того, что она попадает в табло, или в любой объект над ледовой поверхностью.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если после броска шайба ударяется о клюшку полевого игрока или вратаря или любую часть экипировки и вылетает за пределы игровой поверхности, то штраф не будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если хоккеист выбрасывает шайбу через открытые ворота, то штраф не будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Если хоккеист выбрасывает шайбу из зоны защиты, и она перелетает через заградительное стекло в заградительную сетку в противоположном конце площадки, то Малый штраф за Задержку игры будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Главный судья сигнализирует отложенный малый штраф на игрока команды «А»З. Его партнер по команде «А»Б, находясь в своей зоне защиты, играет в шайбу и одновременно с этим звучит свисток на остановку игры, связанную с наложением отложенного штрафа. Шайба перелетает непосредственно через заградительное стекло, но штраф не будет наложен. Но если Главный судья полагает, что «А»Б выбросил шайбу умышленно, как протест на решения судей, то штраф может быть наложен.

ПРАВИЛО 136 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ЗАМЕНА ПОСЛЕ ПРОБРОСА

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену любого из своих хоккеистов за исключением следующих случаев:
 - 1.1. с целью замены вратарем дополнительного полевого игрока, который выходил ему на смену;
 - 1.2. с целью замены получившего травму хоккеиста;
 - 1.3. если одна из команд получает штраф, влияющий на численный состав, то команде, совершающей проброс шайбы, разрешается проводить замену хоккеистов (следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф).
2. Тренеру, который пытается произвести замену хоккеистов после совершенного его командой проброса, что приводит к задержке игры, когда Главный судья или Линейный судья заняты организацией выхода на лед правильного состава хоккеистов, выносится предупреждение как за первое нарушение. На тренера, который повторно предпринимает попытки произвести замену хоккеистов с целью задержки игры, будет наложен Малый скамеечный штраф.
3. Если любой полевой игрок защищающейся команды нарушает правила проведения вбрасывания после проброса, то его команде будет вынесено первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания. Судья должен уведомить, нарушившую правила команду, что второе нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению Малого скамеечного штрафа за Задержку игры.

ПРАВИЛО 137 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / НАРУШЕНИЕ ПОРЯДКА ВБРАСЫВАНИЯ

1. Когда хоккеист, не участвующий во вбрасывании шайбы, въезжает в круг вбрасывания до момента вбрасывания шайбы, судья должен вынести команде, нарушившей правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания. Судья должен уведомить, нарушившую правила команду, что второе нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению Малого скамеечного штрафа за Задержку игры.
2. Если команда получила первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания и полевой игрок этой команды не спешит занять соответствующую позицию на вбрасывании после уведомления судьей о возможном наложении штрафа, то на нарушившую правила команду будет наложен Малый скамеечный штраф за Задержку игры.
3. На хоккеиста, который занимает соответствующую позицию для вбрасывания неправильно, и после уведомления линейным судьей о возможном наложении штрафа продолжает стоять неправильно, будет наложен Малый скамеечный штраф.

ПРАВИЛО 138 — СИМУЛЯЦИЯ ИЛИ ПРИУКРАШИВАНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, явно симулирующий падение или травму с расчетом на возможное наложение штрафа на хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который симулирует или притворяется, что против него применен запрещенный прием, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 139 — УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, использующий локоть для удара хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который нанес сопернику удар локтем, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно ударом локтем подвергает соперника опасности, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 140 — СТОЛКНОВЕНИЕ СО ЗРИТЕЛЯМИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или представитель команды, вступающий в физический контакт со зрителем в течение матча, включая остановки матча и перерывы.

1. На хоккеиста, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, предпринимает ответные действия в отместку или как-то иначе взаимодействует со зрителем, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

2. На представителя команды, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, предпринимает ответные действия в отместку или как-то иначе взаимодействует со зрителем, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 141 — ДРАКИ ИЛИ ГРУБОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРУБОСТЬ: это удар рукой или кулаком, в перчатке или без нее, направленный в лицо, голову или тело соперника.

1. На хоккеиста, участвующего в скоротечной конфронтации с хоккеистом команды соперника, который бьет соперника или который, получив удар, отвечает ударом, должен быть наложен Малый или двойной Малый штраф.
2. На хоккеиста, который намеренно сбивает шлем с головы соперника, чтобы тем самым вывести его из игры, будет наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ДРАКА: это ситуация, в которой более чем один хоккеист бьет или пытается несколько раз ударить соперника рукой в перчатке или без нее, или два хоккеиста начинают бить друг друга, что приводит к ситуации конфронтации, когда Линейному судье сложно вмешаться и разнять их. Главный судья имеет право выбора штрафов, чтобы иметь возможность дифференцировать степень ответственности хоккеистов за инициирование драки и участие в ней.

3. На хоккеиста, участвующего в драке и в зависимости от степени вовлеченности в драку, должны быть наложены Малый, двойной Малый или Большой штраф.
4. Если в одном матче хоккеиста наказан вторым Большим штрафом за драку, то на него автоматически должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. На хоккеиста кто первым, в качестве третьего Игрока, вступает в уже идущую драку должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
6. На официального представителя команды, который участвует в конфронтации или драке с хоккеистом или официальным представителем команды соперника, находящимся на Игровой площадке или вне Игровой площадки, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
7. На хоккеиста, участвующего в драке в подтрибунном помещении во время перерывов матча, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
8. На хоккеиста, который хватает или держит лицевую маску или шлем, или дергает за волосы соперника, должен быть наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

9. На хоккеиста, который неожиданно бьет ничего не подозревающего соперника и наносит ему травму, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАЧИНЩИК ДРАКИ: это хоккеист, который своими действиями провоцирует соперника к драке и демонстрирует следующие критерии: пройденное расстояние, сброшенные перчатки, первый удар, угрожающее поведение или поза.

10. На хоккеиста, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки, провоцируя соперника к драке, должен быть наложен Дисциплинарный штраф.
11. На хоккеиста, признанного зачинщиком драки, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
12. На хоккеиста, повторно признанного зачинщиком драки в одной игре, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
13. На хоккеиста, признанного зачинщиком драки в последние пять минут времени матча или в дополнительное время, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
14. Если хоккеист, признанный зачинщиком драки, имеет полную защитную маску на лице, а соперник нет, то на зачинщика драки дополнительно должен быть наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ АГРЕССОР: это хоккеист, который начинает бить и продолжает наносить удары для того, чтобы наказать беззащитного соперника или того, кто не хочет драться. Игрок или Вратарь признается агрессором, если он явно выиграл поединок, но продолжает наносить удары, чтобы наказать или нанести травму противнику.

15. На хоккеиста, признанного агрессором, до вбрасывания шайбы в начале матча, в матче или после окончания периода, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
16. На хоккеиста, признанного зачинщиком и агрессором одновременно в драке, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ КОНФРОНТАЦИЯ: это любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, инициируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

17. На хоккеиста, который на указание Главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает участвовать в конфронтации, пыта-

ется продолжить его или препятствует Линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф.

18. На первого хоккеиста каждой из команд, покинувшего скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфронтации хоккеистов на льду, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки игроков во время конфронтации, будет наложен Дисциплинарный штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки для оштрафованных игроков во время конфронтации, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф. Такие штрафы отбываются хоккеистами по истечении времени предыдущих штрафов. Покидание скамейки хоккеистов или скамейки для оштрафованных игроков без разрешения судьи уже само по себе является нарушением настоящих Правил, даже если хоккеисты не принимают непосредственного участия в драке, оказавшись на льду.
19. Если конфронтация между хоккеистами возникает во время смены составов, то правила применяются, как обычно. Но если в конфронтацию вступает хоккеист, не участвующий в смене составов, то на него будет наложен штраф, как на хоккеиста, покидающего скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков для участия в конфронтации.
20. Если хоккеисты обеих команд покидают свои скамейки в одно и то же время или если хоккеисты одной команды покидают свою скамейку, увидев, что хоккеисты команды соперника покидают свою скамейку игроков, то на первого установленного хоккеиста от каждой команды будет наложен штраф согласно данному Правилу.
21. Согласно настоящему правилу на команду может быть одновременно наложено до пяти Дисциплинарных штрафов и/или Дисциплинарных до конца матча штрафов.

ПРАВИЛО 141 — ДРАКИ ИЛИ ГРУБОСТЬ (МХЛ, НМХЛ)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРУБОСТЬ: грубостью считается удар рукой или кулаком, в перчатке или без нее, направленный в лицо, голову или тело соперника.

1. На хоккеиста, участвующего в скоротечной конфронтации с хоккеистом команды соперника, который бьет соперника или который, получив удар, отвечает ударом, должен быть наложен Малый или двойной Малый штраф.
2. На хоккеиста, который намеренно сбивает шлем с головы соперника, чтобы тем самым вывести его из игры, будет наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ДРАКА: ситуация, в которой более чем один хоккеист бьет, или пытается несколько раз ударить соперника рукой в перчатке или без нее, или

два хоккеиста начинают бить друг друга, что приводит к ситуации конфронтации, когда Линейному судье сложно вмешаться и разнять их. Главный судья имеет право выбора штрафов, чтобы иметь возможность дифференцировать степень ответственности хоккеистов за инициирование драки и участие в ней.

3. На хоккеиста, участвующего в драке и в зависимости от степени вовлеченности в драку, должны быть наложены Малый, двойной Малый или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На хоккеиста кто первым в качестве третьего Игрока вступает в уже идущую драку должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. На официального представителя команды, который участвует в конфронтации или драке с хоккеистом или официальным представителем команды соперника, находящимся на Игровой площадке или вне Игровой площадки, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
6. На хоккеиста, участвующего в драке в подтрибунном помещении во время перерывов матча, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
7. На хоккеиста, который хватает или держит лицевую маску или шлем, или дергает за волосы соперника, должен быть наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
8. На хоккеиста, который неожиданно бьет ничего не подозревающего соперника и наносит ему травму, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАЧИНЩИК ДРАКИ: зачинщиком драки считается хоккеист, который своими действиями провоцирует соперника к драке и демонстрирует следующие критерии: пройденное расстояние, сброшенные перчатки, первый удар, угрожающее поведение или поза.

9. На хоккеиста, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки, провоцируя соперника к драке, должен быть наложен Дисциплинарный штраф.
10. На хоккеиста, признанного зачинщиком драки и в зависимости от степени обратного воздействия соперника, должен быть наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф или Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
11. Если хоккеист, признанный зачинщиком драки, имеет полную защитную маску на лице, а соперник нет, то на зачинщика драки дополнительно должен быть наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ АГРЕССОР: агрессором считается хоккеист, который начинает бить и продолжает наносить удары с тем, чтобы наказать беззащитного сопер-

ника или того, кто не хочет драться. Игрок или Вратарь признается агрессором, если он явно выиграл поединок, но продолжает наносить удары, чтобы наказать или нанести травму противнику.

12. На хоккеиста, признанного агрессором, до вбрасывания шайбы в начале матча, в матче или после окончания периода, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
13. На хоккеиста, признанного зачинщиком и агрессором одновременно в драке, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ КОНФРОНТАЦИЯ — любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, иницируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

14. На хоккеиста, который на приказание Главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает участвовать в конфронтации, пытается продолжить его или препятствует Линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф.
15. На первого хоккеиста каждой из команд, покинувшего скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфронтации хоккеистов на льду, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки игроков во время конфронтации, будет наложен Дисциплинарный штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки для оштрафованных игроков во время конфронтации, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф. Такие штрафы отбываются хоккеистами по истечении времени предыдущих штрафов. Покидание скамейки хоккеистов или скамейки для оштрафованных игроков без разрешения судьи само по себе является нарушением настоящих Правил, даже если хоккеисты не принимают непосредственного участия в драке, оказавшись на льду.
16. Если конфронтация между хоккеистами возникает во время смены составов, то правила применяются, как обычно. Но если в конфронтацию вступает хоккеист, не участвующий в смене составов, то на него будет наложен штраф, как на хоккеиста, покидающего скамейку игроков или для участия в конфронтации.
17. Если хоккеисты обеих команд покидают свои скамейки в одно и то же время или если хоккеисты одной команды покидают свою скамейку, увидев, что хоккеисты команды соперника покидают свою скамейку игроков, то на первого установленного хоккеиста от каждой команды будет наложен штраф согласно данного Правила.

18. Согласно настоящему правилу на команду может быть одновременно наложено до пяти Дисциплинарных штрафов и/или Дисциплинарных до конца матча штрафов.

ПРАВИЛО 142 — УДАР ГОЛОВОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует голову, в шлеме или без него, для нанесения удара хоккеисту команды соперника.

1. На хоккеиста, который пытается или наносит удар сопернику головой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 143 — ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который держит, играет в шайбу или проносит свою клюшку или любую ее часть на уровне или выше уровня своих плеч и наносит сопернику удар любой частью клюшки.

1. На хоккеиста, который вступает в контакт с хоккеистом соперника с высоко поднятой клюшкой, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который случайно наносит ущерб сопернику высоко поднятой клюшкой, будет наложен двойной Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в связи с игрой высоко поднятой клюшкой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На хоккеиста, который контактирует своей клюшкой с верхней частью тела соперника при замахе на бросок или в процессе выполнения броска или паса могут быть наложены любые штрафы, предусмотренные данным правилом.

ПРАВИЛО 144 — ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который препятствует свободному перемещению соперника при помощи одной или обеих рук, ногами или каким-либо иным способом.

1. На хоккеиста, который задерживает соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
2. Есть три распространенных способа задержки соперника:
 - 2.1 хоккеист, хватающий соперника одной или обеими руками с единственным намерением помешать его свободному перемещению; независимо от того владеет соперник шайбой или нет;

- 2.2 хоккеист, который останавливает соперника у борта с помощью рук или верхней, или нижней части тела, чтобы не позволить тому отъехать от бортов площадки, и который не делает усилий сыграть в шайбу;
- 2.3 хоккеист, хватающий соперника за майку, чтобы задержать его или замедлить его движение.

ПРАВИЛО 145 — ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который захватывает клюшку соперника любым способом (одной или двумя руками, телом или ногами), чтобы предотвратить его свободное перемещение с шайбой или выполнение иных маневров во время матча, либо пытается иначе помешать сопернику использовать свою клюшку.

1. На хоккеиста, который совершает задержку клюшки соперника, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 146 — ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует свою клюшку, чтобы помешать перемещению соперника по льду или заблокировать его, независимо от того, владеет тот шайбой или нет.

1. На хоккеиста, который задерживает соперника клюшкой, будет наложен Малый штраф.
2. Есть четыре распространенных способа задержки клюшкой:
 - 2.1 хоккеист цепляет клюшкой руку, перчатку хоккеиста соперника, который готовится сделать пас шайбу или произвести бросок;
 - 2.2 хоккеист, контактирующий клюшкой с любой частью тела соперника, во время борьбы за шайбу;
 - 2.3 хоккеист, использующий свою клюшку в контакте с телом соперника, чтобы лишить соперника контроля шайбы;
 - 2.4 хоккеист, использующий клюшку, чтобы предотвратить свободное перемещение соперника по льду.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, задерживая его клюшкой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 147 — НЕСТАНДАРТНАЯ КЛЮШКА / ЗАМЕР КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеисты должны использовать в игре клюшку, отвечающую установленным настоящими Правилами стандартам (См. правило 38 [Клюшка/полевой игрок] и правило 196 [Клюшка/вратарь]).

1. Капитан команды имеет право запросить произвести замер клюшки в любое время в остановку матча. Если замер показывает, что клюшка нестандартная, то на виновного хоккеиста налагается Малый штраф, а Главный судья возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков.
2. Хоккеист, чья клюшка подлежит замеру, должен держать ее в руках на момент озвучивания требования о замере клюшки. В этот момент он может находиться на скамейке игроков или на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка принадлежит именно этому хоккеисту.
3. Если замер показывает, что клюшка соответствует стандарту, то на команду, попросившую произвести замер, будет наложен Малый скамеечный штраф за Задержку игры. Штраф отбывает любой из хоккеистов, находящихся на льду в момент подачи запроса на замер клюшки.
4. Ограничений по количеству замеров клюшек нет, но при этом разрешается только один замер в одну остановку матча и только для одной из команд.
5. Если хоккеист отказывается, по требованию Главного судьи, предоставить свою клюшку для измерения либо ломает клюшку или часть своего снаряжения, то такое снаряжение автоматически признается нестандартным, а на хоккеиста налагается Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
6. Запрашивать замер клюшки разрешается после взятия ворот в основное время матча, но если клюшка оказывается нестандартной, то взятие ворот все-таки засчитывается. Данное Правило распространяется и на дополнительный период, и на серию бросков, определяющих победителя матча.
7. Если капитан команды, играющей в последние две минуты основного времени матча или в любой момент дополнительного периода в численном меньшинстве при двух удаленных хоккеистах, просит измерить снаряжение соперника, и оно оказывается стандартным, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, которая потребовала произвести замер. Если клюшка будет нестандартных размеров, то на нарушившую правила команду будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: У полевого игрока, который находится на скамейке для оштрафованных игроков или только вышел со скамейки для оштрафованных игроков, можно замерить клюшку.

ПРАВИЛО 148 — ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК, ОТКАЗЫВАЮЩИЙСЯ ПОКИНУТЬ ЛЕДОВУЮ ПОВЕРХНОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который оказался не в состоянии продолжать матч либо не может самостоятельно покинуть лед, не покидает ледовую поверхность в момент остановки матча для оказания медицинской помощи при получении травмы.

1. Полевой игрок, получивший травму, которому требуется оказать медицинскую помощь на льду, должен тем не менее направиться на свою скамейку хоккеистов, если может сделать это самостоятельно, по крайней мере, до следующего вбрасывания. Если он отказывается выполнять данное требование, то на него будет наложен Малый штраф. Если он отказывается покинуть лед и после наложения Малого штрафа, то на него дополнительно налагается Дисциплинарный штраф.
2. Хоккеист, у которого есть кровотечение, не имеет права возвращаться в игру до тех пор, пока рана не будет должным образом обработана, перевязана или зашита для предотвращения кровопотери. Если он все же возвращается на лед без должной фиксации раны либо в залитом кровью снаряжении, на него будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который продолжает лежать на льду, симулируя травму, или отказывается встать и покинуть лед, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 149 — БЛОКИРОВКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который препятствует или не позволяет сопернику, не владеющему шайбой, принять передачу или свободно перемещаться по льду.

1. На хоккеиста, который блокирует соперника, будет наложен Малый штраф.
2. Под блокировкой во время игровых действий понимается следующее:
 - 2.1 хоккеист препятствует свободному перемещению соперника по льду;
 - 2.2 хоккеист блокирует хоккеиста команды соперника, выставляя бедро и препятствуя его свободному перемещению в зону атаки, особенно в случае, когда он вынуждает соперника, пробросившего шайбу, объезжать его;
 - 2.3 хоккеист предотвращает попытку отбора шайбы соперником у партнера хоккеиста по команде, владеющего шайбой, который въезжает на линию движения хоккеиста соперника, не будучи на позиции (например, при розыгрыше шайбы);
 - 2.4 хоккеист блокирует соперника, не давая ему возможности занять позицию для приема передачи;
 - 2.5 хоккеист выиграл вбрасывание, но препятствует сопернику приблизиться к шайбе (атака хоккеиста, не владеющего шайбой при выполнении вбрасывания);
 - 2.6 хоккеист, находящийся на любой скамейке игроков или на скамейке для оштрафованных игроков, который клюшкой или телом дотягивается до ледовой поверхности, чтобы помешать перемещению шайбы или соперника во время игровых действий;

- 2.7 хоккеист перемещается в сторону, чтобы помешать перемещениям соперника, тем самым, не давая ему занять позицию;
 - 2.8 хоккеист препятствует сопернику при попытке последнего подобрать какой-либо элемент его снаряжения со льда (клюшка, перчатки, шлем), отталкивая их от соперника.
3. Хоккеисты, находящиеся перед воротами, борются за позицию на грани нарушений правил таких, как Блокировка, толчок клюшкой, задержка руками, задержка клюшкой, подножка и удар клюшкой, пока их усилия занять позицию перед воротами или вытолкнуть хоккеиста соперника с положения перед воротами, не переходят границ дозволенного в борьбе за территорию. К таким нарушениям, в частности относятся: сбивание с ног хоккеиста, у которого нет шайбы, хватание соперника за майку, подножка сопернику посредством помещения клюшки между его ног, либо маневром «штопор», целенаправленный толчок клюшкой, удар клюшкой сзади по ногам.
 4. Ситуации, которые не классифицируются как Блокировка, включают:
 - 4.1 хоккеист имеет право занимать позицию на льду, если ему удастся поддерживать скорость перемещения и тело в одном положении между соперником и свободной шайбой. Если он замедляет скорость движения, то рискует заблокировать соперника;
 - 4.2 хоккеист имеет право не уступать места, и от него не требуется делать никаких движений, если соперник намерен проехать по данному участку площадки;
 - 4.3 хоккеист имеет право блокировать соперника, если он находится перед ним и движется в одном с ним направлении;
 - 4.4 хоккеист может использовать положение своего тела для того, чтобы оттеснить соперника от его кратчайшего маршрута к шайбе для приема передачи партнера, если только он не использует для этого руки, чтобы задержать или заблокировать соперника.
 5. На хоккеиста, который атакует соперника, не владеющего в этот момент шайбой, будет наложен Малый штраф за Блокировку.
 6. На полевого игрока, который ожидает, что соперник получит контроль за шайбой или завладеет шайбой, но который вступает в контакт перед этим будет наложен штраф за Блокировку.
 7. Два полевых хоккеиста, могут вести борьбу за шайбу и намеренно сталкиваться друг с другом в борьбе за позицию, приближаясь к свободной шайбе, но если один из них использует клюшку, руку или конек для того, чтобы препятствовать возможности соперника первым подобрать шайбу, то на такого хоккеиста будет наложен Малый штраф за Блокировку.

8. «На льду» значит, что оба конька находятся на ледовой поверхности. Если у хоккеиста одна нога на льду, а другая на борту или вне льда на скамейке игроков или скамейке для оштрафованных игроков, то он считается вне льда. Однако, если он вне льда в соответствии с данным правилом, то ему не разрешено совершать контакт с соперником или участвовать в игровых действиях любым способом. Если он нарушит данное правило, то на него будет наложен Малый штраф за Блокировку.
9. Если хоккеист облокотился на борт со скамейки игроков и играет в шайбу, совершает контакт с соперником или принимает участие любым способом в игровых действиях, то на него будет наложен штраф за Блокировку.
10. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, посредством блокировки будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 150 — БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ/ ПОМЕХА ВРАТАРЮ

См. также ПРИЛОЖЕНИЕ 4

1. Главный смысл данного правила заключается в том, что вратарь должен иметь возможность свободно передвигаться в пределах площади ворот и занимать необходимую позицию для защиты ворот, а атакующие полевые игроки не должны препятствовать вратарю выполнять свои обязанности.
2. Главный судья на льду должен принять решение по взятию ворот или отмене взятия ворот в соответствии с данным правилом, но его решение может быть подвергнуто процедуре Запроса тренера.
3. В соответствии с данным правилом положение атакующего полевого игрока в площади или за пределами площади ворот не должно быть критерием взятия ворот или отмены взятия ворот. Например если атакующий полевой игрок находится [стоит] в площади ворот, когда шайба попадает в ворота, то взятие ворот может быть засчитано. Если же атакующий полевой игрок находится [стоит] в площади ворот и препятствует вратарю свободно перемещаться и занимать необходимую позицию для защиты ворот или вступает в умышленный контакт с вратарем в площади или за пределами площади ворот, то взятие ворот не будет засчитано.
4. Во всех случаях, когда атакующий полевой игрок умышленно вступает в контакт с вратарем, независимо от того, находится ли вратарь в площади или вне площади ворот, состоялось взятие ворот или нет, на атакующего полевого игрока должен быть наложен соответствующий Малый или Большой штраф за Блокировку. При принятии решения Главный судья должен прежде всего обратить внимание на степень и характер контакта атакующего игрока с вратарем, нежели на местоположение вратаря во время контакта.

5. Случайный контакт с вратарем допустим. Под «контактом» подразумевается любой контакт между вратарем и атакующим полевым игроком/игроками посредством тела или клюшки.
6. Если атакующий полевой игрок вступает в контакт с вратарем случайно или иным образом, когда вратарь находится в площади ворот и шайба попадает в ворота, то взятие ворот может быть не засчитано, если вратарь не имел возможность свободно передвигаться в пределах площади ворот и занимать необходимую позицию для защиты ворот.
7. Если вратарь пытается занять позицию в площади ворот и вступает в контакт с атакующим полевым игроком, то взятие ворот не будет засчитано по причине помехи вратарю. Решение по отмене взятия ворот не зависит от того уступил ли атакующий полевой игрок место вратарю в площади ворот или нет.
8. Если шайба отскакивает от кого-либо и становится свободной, и вратарь и атакующий полевой игрок пытаются одновременно завладеть шайбой в площади или вне площади ворот, то случайный контакт с вратарем допустим и взятие ворот будет засчитано.
9. Если полевой игрок атакующей команды подвергается толчкам, выталкиванию или другим действиям со стороны защищающегося полевого игрока, в результате чего происходит контакт с вратарем, то это не считается контактом по вине атакующего полевого игрока при условии, что он приложил усилия, чтобы избежать контакта с вратарем и у него не было достаточно времени, чтобы покинуть площадь ворот.
10. Если атакующий полевой игрок занимает доминирующую позицию в площади ворот и перекрывает обзор вратарю, то взятие ворот не засчитывается. Атакующий полевой игрок занимает доминирующую позицию в площади ворот, когда по мнению Главного судьи тело или значительная часть тела игрока находится в площади ворот дольше, чем на мгновение.
11. Когда вратарь играет в своей позиции, его клюшка считается частью экипировки и ее нельзя цеплять, поднимать или воздействовать на нее любым способом, чтобы лишить вратаря возможности отразить бросок. Однако, если вратарь использует свою клюшку для игры в шайбу, как это делает полевой игрок, то соперник может играть своей клюшкой по клюшке вратаря в соответствии с правилами.
12. Если атакующий полевой игрок инициирует какой-либо контакт, кроме случайного контакта, с вратарем, находящимся за пределами площади ворот, то взятие ворот не засчитывается.
13. Вратарь не становится полевым игроком, если он покинул площадь ворот. Штраф должен быть наложен в любом случае, когда атакующий полевой игрок вступает в ненужный контакт с Вратарем. Однако случайный контакт

допустим, когда Вратарь играет в шайбу вне площади ворот при условии, что атакующий полевой игрок приложил усилия, чтобы избежать ненужного контакта.

14. Если вратарь оказался за пределами площади ворот, а атакующий полевой игрок препятствует ему вернуться в площадь ворот и занять надлежащую позицию в ситуации потенциального взятия ворот, взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый или Большой штраф за Блокировку вратаря.
15. Вратарь, находящийся за пределами своей площади ворот, не имеет права блокировать атакующего полевого игрока, который пытается играть в шайбу или пытается атаковать соперника. За нарушение данного правила на вратаря может быть наложен Малый или Большой штраф за Блокировку.
16. Если атакующий полевой игрок толкает соперника или партнера по команде на вратаря и в этот момент шайба попадает в ворота, то взятие ворот не засчитывается.
17. Взятие ворот не может быть засчитано, если атакующий полевой игрок толкает вратаря с шайбой в ворота во время матча или после остановки матча. За нарушение данного правила на полевого игрока может быть наложен Малый или Большой штраф.
18. Если атакующий хоккеист, владеющий шайбой, движется лицом вперед или спиной вперед и совершает умышленный или неслучайный контакт с вратарем, который находится в площади своих ворот, а шайба при этом попадает в ворота, то взятие ворот не засчитывается, и на атакующего хоккеиста будет наложен Малый штраф (за исключением правила 183 п. 3). Это правило применяется, как в отношении процедуры выполнения Штрафного броска, так и в отношении серии бросков, определяющих победителя матча.
19. На атакующего хоккеиста, который располагается перед вратарем соперника и начинает размахивать руками или клюшкой перед лицом вратаря, чтобы отвлечь его внимание, а не выполнять необходимые маневры с применением соответствующих игровых приемов, независимо от того, располагается ли данный атакующий хоккеист в площади ворот или за ее пределами, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 151 — УДАР НОГОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, совершающий движение коньком с размаха, направленное в любую часть тела хоккеиста соперника.

1. На хоккеиста, который наносит или пытается нанести удар ногой по хоккеисту команды соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 152 — УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который выставляет свое колено, чтобы атаковать соперника.

1. На хоккеиста, который использует колено, для атаки соперника, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, в результате действий с использованием колена, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 153 — ПЕРЕНЕСЕНО В ПРАВИЛО 149.**ПРАВИЛО 154 — НАРУШЕНИЯ НА СКАМЕЙКЕ ДЛЯ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ — ПРЕЖДЕВРЕМЕННЫЙ ВЫХОД СО СКАМЕЙКИ / НЕПРАВИЛЬНЫЙ ДОСТУП НА СКАМЕЙКУ**

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Открывать и закрывать калитку скамейки для оштрафованных игроков, во время матча, разрешается только судье при оштрафованных игроках. Хоккеист не имеет права самовольно покидать скамейку для оштрафованных игроков, за исключением случаев, когда время периода истекло, либо по истечении штрафного времени хоккеиста и он должен сделать это только одним путем, выходя со скамейки для оштрафованных игроков на лед.

1. На оштрафованного полевого игрока, который самовольно покидает скамейку для оштрафованных игроков до истечения назначенного ему штрафного времени, будет наложен дополнительный Малый штраф помимо оставшегося времени текущего штрафа.
2. На полевого игрока, который покидает скамейку для оштрафованных игроков преждевременно вследствие ошибки судьи при оштрафованных игроках, не налагается дополнительный штраф, но тем не менее он должен вернуться на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания своего штрафного времени полностью.
3. Если полевой игрок покидает скамейку для оштрафованных игроков до истечения его штрафного времени, чтобы оспорить или подвергнуть сомнению решение судьи на льду, то на него будет наложен Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На полевого игрока, который покидает скамейку для оштрафованных игроков до истечения его штрафного времени, чтобы вступить или спровоцировать конфронтацию, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф (если он был первым игроком) или Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча (если он был следующим игроком).

5. На полевого игрока, который использует часть арены, отличную от поверхности льда, чтобы войти или выйти со скамейки для оштрафованных во время матча, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 155 — ИГРА БЕЗ ШЛЕМА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, который участвует в игре, без надежно закрепленного на голове шлема.

1. На хоккеиста, потерявшего свой шлем во время игровых действий, который не направился сразу же к своей скамейке игроков, будет наложен Малый штраф.
2. Треснувший козырек или сломанная маска являются опасным снаряжением. Полевой игрок, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек, или решетчатая маска должен немедленно покинуть лед. Невыполнение этого требования приведет к вынесению предупреждения на команду хоккеиста, нарушившего правила, а последующее использование незаконного или опасного снаряжения любым хоккеистом данной команды к наложению на него Дисциплинарного штрафа.
3. Полевой игрок, чей ремешок для шлема отстегнулся во время игровых действий, но шлем остался на голове, может продолжать участвовать в матче до следующей остановки или покинуть лед.

ПРАВИЛО 156 — ЗАХВАТ ЗА ВОЛОСЫ, ШЛЕМ, МАСКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который хватает или удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника, будет наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 157 — ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Ни одна из команд не имеет права игнорировать требования Главного судьи о начале матча.

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них отказывается начинать матч, неважно по какой причине, Главный судья должен сделать предупреждение капитану этой команды и дать не более 30 секунд на возобновление матча. Если команда по-прежнему отказывается начинать матч, Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф.
2. Если такая ситуация повторяется снова, Главный судья останавливает матч и после окончания матча докладывает о случившемся в уполномоченные органы, которые вправе засчитать техническое поражение такой команде в пользу команды соперника.

3. Если команда не находится на льду и отказывается на него выходить, чтобы начать матч, будучи предупрежденной Главным судьей через капитана, менеджера либо тренера, Главный судья предоставляет отказывающейся команде две минуты, чтобы начать матч. Если команда возобновляет игру в течение указанных двух минут, то на нее налагается Малый скамеечный штраф. Если же команда по-прежнему отказывается выходить на лед, Главный судья останавливает матч и докладывает о случившемся в уполномоченные органы, которые вправе засчитать техническое поражение такой команде в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 158 — ПЕРЕНЕСЕНО В ПРАВИЛО 141

ПРАВИЛО 159 — УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, наносящий сопернику удар клюшкой, которую он держит одной или двумя руками, по телу или любой его части либо по снаряжению хоккеиста соперника и любой его части наотмашь. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

1. Постукивание по клюшке владеющего шайбой хоккеиста не считается ударом клюшкой, если такое постукивание направлено только на то, чтобы вынудить соперника к потере шайбы. Силовой же контакт, особенно если он приводит к поломке клюшки хоккеиста команды соперника либо его собственной рассматривается как удар соперника клюшкой.
2. На хоккеиста, который наносит по сопернику удар клюшкой, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника ударом клюшки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На хоккеиста, который замахивается клюшкой на другого хоккеиста во время конфронтации, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. На хоккеиста, который с чрезмерной агрессивностью замахивается на шайбу, находящуюся на льду или в воздухе, чтобы тем самым запугать соперника, будет наложен Малый штраф.
6. На хоккеиста, который поднимает клюшку, расположенную между ног соперника, чтобы ударить хоккеиста в область паха, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 160 — ПОДСЕЧКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который безответственно наносит удар ногой или коньком по ноге или коньку хоккеиста команды соперника сзади и одновременно тянет соперника рукой или клюшкой назад.

1. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, нарушая правила таким образом, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 161 — КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист наносит или пытается нанести колющий удар хоккеисту команды соперника крюком своей клюшки независимо от того, держит он ее одной или двумя руками. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

1. На хоккеиста, который пытается нанести колющий удар сопернику, будет наложен двойной Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно наносит сопернику колющий удар или безответственно подвергает опасности соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 162 — ПЛЕВОК

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который в любой момент матча плюет в соперника, зрителя или в любое другое лицо на Игровой площадке .

1. На хоккеиста, который плюет в соперника или в кого-либо на Игровой площадке во время матча, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
2. На официального представителя команды, который плюет в соперника или в кого-либо на Игровой площадке во время матча, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. На хоккеиста, который умышленно вытирает свою или чужую кровь о соперника или о кого-либо на Игровой площадке , будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф за плевки.

ПРАВИЛО 163 — ПРОВОКАЦИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который празднует заброшенную шайбу в ворота соперника или насмехается над соперником, проезжая мимо их скамейки игроков с торжествующими, насмешливыми или провокационными жестами, предназначенными для издевательства или подстрекательства соперника.

1. Чрезмерное празднование взятия ворот или насмешки над соперником, находящимся на скамейке игроков, повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа.

ПРАВИЛО 164 — ВЫХОД ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ НА ЛЕДОВУЮ ПОВЕРХНОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Представитель команды не имеет права выходить на ледовую поверхность во время матча без разрешения судьи на льду.

1. В случае получения травмы кем-то из хоккеистов и только во время остановки матча врач команды (либо другой представитель медицинского персонала) имеет право выходить на ледовую поверхность для оказания помощи травмированному хоккеисту, не дожидаясь разрешения Главного судьи.
2. На представителя команды, который выходит на ледовую поверхность в любое время между началом и окончанием любого периода (за исключением правила 164 п. 1), будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 165 — БРОСАНИЕ КЛЮШКИ ИЛИ ИНЫХ ПРЕДМЕТОВ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает клюшку или любой другой предмет на ледовую поверхность или в пространство за ее пределами. Зона в которой происходит бросок клюшки или любого предмета определяется по отношению к хоккеисту, совершающему бросок.

1. На хоккеиста, который выбрасывает клюшку, ее часть или любой другой предмет за пределы игровой поверхности, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
2. Хоккеист вправе подвинуть или направить клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, находящийся в непосредственной близости от себя, но только если такое действие не создаст помех сопернику. Однако на хоккеиста, находящегося на льду, который бросает или иным способом направляет клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, в шайбу или в хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне атаки, будет наложен Малый штраф.
3. На неопределенного хоккеиста или представителя команды, находящегося на скамейке игроков или скамейке для оштрафованных игроков, который бросает либо направляет клюшку или любую ее часть или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне атаки, будет наложен Малый скамеечный штраф.
4. На определенного хоккеиста или представителя команды, находящегося на скамейке игроков или скамейке для оштрафованных игроков, который бросает либо направляет клюшку или любую ее часть или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне атаки, будет наложен Малый или Малый скамеечный штраф и Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. Если хоккеист или представитель команды совершает любое из указанных в правилах 165 п. 2, 3, 4 действий в своей зоне защиты, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота его команды.
6. При наложении Малого штрафа, Малого скамеечного штрафа или при назначении судьей Штрафного броска в момент броска указанных выше

предметов определяющим фактором будет положение шайбы либо хоккеиста, владеющего шайбой.

7. Если хоккеист или официальный представитель команды бросает свою клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в атакующего хоккеиста, выходящего один на один с вратарем, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается Штрафной бросок.
8. Когда вратарь заменяется на дополнительного хоккеиста, оставляя свои ворота пустыми, а в этот момент любой его партнер по команде или официальный представитель команды бросает клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста команды соперника, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне, тем самым предотвращая «чистый» бросок хоккеиста, владеющего шайбой, засчитывается взятие ворот в пользу атакующей команды. Вратарь считается покинувшим лед, как только заменивший его хоккеист коснулся льда хотя бы одним коньком.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Если полевым игроком команды «Б» бросает клюшку в свободную шайбу, которая скользит в пустые ворота его команды, то взятие ворот будет засчитано команде «А». Также на команду «А» будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 166 — НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Любая команда имеет право выставить на лед не более одного вратаря и пятерых полевых игроков или шестерых полевых игроков. Тем не менее, на команду в любой момент может быть наложен штраф, когда у одной из команд оказывается на льду на одного или более полевых игроков больше, чем это позволено.

1. Хоккеист, выходящий на ледовую поверхность, обязан дождаться, пока уходящий с ледовой поверхности партнер окажется в полтораметровом участке льда у своей скамейки хоккеистов.
2. Замена хоккеистов во время игровых действий или в остановку матча должна проводиться только у скамейки хоккеистов. Смена игрового состава с использованием каких бы то ни было иных способов ухода или выхода с ледовой поверхности является нарушением и подлежит наложению Малого скамеечного штрафа за нарушение численного состава команды.
3. На команду, которая имеет на ледовой поверхности более допустимого Правилами числа хоккеистов во время игровых действий, будет наложен Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды.
4. Если в течение смены хоккеистов во время игровых действий хоккеист, выходящий либо уходящий на ледовую поверхность, касается шайбы, входит в контакт с хоккеистом команды соперника или участвует в игровых дей-

ствиях, когда оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся на ледовой поверхности в полутораметровой зоне, то на данную команду налагается Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды.

5. Если смена хоккеистов проводится во время игровых действий, и они:
 - 5.1 находятся в пределах полутораметровой зоны от борта длиной, равной длине соответствующей скамейки хоккеистов;
 - 5.2 не участвуют ни в каких игровых действиях, то штраф за нарушение численного состава команды не налагается.
6. Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды должен отбывать один из полевых хоккеистов, находившихся на ледовой поверхности в момент свистка, указывающего на наложение штрафа.

ПРАВИЛО 167 — ПОДНОЖКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует клюшку, конек, ногу или руку, чтобы сделать подножку сопернику, заставляя его потерять равновесие или упасть.

1. На хоккеиста, который делает подножку сопернику, будет наложен Малый штраф.
2. Если хоккеист, преследующий соперника, владеющего шайбой, в выпадении или падении, первоначально выбивает шайбу клюшкой, а затем заставляя соперника упасть на лед, то штраф за подножку должен быть наложен. Если хоккеист совершает такие действия в ситуации выхода один на один, то Штрафной бросок не будет назначен, но штраф за подножку должен быть наложен.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, применив подножку, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 168 — НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или представитель команды, который совершает нарушение правила, касающиеся спортивного поведения, честной игры и взаимного уважения.

1. Малый штраф:
 - 1.1 на определенного хоккеиста, нарушившего правила честной спортивной борьбы, будет наложен Малый штраф;
 - 1.2 на определенного хоккеиста, использующего непристойные, грубые или оскорбительные выражения, или действия в адрес любого лица на льду (кроме судей), либо в любом месте Игровой площадки;

- 1.3 на определенного хоккеиста, который эмоционально празднует либо поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;
 - 1.4 на атакующего хоккеиста, который намеренно тормозит перед вратарем и направляет осколки льда во вратаря команды соперника, прижимающего шайбу для остановки матча.
2. Малый скамеечный штраф:
- 2.1 на неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, нарушивших правила честной спортивной борьбы и взаимного уважения;
 - 2.2 на неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, который поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;
 - 2.3 на неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду (кроме судей), либо в любом месте Игровой площадки;
 - 2.4 на неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, находящегося за пределами Игровой площадки, и выбрасывающего клюшку или любой другой предмет на лед.
3. Дисциплинарный штраф:
- 3.1 хоккеист, который произвел бросок шайбы после свистка или окончания периода;
 - 3.2 если хоккеист совершает грубое нарушение либо продолжает вести себя неспортивно;
 - 3.3 на хоккеиста, продолжающего использовать непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду (кроме судей), либо в любом месте Игровой площадки, за которые он уже был наказан Малым штрафом;
 - 3.4 на хоккеиста, который продолжает всячески провоцировать соперника к ответным действиям, за которые он может быть подвергнут штрафу;
 - 3.5 на хоккеиста, проникающего на скамейку игроков соперника независимо от причины, за исключением случайности.
4. Дисциплинарный до конца матча штраф:

- 4.1 на официального представителя команды, упорствующего в любых действиях, за которые на него уже ранее был наложен Малый скамеечный штраф;
 - 4.2 на хоккеиста или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду (кроме судей), за которые на него уже ранее были наложены Малый или Малый скамеечный штрафы. В случае, если такое нарушение происходит по окончании матча на льду или вне льда, то Дисциплинарный до конца матча штраф может быть наложен, даже если Малый или Малый скамеечный штраф не был наложен ранее;
 - 4.3 на хоккеиста или официального представителя команды, который озвучивает угрозы, допускает устные выпады расистского или этнического характера либо плюет в соперника, вытирает кровь о его форму, отпускает реплики сексуального характера в адрес любого лица;
 - 4.4 на хоккеиста или официального представителя команды, который делает оскорбительные жесты или действия в адрес любого лица (кроме судей) в любом месте Игровой площадки, до, во время или сразу после матча;
 - 4.5 на хоккеиста, замахнувшийся клюшкой на соперника, зрителя, либо на любое другое лицо.
5. Малый/Малый скамеечный и автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф:
- 5.1 на определенного хоккеиста или официального представителя команды, находящегося за пределами ледовой поверхности, и выбрасывающего на лед клюшку или любой другой предмет.

ПРАВИЛО 169 — НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ В ДАННЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ.

РАЗДЕЛ 11 — СЕРИЯ БРОСКОВ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ**ПРАВИЛО 170 — ШТРАФНЫЕ БРОСКИ И СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА, КАК СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ ИГРЫ**

1. Выполнение штрафного броска, а также игровые действия в ходе серии бросков, определяющих победителя матча, являются составной частью игры. Любой штраф, который налагается в основное время матча, равным образом распространяется как на порядок выполнения штрафных бросков, так и на порядок проведения серии бросков, определяющих победителя матча.

ПРАВИЛО 171 — НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / ВЫХОД ОДИН НА ОДИН С ВРАТАРЕМ

1. Если атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем и против данного хоккеиста применяется запрещенный прием сзади либо такой прием выполнен вратарем соперника, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается Штрафной бросок.
2. Если полевой игрок теряет контроль или владение шайбой после совершения против него нарушения правил, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок.
3. Если полевой игрок сохраняет контроль за шайбой несмотря на совершенное против него нарушение правил, то Главный судья должен просигнализировать Отложенный штраф и дать завершиться игровому моменту.
4. Если полевой игрок, против которого было совершено нарушение правил, все же забрасывает шайбу, Штрафной бросок отменяется. Если в этом моменте на полевого игрока должен был быть наложен Малый штраф, то он аннулируется в связи с взятием ворот, но если был наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, то этот штраф все равно будет назначен.
5. Если Главный судья, поднятием своей руки, сигнализирует нарушение, за которое должен быть назначен Штрафной бросок, а команда, нарушившая правила, совершает другое нарушение, то штраф за второе нарушение налагается на команду независимо от того, удалось ли хоккеисту забросить шайбу во время матча или поразить ворота со Штрафного броска.
6. Если нарушение происходит в конце любого периода (основного времени матча или дополнительного периода) и время на табло истекает до того, как Главный судья дал свисток на остановку матча, связанную с назначением Штрафного броска, такой Штрафной бросок должен быть произведен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если против полевого игрока команды «А»9, в ситуации «выхода один на один», нарушено правило Атака сзади, игроком команды «Б»5,

то Главный судья назначает Штрафной бросок, а «Б»5 будет отбывать Дисциплинарный штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если против полевого игрока команды «А», в ситуации «выхода один на один», нарушено правило Атака сзади, игроком команды «Б»9, за которое полагается наложение Большого и автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа, то Главный судья назначает Штрафной бросок, а на «Б»9 все равно будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Игрок команды «А», в положении «выхода один на один», атакованный сзади игроком команды «Б» с нарушением правил, падает на лед, но затем встает и производит без помех бросок по воротам. Штрафной бросок не назначается, но Малый штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Против игрока команды «А», в положении «выхода один на один», совершена подножка, и шайба становится ничейной. Его партнер по команде, находящийся сзади, подбирает шайбу, оказавшейся свободной, и совершает без помех бросок по воротам, но не производит взятия ворот. Штрафной бросок не назначается, но Малый штраф за подножку будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Игрок команды «А»Б, в положении «выхода один на один», атакован сзади с нарушением правил, и Главный судья сигнализирует штраф, за который полагается выполнение Штрафного броска. Но прежде, чем игровой эпизод завершился, фиксируется второе нарушение правил («В»3 или другим игроком из его команды). Назначение Штрафного броска отменяет наложение штрафа за первое нарушение, но на игрока будет наложен штраф за второе нарушение правил. Он должен немедленно отправиться на скамейку для оштрафованных игроков и оставаться там вне зависимости от результата выполнения штрафного броска. Если команда уже отбывает другой малый штраф, то она должна продолжать отбывать этот штраф вне зависимости от результата выполнения штрафного броска и будет играть в численном меньшинстве на два игрока.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: «А»10 отбывает штраф на скамейке для оштрафованных игроков (время на табло). На «А»8 будет наложен штраф за удар клюшкой соперника. Но, прежде чем игровой эпизод завершился, команде «Б» присуждается выполнение штрафного броска за дополнительное нарушение, совершенное командой «А». Если команда «Б» производит взятие ворот со Штрафного броска, никто не возвращается на лед и штраф, а штраф на команду «А» будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Если полевой игрок команды «А»9 в положении «выхода один на один», а полевой игрок защищающейся команды, находясь за своими воротами, сдвигает их, то Главный судья должен назначить Штрафной бросок.

ПРАВИЛО 172 — НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА ИЛИ БРОСАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

1. Если хоккеист или официальный представитель команды на ледовой поверхности или вне неё, бросает или направляет потерянную или сломанную клюшку или ее часть, любой другой предмет, элемент снаряжения, в шайбу или соперника владеющего шайбой, находящегося в зоне защиты нарушившего правила хоккеиста, то Главный судья должен немедленно назначить Штрафной бросок.
2. Если хоккеист, запасной вратарь или представитель команды незаконно вступает в игру со скамейки игроков или из любой части арены и чинит препятствие атакующему полевому игроку, выходящему один на один с вратарем, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила.
3. Если хоккеист или представитель команды бросает на лед клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, или направляет (любой частью своего тела) клюшку или любой другой предмет в шайбу или полевого игрока, владеющего шайбой и выходящего один на один с вратарем соперника, Главный судья назначает в ворота команды, нарушившей правила, Штрафной бросок.

ПРАВИЛО 173 — НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА В ПОСЛЕДНИЕ ДВЕ МИНУТЫ ОСНОВНОГО ВРЕМЕНИ МАТЧА ИЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА

1. Если хоккеист умышленно сдвигает свои ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени матча или в любой момент дополнительного периода, Главный судья назначает Штрафной бросок в пользу противоположной команды.
2. Если в последние две минуты основного времени матча или в любое время дополнительного периода, команда умышленно предпринимает необоснованную смену игроков, тем самым нарушая численный состав команды, в ее ворота назначается Штрафной бросок.
3. Умышленное нарушение численного состава происходит, когда команда намеренно выпускает на лед дополнительных хоккеистов с целью игры в численном большинстве или предотвращения взятия собственных ворот, в результате чего происходит остановка матча.
4. Неправильная смена хоккеистов во время матча не рассматривается как умышленное нарушение численного состава, но, если команда использует тактику, как это описано в п.3 правила 173, то на такую команду будет наложен Малый скамеечный штраф.
5. Если капитан команды, играющей в последние две минуты основного времени матча или в любой момент дополнительного периода в численном

меньшинстве при двух удаленных игроках, просит измерить снаряжение соперника, в последние две минуты основного времени или в любой момент дополнительного периода, и оно оказывается стандартным, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, которая потребовала произвести замер.

ПРАВИЛО 174 — НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. Если хоккеист намеренно сдвигает свои ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила.

ПРАВИЛО 175 — НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / ПАДЕНИЕ ПОЛЕВОГО ИГРОКА НА ШАЙБУ

1. Если полевой игрок падает на шайбу, удерживает ее или подбирает под себя руками, поднимает шайбу со льда или накрывает шайбу руками в своей площади ворот, Главный судья должен назначить в ворота его команды Штрафной бросок.
2. Положение шайбы, а не полевого игрока является определяющим фактором.

ПРАВИЛО 176 — ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Если Главный судья назначает Штрафной бросок то тренер команды, выполняющей Штрафной бросок, должен выбрать любого полевого игрока, за исключением оштрафованного для выполнения такого броска.
2. Тренер защищающейся команды имеет право заменить вратаря до выполнения Штрафного броска, но вратарь, выходящий на замену, не имеет права на разминку.
3. В пользу одной команды не могут быть назначены два Штрафных броска во время одной остановки матча. Если во время выхода полевого игрока один на один дважды (или более раз) нарушены правила, за которые полагается назначение Штрафного броска, то выполняется один Штрафной бросок за первое нарушение правил. За остальные нарушения налагается соответствующий Малый или Большой штраф.
4. Если во время выхода полевого игрока один на один дважды (или более раз) нарушены правила, за которые полагается назначение Штрафного броска, и это совпадает с ситуацией автоматического (без пересечения шайбой плоскости линии ворот) взятия ворот в соответствии с правилом 174, то взятие ворот засчитывается по правилу 174, а за остальные нарушения налагается соответствующий Малый или Большой штраф.

5. Только основному или запасному вратарю команды разрешено защищать ворота, во время Штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча.
6. Полевой игрок имеет право выполнять функции вратаря при выполнении штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча, только в том случае, если оба и основной, и запасной вратари травмированы или отбывают штрафы, в результате которых они не могут принимать участие в матче.

ПРАВИЛО 177 — ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ВЫПОЛНЕНИЕ

1. Полевые игроки обеих команд должны проследовать к своим скамейкам игроков и полностью уйти со льда, и должны оставаться там на протяжении всего времени выполнения штрафных бросков. Только вратари соответствующих команд, защищающие свои ворота, полевой игрок, выполняющий бросок, и судьи на льду имеют право находиться на ледовой поверхности.
2. Судьи на льду помещают шайбу в центральную точку вбрасывания.
3. Перед началом выполнения Штрафного броска полевой игрок, выполняющий бросок, должен находиться на своей стороне половины поля относительно центра Игровой площадки.
4. Вратарь должен оставаться в площади своих ворот до момента, когда полевой игрок коснется шайбы в центре площадки. Если вратарь выходит из ворот до этого момента, Главный судья поднимает руку и Штрафной бросок продолжается. Если полевой игрок забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается. Если взятие ворот не происходит, то назначается повторный Штрафной бросок, а вратарь получает предупреждение. Если вратарь повторно нарушает данное правило, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф, и тренер его команды должен отправить выбранного им хоккеиста на скамейку для оштрафованных игроков, сообщив об этом судье через капитана команды. Если полевой игрок не забрасывает шайбу в ворота в повторной попытке, ему разрешено в третий раз повторить бросок. За третье нарушение, совершенное вратарем, судья засчитывает взятие ворот полевому игроку, который выполнял Штрафной бросок.
5. Если вратарь в ходе выполнения Штрафного броска нарушает правила против полевого игрока, и шайба не забрасывается в ворота, то на вратаря налагается соответствующий штраф, и тренер отправляет выбранного им хоккеиста на скамейку для оштрафованных игроков, сообщив об этом судье через капитана команды. Штрафной бросок должен быть повторен. Если вратарь совершает нарушение во второй раз против этого полевого игрока, и шайба не забрасывается в ворота, то Главный судья накладывает на вратаря Дисциплинарный штраф, и тренер отправляет на скамейку для оштра-

фованных игроков уже другого полевого игрока, сообщив об этом судье через капитана команды. Штрафной бросок должен быть повторен. За третье нарушение против этого полевого игрока при выполнении повторного броска, в результате которого шайба так и не оказывается в воротах, судья должен засчитать взятие ворот.

6. Если вратарь в ходе выполнения Штрафного броска нарушает правила против полевого игрока, и Большой штраф будет наложен, то Главный судья налагает на вратаря Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф и повторяет Штрафной бросок, если взятия ворот не произошло. Вратарь должен проследовать в раздевалку до того, как Штрафной бросок будет повторен. Тренер или официальный представитель команды через капитана команды, должен назначить полевого игрока для отбывания пятиминутного штрафа за вратаря. Назначенный полевой игрок должен направиться на скамейку для оштрафованных игроков перед выполнением повторного броска и находится там до полного истечения времени штрафа. Запасной вратарь должен занять место в воротах для осуществления процедуры повторного Штрафного броска.
7. Официально Штрафной бросок начинается в момент, когда Главный судья дает свисток полевому игроку приступить к выполнению броска. Полевой игрок должен в течение соответствующего периода времени после свистка Главного судьи сыграть шайбой и далее продолжить непрерывное движение с ней в направлении линии ворот соперника и попытаться забросить шайбу в ворота. Если полевой игрок приступил к выполнению Штрафного броска без свистка, то Главный судья должен остановить его выполнение, затем разрешить повторить Штрафной бросок и предупредить игрока, что повторное нарушение данной процедуры приведет к наложению на игрока Дисциплинарного штрафа. Если Дисциплинарный штраф наложен, в соответствии с данным пунктом, то выполнение Штрафного броска должно быть продолжено другим полевым игроком, в соответствии с данным пунктом.
8. Если полевой игрок не коснулся шайбы и проехал мимо, пока она остается неподвижной в центральной точке вбрасывания, он может вернуться и продолжить выполнение Штрафного броска. Как только выполняющий бросок полевой игрок касается шайбы, выполнение Штрафного броска считается начатым.
9. Если шайба сошла с крюка клюшки полевого игрока, а бросковое движение или попытка забросить шайбу в ворота завершена, Штрафной бросок считается выполненным. Взятие ворот не может быть засчитано после повторного броска в любой интерпретации.
10. Полевой игрок имеет право использовать всю ширину Игровой площадки при условии, что он непрерывно двигается вместе с шайбой прямо или боком в направлении линии ворот.

11. Штрафной бросок считается выполненным, как только:
 - 11.1 шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока в результате проведенного броска;
 - 11.2 вратарь отразил шайбу;
 - 11.3 полевой игрок не поддерживает шайбу в непрерывном прямом или боковом движении;
 - 11.4 шайба касается борта в любом месте между центральной красной линией и линией ворот и не заходит непосредственно в ворота;
 - 11.5 шайба пересекает линию ворот, но не между штангами ворот, независимо от причины и способа ее пересечения;
 - 11.6 происходит взятие ворот.
12. Если полевой игрок не может контролировать шайбу или падает, но шайба продолжает движение в сторону линии ворот или боковом направлении, он имеет право догнать ее, возобновить контроль над ней и продолжить выполнение броска обычным способом.
13. Если шайба оказалась в воротах по результатам выполнения Штрафного броска, то соответствующее вбрасывание проводится в центральной точке Игровой площадки. Если шайба не была заброшена в ворота, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей в конечной зоне, где предпринималась попытка совершить Штрафной бросок.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если после броска полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, шайба попадает в заградительное стекло позади вратаря, отскакивает обратно, попадает в спину вратаря и попадает в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если после броска полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, шайба отскакивает от вратаря, попадает в игрока, выполняющего бросок, и попадает в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Игрок, выполняющий Штрафной бросок, пытается выполнить бросок по воротам, но не совершает контакта с шайбой. Шайба продолжает движение в направлении ворот. Если полевой игрок, выполняющий Штрафной бросок, со второй попытки совершает контакт с шайбой и забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 178 — ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

1. Если хоккеист, команды соперника, начинает вмешиваться в действия или отвлекает полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, в результа-

те чего бросок оказывается неудачным, Главный судья разрешает такому полевому игроку перебросить Штрафной бросок и налагает на виновного хоккеиста Дисциплинарный штраф.

2. Если официальный представитель защищающейся команды, находящийся на скамейке игроков, начинает вмешиваться в действия полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок или пытается отвлечь его внимание, и бросок оказывается неудачным, Главный судья разрешает такому полевому игроку перебросить Штрафной бросок и налагает на виновного представителя команды Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. Использование маневра «улитка» (разворот в движении на 360°) по мере приближения к воротам запрещено.
4. Маневр типа «лакросс», при котором полевой игрок помещает шайбу на крюк клюшки и в движении переворачивает шайбу в воздухе не допускается.
5. Если произойдет одно из следующих действий, то взятие ворот будет засчитано:
 - 5.1 шайба попадает в штангу и отскакивает в ворота;
 - 5.2 шайба попадает во вратаря и отскакивает в ворота;
 - 5.3 шайба попадает в штангу, отскакивает во вратаря и затем в ворота;
 - 5.4 шайба попадает во вратаря, отскакивает в штангу и затем в ворота;
 - 5.5 шайба попадает во вратаря, который скользит в ворота вместе с шайбой.
6. Когда тренеры соответствующих команд сделали выбор в пользу конкретного полевого игрока и вратаря для выполнения Штрафного броска и защиты ворот, то никаких замен не допускается, если предстоит повторный бросок вследствие нарушения правил или нарушения, допущенного вратарем, за исключением случаев получения травмы. В таком случае тренер вправе назначить другого полевого игрока для выполнения броска или запасного вратаря для защиты ворот при штрафном броске.
7. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во время выполнения Штрафного броска или во время серии бросков, определяющих победителя матча, вследствие попытки отразить бросок шайбы в ворота, то взятие ворот будет засчитано без видеопросмотра при условии, что шайба пересекла линию ворот и попала бы в ворота, если бы они находились в стандартном положении.

8. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во время выполнения Штрафного броска или во время серии бросков, определяющих победителя матча, вследствие попытки отразить бросок шайбы в ворота, то взятие ворот не будет засчитано при условии, что шайба не пересекла линию ворот и/или не попала бы в ворота, если бы они находились в стандартном положении.
9. Штрафной бросок считается завершенным и взятие ворот не засчитывается, если выполняющий бросок полевой игрок совершает действия, направленные на отвлечение внимания вратаря с использованием любых доступных способов.
10. Если в порядок выполнения Штрафного броска вмешивается зритель, в результате чего полевой игрок или вратарь оказываются не в состоянии должным образом выполнять свои функции, Главный судья назначает повторный бросок.
11. Если Штрафной бросок реализован, когда одна из команд играет в численном большинстве, оштрафованный полевой игрок не имеет права возвращаться на ледовую поверхность.
12. Во время выполнения Штрафного броска время матча на табло должно быть остановлено. Оно остается отключенным при выполнении Штрафного броска.
13. Если команда играет без одетого во вратарское снаряжение вратаря, когда в ворота этой команды назначается Штрафной бросок, команда должна назначить полевого игрока вратарем и предоставить ему полные права вратаря. Этот полевой игрок должен следовать тем же правилам, что и обычный вратарь в процессе выполнения Штрафного броска. Однако он не обязан надевать всю экипировку вратаря. После выполнения Штрафного броска он будет переназначен обратно в полевого игрока. Эта ситуация применяется только в случае назначения Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если полевой игрок ломает свою клюшку, во время выполнения Штрафного броска, то есть четыре возможных решения:

1. если полевой игрок забрасывает шайбу в ворота и клюшка ломается во время броска, взятие ворот будет засчитано;
2. если полевой игрок промахивается по воротам и клюшка ломается во время броска, Штрафной бросок считается завершенным;
3. если клюшка полевого игрока ломается и затем он бросает и забрасывает шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается;
4. если полевой игрок ломает свою клюшку в любое время до броска, Штрафной бросок считается завершенным.

ПРАВИЛО 179 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Главный судья имеет право засчитать взятие ворот, даже если шайба не вошла в ворота, если вратарь защищающейся команды заменен на дополнительного полевого игрока до совершения нарушения. Если не предусмотрено иначе (см. п.5 и п.7 правила 179).
2. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры и шайба находится в площади ворот, а полевым игроком намеренно:
 - 2.1 падает на шайбу, удерживает или подбирает ее под себя;
 - 2.2 поднимает шайбу со льда руками;
 - 2.3 накрывает шайбу рукой.
3. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры и против атакующего игрока, выходящего один на пустые ворота, применяется запрещенный прием сзади с целью предотвращения явного голевого момента.
4. Взятие ворот засчитывается, если вратарь был заменен, а полевым игроком его команды сдвигает ворота своей команды в момент, когда атакующий игрок выходит один на один против пустых ворот.
5. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а хоккеист или официальный представитель его команды совершают незаконный выход на лед со скамейки игроков или из любой части арены и всячески препятствует атакующему игроку, выходящему против пустых ворот.
6. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а хоккеист или официальный представитель его команды, действуя со скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков, использует клюшку или любой другой предмет, или любую часть тела, чтобы воспрепятствовать продвижению шайбы за пределами синей линии зоны защиты соперника.
7. Взятие ворот должно быть засчитано, если вратарь намеренно сдвигает ворота с нормальной позиции в ситуации выхода один на один.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Вратарь команды «А» заменен на дополнительного полевого игрока, когда «А»З бросается под шайбу в площади ворот и шайба после броска оказывается под ним. Если он не пытается накрыть шайбу, упасть на нее или спрятать ее в экипировке и шайба остается без движения, Главный судья не будет засчитывать взятие ворот, если только «А»З не пытается намеренно накрыть шайбу.

ПРАВИЛО 180 — ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ /ПРЕПЯТСТВИЯ НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА

1. Если вратарь заменен на шестого полевого игрока, а хоккеист, предотвращая попадание шайбы в ворота, оставляет какой-либо предмет перед своими воротами и шайба попадает в такой предмет, то должно быть засчитано взятие ворот.
2. Если вратарь, предотвращая попадание шайбы в ворота, оставляет клюшку или любой другой элемент своего снаряжения или любой предмет, или нагребает снег перед своими воротами и заменяется на дополнительного полевого игрока, а шайба попадает в это препятствие, то должно быть засчитано взятие ворот.

РАЗДЕЛ 12 — СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

ПРАВИЛО 181 — РАЗМИНКА ВРАТАРЯ

1. После стартового вбрасывания, проведенного судьей в начале матча, любому запасному вратарю, выходящему на лед, запрещается проводить разминку на льду (см. исключения в п.7 правила 202).
2. Термин «вратарь» относится к вратарю, начинающему матч в стартовом составе, вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю, к третьему вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять во время матча функции вратаря.

ПРАВИЛО 182 — ВРАТАРЬ В РОЛИ КАПИТАНА ИЛИ АЛЬТЕРНАТИВНОГО КАПИТАНА КОМАНДЫ

1. Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо альтернативного капитана своей команды во время матча.

ПРАВИЛО 183–186 — ЗАЩИТА ВРАТАРЯ — ПЕРЕНЕСЕНО В ПРАВИЛО 150.

ПРАВИЛО 187 — СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Защитное снаряжение за исключением перчаток, маски, коньков и щитков вратаря должно быть полностью скрыто под формой.
2. Замеры щитков вратаря допускается запрашивать только в первом или втором перерыве или после третьего периода, если матч переходит в дополнительное время.
3. За исключением коньков и клюшки, снаряжение вратаря должно быть сконструировано таким образом, чтобы обеспечивать максимальную защиту головы и корпуса и не должно включать никакой дополнительной одежды или аксессуаров, которые бы давали ему преимущества при защите своих ворот или увеличивали собственные габариты.
4. Использование защитных фартуков, нисходящих по передней поверхности бедра с внешней стороны шорт, запрещено.
5. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.
6. Главный судья вправе потребовать от вратаря снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то вратарь должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом слу-

чае судья должен предложить вратарю покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия по приведению своего снаряжения в порядок, а его команде делается соответствующее предупреждение.

7. За второе нарушение правила 187 п. 6 Главный судья налагает на виновного вратаря Дисциплинарный штраф.

ПРАВИЛО 188 — БЛИН / ВРАТАРЬ

1. Блин вратаря должен быть прямоугольной формы.
2. Защитный клапан большого пальца и запястья должен быть надежно закреплён на теле блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья. Размер защиты большого пальца не должна превышать 18 см в длину при замере от верхней части блокирующей поверхности.
3. На любой части блина не должно быть отогнутых краев.
4. Защитная пластина, прикрепленная к тыльной части блина или являющаяся его частью, не должна превышать 20,5 см в ширину и 38,5 см в длину в любой точке (включая шнуровку). Все замеры проводятся по контуру тыльной стороны блина.



Рисунок 16. Блин вратаря

5. Максимально разрешенный периметр ловушки составляет 114,5 см. Ширина манжеты для запястья не должна превышать 10,5 см. Манжета – часть вратарской ловушки, защищающая запястье выше от места соединения большого пальца и запястья. Любой элемент защиты, соединяющий манжету с ловушкой, будет считаться частью ловушки, а не манжеты. Максимально допустимая длина манжеты (включая шнуровку) 20,5 см. Все замеры проводятся по контуру манжеты. Расстояние от соединения манжеты с ловушкой до верхней точки по внутренней поверхности ловушки не может превышать 46 см. Верхней точкой считается точка, в которой манжета пересекается с ловушкой



Рисунок 17. Ловушка вратаря

ПРАВИЛО 189 — ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ / ВРАТАРЬ

1. Не допускается наличия загнутых или выступающих деталей экипировки на передних краях нагрудника, внутренней или внешней поверхностей рук или плеч. Наплечник, который носит каждый вратарь, должен быть анатомически пропорционален и соответствовать всем индивидуальным физическим характеристикам конкретного вратаря.

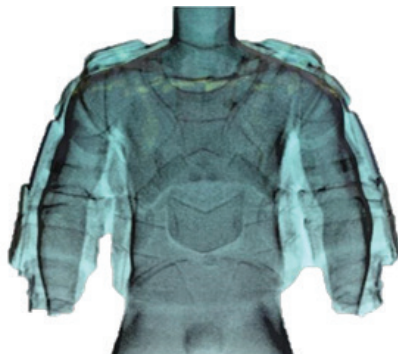


Рисунок 18. Анатомические пропорции нагрудника

2. Использование защитных прокладок для локтя, сложенных в несколько слоев, допускается, но только как дополнение к защите, а не для увеличения защитной поверхности. Такая прокладка, как на передней поверхности, так и по бокам не должна превышать в длину 18 см.
3. Наплечник должен повторять контуры плеч и не выступать за пределы их естественной ширины и высоты. Толщина этой части защиты не должна превышать 3 см выше верхнего края плеча и наплечника.

4. Размеры щитков для защиты ключицы с каждой стороны не должны быть толще 3 см и шире 18 см, выступать над плечами либо заходить за них и за подмышки. Вставки под наплечник не допускаются, поскольку могут приподнять наплечник.



Рисунок 19. Наплечник

5. Когда вратарь принимает основную стойку в приседе и его наплечник приподнимается выше контура плеч, то вся конструкция нагрудника считается нестандартной.

ПРАВИЛО 190 — ШЛЕМ / ВРАТАРЬ

1. Вратари должны носить защитные лицевые маски на протяжении всего матча. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не смогла пройти через решетчатую часть защитной маски.



Рисунок 20. Шлем вратаря

2. Маски всех вратарей, попадающих в категорию 18 лет и младше, должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между решетчатыми отверстиями маски.

3. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается от шлемов его партнеров по команде по цвету и конструкции.
4. Запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем и маску, когда он пересекает площадку, чтобы занять место на скамейке игроков, возвращаясь с перерыва.

ПРАВИЛО 191 — ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ / ВРАТАРЬ

1. Боковая защита колена должна быть пристегнута к ноге и подогнана под контур набедренного щитка шорт. Наколенник, защищающий колено, должен быть надежно закреплен и подогнан под набедренный щиток шорт. Его ширина не должна превышать 23 см, и он не должен быть прикреплен к шортам.



Рисунок 21. Защита коленей

2. Дополнительная плоская защита колена, прикрепленная к вратарским щиткам изнутри над коленом, которая не надета под набедренный щиток на шортах, запрещена.
3. Боковая защита колена щитка отделяет внутреннюю часть колена от ледовой поверхности.
4. Боковая защита колена должна быть прочно закреплена ремнем таким образом, чтобы защита не закрывала пространство между щитками вратаря. Прокладки между боковой защитой колена и ее внутренней частью должны соответствовать стандартам измерения.
5. Дополнительные валики (приподнятые края швов) использовать запрещено.

ПРАВИЛО 192 — ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ВРАТАРЬ

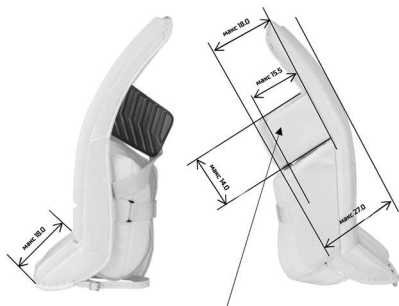
1. Все вратари 18 лет и младше, обязаны надевать защиту шеи и горла, независимо от уровня соревнований или турниров, в которых они выступают.

ПРАВИЛО 193 — ЩИТКИ / ВРАТАРЬ

1. Наличие какой бы то ни было защиты из любого материала, закрывающих пространство между ледовой поверхностью и нижней кромкой вратарских щитков перед коньками, не допускается.
2. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания. Однако щитки могут быть любого цвета, но не флуоресцентного.
3. Наличие дополнительных приспособлений вроде пластмассовых фольгированных шайб на любой части щитков не допускается.
4. Вратарские щитки не должны превышать 28 см в ширину. Минимальная длина нижней части щитка 18 см. Вратарский щиток должен иметь защиту для конька определенной конфигурации без каких-либо вставок. Защита должна быть достаточно большой, чтобы конек полностью в нее помещался и не упирался в щиток.

**Рисунок 22. Щитки**

5. Боковая поверхность щитка не должна превышать 27 см в ширину. Замер проводится от передней поверхности щитка до последнего края внутренней защиты колена.



Боковая защита колена

Рисунок 23. Боковая поверхность щитка**Рисунок 24. Боковая защита колена**

6. Боковая защита колена не должна превышать 15,5 см в длину и 14 см в ширину. Внутренняя подушка не должна превышать 18 см в длину и 14 см в ширину. Замер длины производится от места крепежа боковой защиты колена к щитку. Суммарная толщина всей защитной конструкции для колена, включая все элементы, не должна превышать 6,5 см (без сжатия). Крепежные ремни должны обвиваться вокруг колена и не должны выходить за пределы конструкции. Использование роликов и наличие загнутых углов и краев запрещено. Любая иная защита колена, помимо разрешенной, должна носиться под формой.
7. Защита голени должна следовать контуру ноги, крепиться на расстоянии 1,5 см от края щитка и иметь толщину не более 3,0 см. Защита голени должна представлять из себя цельный элемент и не должна иметь съемных деталей.

ПРАВИЛО 194 — ШОРТЫ / ВРАТАРЬ

1. Вратарские шорты изготавливаются официальным поставщиком в соответствии с техническими характеристиками, инструкциями. Данный элемент снаряжения вратаря не подлежит модифицированию или замене без согласования с представителем проводящей соревнования организации.
2. Не допускается наличие внутренних или внешних прокладок на шортах в ножной или поясничной их части для целей защиты (т.е. не должно быть никаких ребер, ни изнутри, ни снаружи).
3. Если вратарь использует чехол для шорт, который свободно свисает и позволяет перекрывать пространство между ног выше щитков, в позиции приседа, то такие чехлы считаются не соответствующим правилам.
4. Набедренные щитки внутри шорт должны соответствовать контуру бедра вратаря. Квадратные или плоские набедренные защитные щитки не раз-

решены. Максимальная ширина (по прямой линии) набедренного щитка по передней части штанины не должна превышать 25,50 см.



Рисунок 25. Шорты

ПРАВИЛО 195 — КОНЬКИ / ВРАТАРЬ

1. У коньков вратаря должен быть не флуоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка.
2. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка.
3. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные виды дополнительных приспособлений, крепящихся к ботинкам, обеспечивающие вратарю дополнительный контакт ледовой поверхностью для устойчивости, использовать запрещено.

ПРАВИЛО 196 — КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

См. также Правило 39 — Клейкая лента

1. Ключка вратаря должна быть изготовлена из материала. Она не должна иметь никаких выступов или неровностей, а все края у нее должны быть скруглены.
2. Черенок от верхнего конца до крюка должен быть прямым.
3. Сверху ключка вратаря должна быть оснащена защитным колпачком или иным безопасным наконечником. Если колпачок металлической ключки снимается или соскакивает, то такая ключка будет считаться опасным снаряжением.

4. Запрещается заполнять полый черенок клюшки, каким бы то ни было материалом, ведущему к изменению веса, предназначения или цели использования клюшки.
5. Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.
6. Максимальная длина черенка клюшки вратаря составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина — 3 см; максимальная толщина — 2,54 см.
7. Черенок состоит из двух частей. Нижний сегмент (широкая часть) до пятки крюка должен быть не более 71 см в длину и не более 9 см в ширину. Обе части черенка клюшки должны быть прямыми.
8. Максимальная длина крюка — 39 см по нижней кромке, от пятки до носка. Максимальная высота — 9 см, за исключением пятки, которая может быть 11,5 см. Максимальный загиб крюка — 1,5 см.

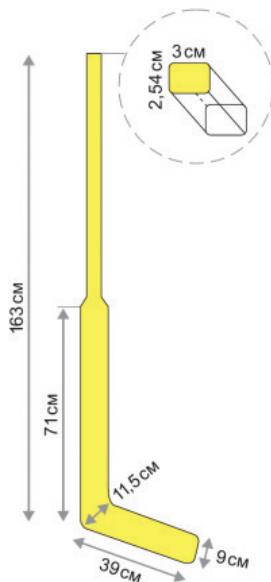


Рисунок 26. Клюшка вратаря

ПРАВИЛО 197 — МАЙКА / ВРАТАРЬ

1. Майки вратаря изготавливаются официальным поставщиком в соответствии с техническими характеристиками, заданными инструкциями. Дан-

ный элемент снаряжения вратаря не может быть модифицирован, без согласования с представителем проводящей соревнования организации.

2. Не допускается также никакого «стягивания» майки на запястьях, поскольку это создает натяжение майки, что в свою очередь создает паутинный эффект в подмышках.
3. Никаких иных стяжек или дополнений ни в каком месте майки, ведущих к созданию паутинного эффекта, не допускается.
4. Майка считается нестандартной, если ее длина такова, что она закрывает участок тела между ног вратаря.
5. Рукава майки не должны свисать ниже пальцев перчаток.

ПРАВИЛО 198 — ЗАЩИТА ГОРЛА / ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается закреплять подбородочный фартук к подбородку лицевой маски. Он должен быть изготовлен из травмобезопасного материала, исключающего получение травмы вратарем.

ПРАВИЛО 199 — ФОРМА / ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается по цвету и конструкции от шлемов его партнеров по команде.
2. Вратарю также разрешается использовать коньки и перчатки, отличающиеся по цвету и дизайну от коньков и перчаток его партнеров по команде.

ПРАВИЛО 200 — ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ / ШАЙБА ПОПАДАЕТ В МАСКУ ВРАТАРЯ

1. Если в течение игры в результате броска по воротам шайба попадает в шлем вратарю, Главный судья вправе остановить матч, если отсутствует потенциальный голевой момент.
2. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, а его команда в этот момент владеет шайбой, Главный судья должен незамедлительно остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту нахождения шайбы в момент остановки матча.
3. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, но шайбой в этот момент владеет команда соперника, Главный судья должен незамедлительно остановить матч, за исключением наличия потенциального голевого момента. Следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания, в зоне защиты защищаемой команды.
4. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, когда шайба влетает в сетку ворот и Главный судья не успевает дать свисток на остановку матча, то взятие ворот засчитывается.

5. Если шайба попадает в шлем вратаря и, срикошетив от него, заходит в ворота, взятие ворот засчитывается.

ПРАВИЛО 201 — БРОСОК ШАЙБЫ ВПЕРЕД / ВРАТАРЬ

1. Если вратарь ловит шайбу перчаткой и бросает ее на лед перед собой, после чего играет в шайбу клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.
2. Если вратарь ловит шайбу и бросает шайбу вперед, и первым в шайбу играет партнер по команде, Главный судья незамедлительно останавливает матч; а следующее вбрасывание проводится в конечной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был сделан такой бросок.
3. Если вратарь ловит шайбу и бросает ее вперед, и первым в шайбу играет хоккеист команды соперника, то матч продолжается, никаких штрафов в этом случае не предусмотрено.

ПРАВИЛО 202 — ЗАМЕНА ВРАТАРЯ

1. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков при остановке игры независимо от ее причины, он должен быть заменен, за исключением случаев, когда матч остановлен по причине командного или телевизионного перерыва. При этом вратарь не имеет права задерживать начало матча только потому, что ему нужно поправить, закрепить либо заменить свое снаряжение.
2. Если у вратаря сломалась клюшка или он хочет ее заменить, независимо от причины, он должен оставаться в площади ворот и попросить своего партнера по команде произвести замену непригодной клюшки.
3. Если в остановку матча или во время тридцатисекундного перерыва происходит замена вратаря, то вратарь, покинувший игру, не имеет права вернуться в игру до возобновления матча.
4. Во время игровых действий разрешается проводить замену основного вратаря на запасного вратаря так же, как меняются полевые игроки, но они обязаны соблюдать те же правила, которые установлены в отношении замены полевых игроков.
5. Разминка для запасного вратаря или вратаря, вступающего в игру, не предусмотрена (см. исключение правила 202 п. 7).
6. Если вратарь получает травму или плохо себя чувствует, он должен быть готов продолжить матч сразу же после оказания ему медицинской помощи на льду. Если травма приводит к неоправданной задержке матча, то травмированный вратарь должен покинуть лед и быть заменен, хотя он имеет право вернуться в игру в любое время после возобновления матча.

7. Если во время матча оба вратаря команды не в состоянии продолжать игру по каким-то причинам, то их команде разрешается выставить полевого игрока для выполнения функций вратаря. Такому полемому игроку предоставляется десять минут для переодевания в форму вратаря и для подготовки к матчу, но если он готов выйти на ледовую поверхность до истечения этих десяти минут, то ему разрешается использовать оставшееся время для разминки на льду.
8. Если возникает ситуация, относящаяся к правилу 202 п. 7, ни один из указанных в заявке на матч вратарей не имеет права возвращаться в игру.

ПРАВИЛО 203 — НЕПРАВОМЕРНАЯ ЗАМЕНА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, выходящий на лед с целью замены вратаря, должен дожидаться пока вратарь окажется на расстоянии 1,5 метров от своей скамейки игроков.

1. Если вратарь направляется к скамейке игроков с целью его замены на дополнительного полевого игрока, но замена проводится преждевременно, судьи на льду должны остановить матч, когда команда, нарушившая данное правило, овладеет шайбой.
2. Когда матч был остановлен на половине поля атаки, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
3. Когда матч был остановлен на половине поля защиты, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания к месту, где матч был остановлен, что не дает территориального преимущества команде, нарушившей правило.

ПРАВИЛО 204 — ВБРАСЫВАНИЯ / ВРАТАРЬ

1. Вратарь не имеет права участвовать в процедуре вбрасывания шайбы.

ПРАВИЛО 205 — ПРОБРОС И ВРАТАРЬ

1. Если вратарь покинул площадь ворот либо оказался за ее пределами в ситуации проброса, и делает движение в направлении шайбы, проброс не будет зафиксирован, даже если затем вратарь возвращается в площадь своих ворот.
2. Если вратарь находится за пределами своей площади ворот, когда шайба была направлена на проброс, то проброс фиксируется, если вратарь немедленно направляется в площадь своих ворот.
3. Если вратарь в правиле 205 п. 2 не пытается немедленно вернуться обратно в площадь своих ворот, то проброс не будет зафиксирован.
4. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков во время матча, а в этот момент происходит проброс, то проброс фиксируется, если только вра-

тарь не пытается коснуться шайбы с целью ее возврата в игру либо продолжает движение к скамейке игроков, либо возвращается непосредственно в площадь своих ворот, не пытаясь касаться шайбы.

5. Если вратарь в правиле 205 п. 4 касается или пытается коснуться шайбы, проброс не будет зафиксирован.

ПРАВИЛО 206 — ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ И ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается подъезжать к своей скамейке игроков, но только во время тридцатисекундного перерыва или телевизионного перерыва для рекламы.

ПРАВИЛО 207 — ШТРАФЫ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. На вратаря, который совершает нарушение против атакующего полевого игрока, должен быть наложен Малый штраф.
2. Вратарь никогда не отбывает штраф или штрафы, наложенные на него или его команду, которые предполагают отбывание на скамейке для оштрафованных игроков.
3. Любые дополнительные малые штрафы, наложенные на вратаря в одну и ту же остановку матча, применимы и отбываются полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игровых действий с целью наложения штрафа (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
4. Полевой игрок, который будет отбывать штраф за вратаря, должен находиться на льду в момент свистка на остановку игровых действий, связанного с необходимостью наложения штрафа.
5. При наложении первого Дисциплинарного штрафа вратарь продолжает участвовать в матче. Этот штраф отбывает партнер вратаря по команде, который находился на льду в момент остановки матча (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
6. Вратарь, на которого наложен второй Дисциплинарный штраф в одном матче (автоматически ведущий к Дисциплинарному до конца матча штрафу), должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
7. При наложении на вратаря Большого штрафа плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа он должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
8. В случаях Больших штрафов, наложенных на вратаря, пятиминутный штраф отбывается полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игры (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).

9. В любом случае удаления вратаря из игры первым должен вступить в игру запасной вратарь и только потом – полевой игрок, одетый в форму вратаря.
10. Когда вратарь наказывается более чем одним Малым или Большим штрафами в одну и ту же остановку матча, один из его партнеров по команде — полевых игроков, определенный тренером и озвученный Судье капитаном команды, который находился на льду в момент остановки матча, будет отбывать все эти штрафы вместо вратаря (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы)
11. Если вратарь наказан и Малым, и Дисциплинарным штрафами одновременно, один полевой игрок, который находился на льду в момент остановки матча, должен будет отбывать Малый штраф, а второй полевой игрок, который находился на льду в момент остановки матча, должен отбыть на скамейке для оштрафованных игроков все положенные 12 минут штрафного времени. О назначении таких двух полевых игроков, по усмотрению тренера команды, Главному судье сообщает капитан.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: На вратаря был наложен Дисциплинарный штраф. За него на скамейку для оштрафованных игроков, помещен полевой игрок, для отбывания штрафа, наложенного на вратаря. Пока полевой игрок отбывает штраф на вратаря был наложен второй Дисциплинарный штраф. В результате вратарь удаляется до конца игры потому, что второй Дисциплинарный штраф автоматически становится Дисциплинарным до конца матча штрафом. Полевой игрок, отбывающий штраф за вратаря, должен покинуть скамейку для оштрафованных игроков.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если вратарь, находясь на скамейке для игроков совершает нарушение правил в любое время матча, то полевой игрок его команды, который находился на льду во время остановки игры, связанной с наложением штрафа, должен отбывать его штраф. Тренер или официальный представитель команды должны определить этого игрока и сообщить Главному судье через капитана.

ПРАВИЛО 208 — ШТРАФЫ ВРАТАРЯ / ОПИСАНИЕ

1. На вратаря налагаются все штрафы, предусмотренные разделом 10 «Описание игровых штрафов». Дополнительно предусмотрены специальные правила, касающиеся позиции вратаря, его снаряжения и роли в игре, которые описаны ниже.

ПРАВИЛО 209 — ИГРА ЗА КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается принимать участие в матче за пределами центральной красной линии в любое время матча.

1. За нарушение настоящего Правила на вратаря налагается Малый штраф.

2. Оба его конька должны быть за центральной красной линией для наложения штрафа.
3. На вратаря, который участвует в праздновании заброшенной шайбы или победы на половине поля команды соперника, будет наложен Малый штраф.
4. Настоящее Правило заменяется правилами, регламентирующими и регулируемыми драки, если вратарь пересекает красную линию для участия в конфронтации.

ПРАВИЛО 210 — СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

См. также п.3 правила 120 (Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/Замена на клюшки) и п. 5 правила 128 (Опасное снаряжение/Использование опасного снаряжения)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Клюшка, не являющаяся целостным элементом снаряжения, имеет сломанный крюк либо черенок, или более не являющаяся целостной, считается сломанной и ее использование запрещено.

1. Вратарь должен немедленно бросить сломанную клюшку на ледовую поверхность. Если он продолжает использовать сломанную клюшку во время игровых действий, то на него налагается Малый штраф.
2. Вратарь, чья клюшка сломалась, не имеет права брать новую клюшку, если она брошена на ледовую поверхность либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он может использовать клюшку своего партнера по команде, находящегося на льду.
3. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков во время остановки матча для замены своей клюшки, а затем возвращается в свою площадку ворот, будет наложен Малый штраф. Однако если вратарь заменен до возобновления матча, штраф не налагается.
4. Вратарь имеет право подъехать к своей скамейке игроков для замены клюшки во время игровых действий.
5. Вратарю категорически запрещается захватывать клюшку соперника:
 - 5.1 находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;
 - 5.2 сидящего на своей скамейке игроков;
 - 5.3 взятой со стойки для клюшек у скамейки игроков команды соперника.

За любое нарушение этого Правила будет наложен Малый штраф.

6. Если вратарь, чья клюшка сломалась, получает новую во время игровых действий от партнера по команде, находящегося на скамейке для оштра-

фованных игроков, на вратаря получающего клюшку, будет наложен Малый штраф.

7. Вратарь имеет право использовать клюшку полевого игрока (См. правило 210 п. 2).
8. Вратарь не имеет права использовать более одной клюшки одновременно.

ПРАВИЛО 211 — ОПАСНОЕ И НЕСТАНДАРТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Снаряжение вратаря должно соответствовать стандартам и требованиям безопасности, быть приемлемого качества, находиться в рабочем состоянии и надеваться под форму (за исключением перчаток, шлема и щитков).

1. Команде вратаря, участвующего в матче с нестандартным снаряжением, сначала должно быть сделано предупреждение от Главного судьи. Игнорирование предупреждения Главного судьи о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что если любой хоккеист этой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
2. Если экипировка вратаря была измерена между периодами и признана незаконной, то на него будет наложен Малый штраф. Любой игрок может отбывать штраф за вратаря.

ПРАВИЛА 212–217 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Умышленное или случайное действие вратаря, которое замедляет игровые действия, вызывает остановку матча либо препятствует своевременному началу матча.

ПРАВИЛО 212 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ — ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

1. На вратаря, действия которого приводят к остановке или задержке игры в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 213 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ — СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. На вратаря, который намеренно сдвигает ворота с нормального положения, будет наложен Малый штраф.
2. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения в последние две минуты основного времени или дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в его ворота.
3. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во время выполнения Штрафного броска или в серии бросков, определяющих победителя

матча, должно быть засчитано взятие ворот, если настоящими правилами не предусмотрено иное (см. правила 178 п.7 или 178 п. 8).

ПРАВИЛО 214 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ К БОРТАМ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. На вратаря, который удерживает шайбу либо играет в нее клюшкой, коньками или корпусом своего тела у борта с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф, даже если против него применяется силовой прием.

ПРАВИЛО 215 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, НАПРАВЛЯЮЩИЙСЯ К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ В ХОДЕ ОСТАНОВКИ МАТЧА

1. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков в остановку матча, не связанную с телевизионным или командным тридцатисекундным перерывом, за исключением случаев замены, будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если вратарь направляется к своей скамейке для игроков, чтобы отпраздновать взятие ворот, он должен быть заменен, в противном случае на него будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: При отложенном штрафе вратарь команды, не нарушившей правила, направляется к скамейке игроков для замены на дополнительного полевого игрока, но матч был остановлен прежде, чем он доехал до скамейке игроков. Если вратарь продолжает движение к своей скамейке игроков, Главный судья должен предупредить вратаря в первый раз, но если это повторится во второй раз, то на вратаря будет наложен Малый штраф за Задержку игры.

ПРАВИЛО 216 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, СНЯВШИЙ МАСКУ

1. На вратаря, намеренно снявшего шлем во время игровых действий, с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 217 — ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, ВЫБРАСЫВАЮЩИЙ ИЛИ ВЫБИВАЮЩИЙ ШАЙБУ ИЗ ИГРЫ

1. На вратаря, который выбрасывает, отбрасывает или выбивает шайбу за пределы игровой поверхности без отскока из любого места своей зоны защиты в любое место Игровой площадки (за исключением мест, где нет защитного стекла) во время игровых действий, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска.
2. Штраф на вратаря не налагается, если он отбивает шайбу через защитное стекло, отражая бросок, но, если он, отразив шайбу, отбрасывает или выбивает ее за пределы Игровой площадки на него будет наложен Малый штраф.
3. На вратаря, намеренно выбрасывающего шайбу в любом месте на ледовой поверхности во время игровых действий или при остановке матча, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 218 — ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права класть шайбу на сетку ворот сверху либо сзади сетки ворот, чтобы остановить матч.

1. На вратаря, который намеренно кладет шайбу на ворота или на заднюю часть сетки ворот, чтобы остановить матч, будет наложен Малый штраф.
2. Если шайба попадает на сетку ворот в результате отскока, вратарь имеет право накрыть ее своей перчаткой, чтобы не дать сопернику овладеть шайбой.

ПРАВИЛО 219 — ДРАКИ / ВРАТАРЬ

См. также Правило 141

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь, который неоднократно ударяет соперника во время игровых действий, после остановки матча или в любое время матча в затянувшейся ситуации конфронтации.

1. На вратаря, который использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 220 — ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь имеет право прижать шайбу в площади ворот (зона 1, рис.15), если на него оказывает давление соперник. Соперник оказывает давление на вратаря, когда осуществляет атакующие действия (движение в направлении вратаря) на половине поля команды вратаря. Если же давления на вратаря не оказывается, и у него есть время безопасно отыграть шайбу партнеру по команде, он обязан так сыграть.

1. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник и который задерживает шайбу более трех секунд, будет наложен Малый штраф.
2. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник и который намеренно помещает шайбу в щитки, тело или экипировку с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф.

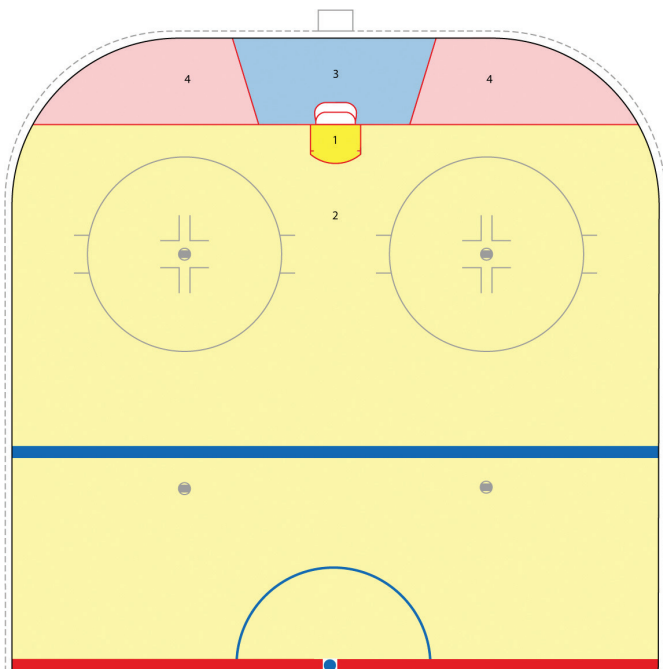


Рисунок 27. Зоны прижатия шайбы вратарём.

ЗОНЫ/ДЕЙСТВИЯ	1	2	3	4
ИГРАТЬ В ШАЙБУ	✓	✓	✓	✗
ЛОВИТЬ ШАЙБУ И ОПУСКАТЬ НА ЛЕД	✓	✓	✓	✗
ПРИЖИМАТЬ ШАЙБУ ПОД ДАВЛЕНИЕМ	✓	✓ После отражения броска по воротам	✗ Если не касается площадки ворот	✗
ПРИЖИМАТЬ ШАЙБУ БЕЗ ДАВЛЕНИЯ	✗	✗	✗	✗

Таблица 1 — Зоны прижатия шайбы вратарём.

ПРАВИЛО 221 — ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ /ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Действия вратаря, направленные на остановку матча или получения преимущества над соперником, когда он покидает площадку ворот и прижимает шайбу [ловит и удерживает ее в руке или перчатке, что бы остановить игру или обыграть соперника, прижимает шайбу к телу, ко льду или сетке ворот, падает на шайбу].

1. Если вратарь касается площади ворот (зона 1, рис. 27), то он может играть в шайбу, ловить шайбу и опускать ее на лед, прижимать шайбу, находящуюся за пределами площади ворот, если на него оказывает давление соперник.
2. На вратаря, который покидает площадь ворот, для отражения броска по воротам, ловит шайбу, прыгает на отскочившую от него шайбу и прижимает ее любыми разрешенными способами штраф не будет наложен (зона 2, рис. 27), если он находится под давлением. Прижатие шайбы в зоне 3 после отражения броска разрешено при условии соблюдения п.1 данного правила.
3. На вратаря, который покидает площадь ворот в попытке опередить соперника в борьбе за шайбу и прижать ее вместо того, чтобы играть в шайбу и продолжить матч будет наложен Малый штраф за Задержку игры независимо от того, подвергался ли он давлению со стороны соперника или нет (зона 2, рис. 27).
4. Вратарь, который находится в зоне трапеции (зона 3, рис. 27) может играть в шайбу, ловить шайбу, но он должен немедленно бросить ее на лед. Вратарь не вправе ехать с шайбой или удерживать ее в руке или перчатке дольше, чем это необходимо для того, чтобы бросить шайбу на лед. Определяющим фактором будет положение шайбы.
5. На вратаря, который находится в зоне трапеции (зона 3, рис. 27) ловит и удерживает шайбу в перчатке, прижимает шайбу ко льду, сетке ворот или к бортам будет наложен Малый штраф за Задержку игры независимо от того, подвергался ли он давлению со стороны соперника или нет. Определяющим фактором будет положение шайбы.
6. На вратаря, который играет в шайбу любым способом за линией ворот и за пределами зоны трапеции (зона 4, рис. 27) должен быть наложен Малый штраф за Задержку игры независимо от того, подвергался ли он давлению со стороны соперника или нет. Определяющим фактором будет положение шайбы.
7. Когда бросок шайбы совершен с половины поля соперника и действия вратаря привели к остановке матча, без наложения на него Малого штрафа за Задержку игры, смена состава команде вратаря запрещена. Если на вратаря наложен Малый штраф за Задержку игры, то смена состава нарушившей правила команде разрешена. Если произошел отскок шайбы от любого игрока на половине поля вратаря, то данный пункт не действует.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Вратарь поймал шайбу ловушкой в площади ворот и решил продолжить игру, покинув площадь ворот и поместив шайбу на лед. Понимая, что безопасно продолжить игру не получится, вратарь прижал шайбу ко льду, что привело к остановке матча. На вратаря должен быть наложен Малый штраф за Задержку игры.

ПРАВИЛО 222 — СОЗДАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЙ ИЛИ НАСЛОЕНИЕ СНЕГА НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается оставлять клюшку или иные предметы перед воротами либо нагребать снег в сторону или перед стойками ворот, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота. В обязанности вратаря входит содержание площади ворот свободной от посторонних предметов или препятствий.

1. На вратаря будет наложен Малый штраф, если он оставит клюшку или любой другой предмет или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь находится на льду.
2. Взятие ворот будет засчитано, если вратарь оставит клюшку или любой другой предмет или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь не находится на льду.

ПРАВИЛО 223 — ВЫХОД ЗА ПРЕДЕЛЫ ПЛОЩАДИ ВОРОТ В ХОДЕ КОНФРОНТАЦИИ/ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь должен оставаться в своей площади ворот во время конфронтации между хоккеистами на льду, за исключением случаев, когда такая конфронтация перемещается в его площадь ворот.

1. На вратаря, который покидает периметр своей площади ворот для участия в конфронтации, будет наложен Малый штраф.
2. На вратаря, который находится за пределами своей площади ворот (т.е. играет за воротами или направляется к своей скамейке игроков) и вовлекается в конфронтацию, штраф за оставление своей площади ворот не налагается, но при этом на него могут быть наложены другие штрафы в связи с его участием в конфронтации.
3. Если конфронтация происходит в площади ворот вратаря, то он имеет право покинуть ее без наложения штрафа. Дополнительно вратарь должен покинуть свою площадь ворот либо откатиться в угол площадки или в любой иной участок в своей зоне защиты в некую условную точку, не затронутую конфронтацией по требованию судьи на льду.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если вратарь покидает пределы своей площади ворот во время стычки и первым вступает в драку, на него будет наложен Малый штраф (за оставление площади ворот) плюс Дисциплинарный до конца матча штраф (за то, что он третий игрок, принимающий участие в драке).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если во время конфронтации в зоне атаки, вратарь, находящийся в зоне защиты направляется к своей скамейке для игроков, оставаясь при этом на своей половине поля, то на него будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 224 — НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права играть в шайбу либо входить в контакт с соперником в момент ухода со льда для замены, если заменяющий его игрок уже вышел на площадку.

1. Все правила за нарушение численного состава применяются к вратарю также, как к полевым игрокам (см. Правило 166).
2. Любой команде категорически запрещается иметь двух вратарей на льду за исключением отрезка времени, необходимого для замены одного вратаря другим во время игровых действий.

ПРАВИЛО 225 — ШТРАФНЫЕ БРОСКИ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

1. Если вратарь применяет запрещенный прием против атакующего полевого игрока, выходящего с ним один на один, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила, независимо от того происходит нарушение сзади или нет.
2. Если вратарь намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени и дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу противоположной команды.
3. Если запасной вратарь незаконно вступает в игру и препятствует атакующему полевому игроку в ситуации выхода один на один с вратарем, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок в пользу противоположной команды. Если до свистка шайба забрасывается в ворота, взятие ворот засчитывается, а Штрафной бросок аннулируется.
4. Если вратарь снимает свой шлем с целью остановки матча в момент, когда атакующий игрок выходит против него один на один, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 226 — ВЗЯТИЕ ВОРОТ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

См. также правило 177 п. 5 (Порядок выполнения Штрафного броска / Выполнение).

1. Если в ходе выполнения Штрафного броска вратарь передвигает или сдвигает ворота, взятие ворот засчитывается только в том случае, если настоящими Правилами не предусмотрено иное (см. правило 178 п. 7 или 178 п. 8).
2. Если вратарь снимает маску с целью остановки игры в ходе выполнения Штрафного броска, взятие ворот засчитывается.
3. Если при выполнении Штрафного броска вратарь бросает клюшку в направлении шайбы либо в хоккеиста, ведущего шайбу, взятие ворот засчитывается.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ШТРАФЫ НА ТАБЛО – ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

ВЗЯТИЕ ВОРОТ КОМАНДЫ, ИГРАЮЩЕЙ В ЧИСЛЕННОМ МЕНЬШИНСТВЕ

1. АБ – 2 мин 3:00 Б11 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:30

«Б» гол 4:00

В 3:00 команды играют 4 на 4

В 3:30 команды играют 3 на 4

А9 возвращается на лед в 4:00

2. Б11 – 2 мин 3:00

АБ – 2 мин 3:30

А9 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

АБ возвращается на лед в 4:30

3. АБ – 2 мин 3:00 Б11 – 2 мин 3:00

А9 – 5мин + ДКМ 3:30

«Б» гол 4:00

В 3:00 команды играют 4 на 4

В 3:30 команды играют 3 на 4

А9 удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А9

Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:00

4.	АБ – 5 мин + ДКМ	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин	3:30		
			«Б» гол	4:00

В 3:00 команды играют 4 на 4

АБ удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за АБ

В 3:30 команды играют 3 на 4

А9 возвращается на лед в 4:00

5.	АБ – 5 мин + ДКМ	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин	3:00		
			«Б» гол	4:00

В 3:00 команды играют 4 на 5

АБ удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за АБ

Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:00

6.	АБ – 2 + 5 мин + ДКМ	4:00		
	А9 – 2 мин	8:00		
			«Б» гол	9:15

АБ удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за АБ

А9 возвращается на лед в 9:15, так как Малый штраф А9 отбывается первым

7. А6 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00

А9 – 2 мин 9:10

«Б» гол 9:15

А6 удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А6

Дополнительный игрок, отбывающий 5 минутный штраф за А6, возвращается на лед в 9:15, так как его Малый штраф отбывается первым

8. А7 – 5 мин + ДКМ 3:00

А11 – 5 мин + ДКМ 3:10

А12 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

А7 и А11 удалены до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А7 и А11

Никто из полевых игроков не возвращается на лед, так как малый штраф А12 не отбывается в момент взятия ворот

9. А4 – 2 мин 10:00

А7 – 2 мин 10:30

А9 – 2 мин 11:00 Б8 – 2 мин 11:00

«Б» гол 12:10

В 11:00 команды играют 3 на 5, так как малые штрафы Б8 и А9 сокращаются

А4 возвращается на лед в 12:00 и команды играют 4 на 5, а А7 отбывает единственный Малый штраф, установленный на табло

А7 возвращается на лед после взятия ворот в 12:10

10. А9 – 5 мин + ДКМ	3:00		
А6 – 2 мин	3:30	Б11 – 2 + 2 мин	3:30
		«Б» гол	4:30

А9 удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А9

В 3:30 команды играют 4 на 4

В 3:30 малый штраф А6 и один из Малых штрафов Б11 сокращаются

Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока для отбывания дополнительного Малого штрафа Б11.

Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:30

Б11 возвращается на лед во время первой остановки матча после 7:30

11. А6 – 5 мин + ДКМ	3:00		
А9 – 2 мин	3:30	Б11 – 5 мин + ДКМ	3:30
		«Б» гол	4:00

А6 и Б11 удалены до конца матча

Команда «А» и команда «Б» должны поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А6 и Б11

В 3.30 команды играют 3 на 4

Малый штраф А9 и Большой штраф Б11 не сокращаются

А9 возвращается на лед в 4:00

12. А7 – 2 + 2 мин	12:00	Б3 – 2 мин	12:00
А9 – 2 мин	13:15		
		«Б» гол	13:30

В 12:00 команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного Малого штрафа А7, так как один из Малых штрафов А7 и Малый штраф Б3 сокращаются

Дополнительный игрок, отбывающий штраф за А7, возвращается на лед в 13:30 после взятия ворот командой «Б»

А7 возвращается на лед во время первой остановки матча после 15:30

13. А7 – 2 мин 3:30

Б11 – 2 мин 3:30

Б14 – 5 мин + ДКМ 3:30

Б19 – 2 мин 3:30

«А» гол 4:00

Б14 удален до конца матча

Команда «В» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за Б14

В 3:30 команды играют 5 на 3, так как малый штраф А7 сокращаются с Малым штрафом Б11 или Б19 (по выбору капитана)

После взятия ворот командой «А» в 4:00 Б11 или Б19 возвращаются на лед

14. А6 – 5 мин + ДКМ 3:00

А9 – 2 мин 3:30

Б11 – 2 мин 3:30

«Б» гол 4:00

А6 удален до конца матча

Команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А6

В 3:30 команды играют 4 на 5

Малый штраф А9 и Малый штраф Б11 сокращаются

Никто из полевых игроков не возвращается на лед, так как дополнительный игрок отбывает Большой штраф за А6

А9 и Б11 возвращаются на лед во время первой остановки матча после 5:30

15. А8 – 2 + 2 мин	3:00		
А9 – 2 мин	4:00		
		«Б» гол	4:30
		«Б» гол	5:30

В 4:30 первый малый штраф А8 заканчивается и команды играют 3 на 5

В 5:30 малый штраф А9 заканчивается и команды играют 4 на 5

ВЗЯТИЕ ВОРОТ ВО ВРЕМЯ ОТЛОЖЕННОГО ШТРАФА

1. А15 – 2 мин	3:00		
А23 – 2 + 2 мин (отложенный штраф)			
		«Б» гол	4:30

А15 возвращается на лед.

Сигнализируемый двойной малый штраф на А23 накладывается в 4:30

2. А15 – 2 мин	3:00		
		Б12 – 2 мин	3:30
А23 – 2 мин (отложенный штраф)			
		«Б» гол	4:10

Никто из полевых игроков не возвращается на лед.

Взятие ворот отменяет наложение сигнализируемого отложенного штрафа на А23, так как команда «А» не играет в численном меньшинстве.

3. А15 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:30

А23 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

А15 возвращается на лед в 4:30, так как остаток его штрафа наименьший.

4. А15 – 5 мин + ДКМ 3:00

А23 – 2 мин 3:30

Б12 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

А23 возвращается на лед в 4:30, так как команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа.

5. А15 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:00

А23 – 2 мин 3:15

«Б» гол 4:30

А23 возвращается на лед в 4:30, так как команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа.

6. А15 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:30

А23 – 2 мин 4:00

Б3 – 2 мин (отложенный штраф)

«А» гол 4:30

Отложенный штраф на Б3 не налагается, так как штраф Б12 не приводит команду «Б» к игре в численном меньшинстве.

7. А15 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:30

А23 – 2 мин 4:00

А6 – 2 мин (отложенный штраф)

«Б» гол 4:30

А15 возвращается на лед.

Отложенный Малый штраф А6 начинается в 4:30

8. А15 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:30

А23 – 2 мин 4:00

«Б» гол 5:00

А15 возвращается на лед, так как его малый штраф заканчивается.

Команды играют в равных составах в момент взятия ворот.

9. А15 – 2 мин 3:00

А23 – 2 мин 3:30

Б12 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

А15 возвращается на лед.

10.

Б12 – 2 мин 3:00

А15 – 2 мин 3:30

А23 – 5 мин + ДКМ 4:00

«Б» гол 4:30

А15 возвращается на лед.

11. А15 – 5 мин +ДКМ 3:00

Б12 – 5 мин +ДКМ 3:30

А23 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

А23 возвращается на лед, так как команда «А» играет в численном меньшинстве по причине малого штрафа.

12. А15 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:00

А23 – 5 мин + ДКМ 3:30

А6 – 2 мин (Отложенный штраф)

«Б» гол 4:30

Штраф на А6 не налагается (если он не Большой), так как команда «А» не играет в численном меньшинстве по причине малого штрафа.

СОВПАДАЮЩИЕ МАЛЫЕ ШТРАФЫ

1. А6 – 2 мин 3:00

Б11 – 2 мин 3:00

Команды играют 4 на 4

2. А6 – 2 + 2 мин 3:00

Б11 – 2 мин 3:00

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малый штраф Б11 и один Малый штраф А6 сокращаются

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного штрафа на А6

3. А6 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:30

Б11 – 2 мин 3:30

В 3:30 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы А9 и Б11 сокращаются

4.	А6 – 2 мин	3:00		
	А9 – 2 мин	3:30	Б11 – 2 мин	3:30
	А7 – 2 мин	3:30		

В 3:30 команды играют 3 на 5, так как штраф Б11 сокращаются с одним из Малых штрафов А9 или А7 (по выбору капитана).

5.	А6 – 2 мин	3:00		
	А9 – 2 мин	3:15	Б12 – 2 + 10 мин	3:15

В 3:15 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и Б12 сокращаются.

6.	А6 – 2 мин	3:00		
	А9 – 2 + 2 мин	4:00	Б12 – 2 + 2 мин	4:00

В 4:00 команды играют 4 на 5, так как двойные Малые штрафы А9 и Б12 сокращаются.

7.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малый штраф Б11 сокращаются с малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).

8.	А6 – 2 мин	3:00		
	А9 – 2 мин	3:30	Б11 – 2 + 2 мин	3:30

В 3:30 команды играют 4 на 4, так как малый штраф А9 сокращаются с одним малым штрафом Б11

Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания одного Малого штрафа за Б11.

9. А6 – 2 + 10 мин 3:00 Б11 – 2 + 10 мин 3:00

Команды играют 4 на 4

Команда «А» и команда «Б» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков дополнительно по полевому игроку, которые возвратятся на лед в 5:00

А6 и В11 возвратятся на лед в первую остановку матча после 15:00.

10. А6 – 2 мин 9:00

А9 – 2 мин 9:20

Б4 – 2 мин 9:20

А8 – 2 мин 9:20

Б7 – 2 мин 9:20

В 9:20 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы А9 и А8 сокращаются с Б4 и Б7.

11. А6 – 2 + 2 мин 3:00

Б11 – 2 + 2 мин 3:00

А9 – 2 + 2 мин 3:00

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойной Малый штраф Б11 сокращаются с двойным Малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).

12. А6 – 2 мин 3:00

Б11 – 2 + 2 мин 3:00

А9 – 2 + 2 мин 3:00

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные малые штрафы А9 и Б11 сокращаются.

13. А6 – 2 мин 3:00

Б11 – 2 + 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:00

Б12 – 2 мин 3:00

А7 – 2 + 2 мин 3:00

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные малые штрафы А7 и Б11 сокращаются, а малый штраф Б12 сокращаются с малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).

14.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 + 2 мин	3:00	Б12 – 2 мин	3:00
	А7 – 2 + 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с малыми штрафами А9 и А7.

15.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 + 2 + 2 мин	3:00	Б12 – 2 + 2 мин	3:00
	А7 – 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с малыми штрафами А9 и малым штрафом А6 или А7 (по выбору капитана).

16.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 + 2 мин	3:00	Б12 – 2 + 2 мин	3:00
	А7 – 2 + 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все Малые штрафы обеих команд сокращаются [пять Малых штрафов команды «А» и пять Малых штрафов команды «Б»].

17.	А6 – 2 мин	3:00	Б8 – 2 мин	3:00
	А3 – 2 + 2 мин	3:00	Б9 – 2 мин	3:00
	А5 – 2 мин	3:00	Б7 – 2 мин	3:00

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как три Малых штрафа команды «Б» сокращаются с двойным Малым штрафом А3 и Малым штрафом А6 или А5 (по выбору капитана).

18.	А5 – 2 мин	3:00	Б8 – 2 мин	3:00
	А6 – 2 + 2 мин	3:00	Б9 – 2 мин	3:00
	А7 – 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и А7 сокращаются с Малыми штрафами Б8 и Б9.

19. А5 – 2 + 2 мин	3:00	Б8 – 2 + 2 мин	3:00
А6 – 2 мин	3:00	Б9 – 2 + 2 мин	3:00
А7 – 2 + 2 + 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы Б8 и Б9 сокращаются с Малыми штрафами А7 и А6.

20. А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 мин	3:00
А9 – 2 мин	3:00		

Команды играют 5 на 5, так как двойной малый штраф Б11 сокращаются с Малыми штрафами А6 и А9.

21. А6 – 2 мин	3:00	Б8 – 2 мин	3:00
А9 – 2 мин	3:00	Б7 – 2 мин	3:00

В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре малых штрафа сокращаются.

22. А6 – 2 + 2 мин	3:00	Б8 – 2 + 2 мин	3:00
--------------------	------	----------------	------

В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре малых штрафа сокращаются.

23. А6 – 2 + 10 мин	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
А9 – 2 + 2 мин	3:00		

Команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А6 и Б11 сокращаются

Команда «А» играет в численном меньшинстве (А9 двойной Малый штраф).

А9 возвращается на лед в 7:00

А6 возвращается на лед во время первой остановки матча после 15:00 и Б11 возвращается на лед во время первой остановки после 5:00.

24. А6 – ШБ	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
А9 – 2 мин	3:00		
Команды играют 4 на 4			

25. А15 – 2 мин	4:00	Б10 – 2 мин	4:20
А18 – 2 мин	4:30		
А77 – 2 + 2 мин	5:00	Б21 – 2 мин	5:00

В 4:20 команды играют 4 на 4

В 4:30 команды играют 3 на 4

В 5:00 команды играют 3 на 4

В 5:00 малый штраф Б21 сокращаются с одним малым штрафом А77

Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков

В 6:00 начинается малый штраф дополнительного полевого игрока, отбывающего штраф за А77, но А15 должен оставаться на скамейке для оштрафованных игроков до первой остановки матча после окончания его штрафа и команды играют 3 на 4

А77 покидает скамейку для оштрафованных игроков во время первой остановки после 10:00

Б21 покидает скамейку для оштрафованных игроков во время первой остановки после 7:00.

26. А6 – 2 мин	3:00		
А7 – 2 мин	3:30	Б9 – 2 мин + ДКМ	3:30
В 3:00 команды играют 4 на 5			

В 3:30 команды играют 4 на 5

Б9 удален до конца матча и должен проследовать в раздевалку. Нет необходимости помещать дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков за Б9, так как штрафное время А7 и Б9 не показывается на табло (обюдные штрафы).

СОВПАДАЮЩИЕ БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ

1. А3 – 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 5 мин + ДКМ 3:00

В 3:00 команды играют 5 на 5

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А3 и Б8 удалены до конца матча.

2. А3 – 5 мин (драка) 19:00 Б8 – 2 мин + 5 мин + ДКМ 19:00

(зачинщик драки)

В 19:00 команды играют 5 на 4

А3 будет отбывать свой штраф на скамейке для оштрафованных игроков

Команде «Б» нужно поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков за Б8, который будет отбывать Малый штраф

Б8 удален до конца матча и должен проследовать в раздевалку

3. А1 (вратарь) – 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 5 мин + ДКМ 3:00

В 3:00 команды играют 5 на 5

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А1 и Б8 удалены до конца матча.

КОМБИНАЦИЯ СОВПАДАЮЩИХ МАЛЫХ И БОЛЬШИХ ШТРАФОВ

1. А6 – 2 мин 3:00

А9 – 5 мин + ДКМ 3:30 Б14 – 5 мин + ДКМ 3:30

В 3:30 команды играют 4 на 5, так как Большие плюс автоматически Дисциплинарные до конца матча штрафы А9 и Б14 сокращаются.

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А9 и Б14 удалены до конца матча.

2. А6 – 2 мин 3:00

А7 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00 Б19 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00

В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малые плюс Большие плюс автоматически Дисциплинарные до конца матча штрафы полевых игроков А7 и Б19 сокращаются.

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А7 и Б19 удалены до конца матча.

3. А6 – 2 мин 3:00

А5 – 2 мин 4:00 Б11 – 2 мин 4:00

А7 – 5 мин + ДКМ 4:00 Б19 – 5 мин + ДКМ 4:00

В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и Б11 и Большие плюс автоматически Дисциплинарные до конца матча штрафы А7 и Б19 сокращаются.

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А7 и Б19 удалены до конца матча.

4. А3 – 2 + 2 мин 3:00

Б8 – 2 + 5 мин + ДКМ 3:00

В 3:00 команды играют 4 на 4, так как один Малый штраф на каждого из полевых игроков сокращается

Дополнительный полевой игрок, отбывающий штраф за А3, возвратиться на лед в 5:00

Б8 удален до конца матча, а полевой игрок, отбывающий штраф за Б8, возвратится на лед в 8:00.

5.	A3 – 2 + 2 мин	3:00	Б8 – 2 + 5 мин + ДКМ	3:00
	A5 – 2 мин	3:00	Б9 – 5 мин + ДКМ	3:00
	A7 – 5 мин + ДКМ	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 4, так как Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф А7 и Малый штраф А5 сокращаются со штрафами Б8

А7, Б8 и Б9 удалены до конца матча

Полевой игрок, отбывающий штраф за Б9, должен отбыть Большой штраф на скамейке для оштрафованных игроков

Полевой игрок, отбывающий штраф за Б9, возвратится на лед в 8:00.

6.	A7 – 2 мин	4:00		
	A9 – 5 мин + ДКМ	5:00	Б4 – 5 мин + ДКМ	5:00
	A8 – 2 мин	5:10	Б3 – 2 мин	5:10
	A4 – 2 мин	5:10	Б7 – 2 мин	5:10

В 5:00 команды играют 4 на 5, так как Большие штрафы плюс дисциплинарные до конца матча штрафы А9 и Б4 сокращаются

В 5:10 команды все еще играют 4 на 5, так как все четыре Малых штрафа сокращаются

Командам не надо помещать дополнительно полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А9 и Б4 удалены до конца матча.

7.	A3 – 2 + 5 мин + ДКМ	3:00	Б8 – 2 + 5 мин + ДКМ	3:00
----	----------------------	------	----------------------	------

В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все штрафы сокращаются

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как А3 и В8 удалены до конца матча.

8.	A3 – 2 мин	3:00	B8 – 2 мин	3:00
	A7 – 5 мин + ДКМ	3:00	B9 – 5 мин + ДКМ	3:00

В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все штрафы сокращаются

Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для оштрафованных игроков, так как A7 и B9 удалены до конца матча.

9.	A6 – 5 мин + ДКМ	3:00	B11 – 2 мин	3:00
	A9 – 2 мин	3:00		

В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы A9 и B11 сокращаются

Команда «А» должна поместить на скамейку для оштрафованных игроков дополнительного полевого игрока для отбывания 5 минутного штрафа за A6, удаленного до конца матча.

ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ

1.	A6 – 2 + 2 +10 мин	13:00
----	--------------------	-------

A6 – 2 мин 20:00 (по окончании периода)

Малый штраф, наложенный по окончании периода, начинается со следующего периода и команды будут играть 4 на 5

Дисциплинарный штраф возобновляет отсчет снова в 2:00 после завершения Малого штрафа

A6 должен возвратиться на лед в первую остановку матча после 9:00

Команде «А» требуется поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания Малого штрафа с началом периода, и он должен возвратиться на лед в 2:00.

2.	На команду «А» налагаются следующие штрафы во время остановки матча:
----	--

A4 – 2 мин

A5 – 2 мин

A6 – 2 + 2 мин

A7 – 5 мин + ДКМ

A7 удален до конца матча

Штраф полевого игрока, отбывающий штраф за A7, должен отбываться последним. Порядок отбывания штрафов тремя другими полевыми игроками определяется выбором капитана, даже, если на одного из полевых игроков наложен двойной малый штраф.

3.	A6 – 2 мин	3:00	B7 – 2 + 2 мин	3:00
			B7 – 2 мин	3:30

[находясь на скамейке для оштрафованных игроков]

В 3:00 команды играют 5 на 4

Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания дополнительного малого штрафа за B7

В 3:30 команды должны играть 5 на 4, так как Малый штраф B7 (в 3:30 находясь на скамейке для оштрафованных игроков) добавляется ко времени штрафа дополнительного полевого игрока

Дополнительный игрок команды «Б» должен отбывать 4 минуты и должен возвратиться на лед в 7:00

Если команда «А» не произведет взятия ворот, команды должны играть 5 на 4 до 7:00

B7 должен отбыть суммарное время всех трех своих штрафов (6 минут), и должен возвратиться на лед во время первой остановки матча после 9:00.

4.	A7 – 2 + 2 мин	3:00
	A8 – 2 мин	3:00
	A9 – 2 мин (малый скамеечный)	3:00

В 3:00 команды играют 3 на 5

В 3:00 A8 и A9 отбывают Малые штрафы (на табло)

В 5:00 А7 начинает отбывать свои два Малых штрафа

В 5:00 команды играют 4 на 5

В 5:00 либо А8 или А9 возвращается на лед (выбор капитана)

5. А6 – 5 мин + ДКМ 3:00

А8 (отбывающий за А6) – 2 мин 3:30

(находясь на скамейке для оштрафованных игроков)

А8 (отбывающий за А6) – 10 мин 4:00

(находясь на скамейке для оштрафованных игроков)

А6 удален до конца матча, команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Большого штрафа за А6

В 3:00 команды играют 4 на 5

В 3:30 на А8, наложен дополнительный Малый штраф, когда он находится на скамейке для оштрафованных игроков

Команды играют 4 на 5

Малый штраф А8 должен начаться в 8:00 после окончания 5 минут штрафного времени (отложенный штраф)

В 4:00 на А8 наложен Дисциплинарный штраф, когда он находится на скамейке для оштрафованных игроков

Команды играют 4 на 5

В 4:00 команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого штрафа А8, который был наложен в 3:30

Дисциплинарный штраф А8 должен начаться в 10:00 (отложенный штраф)
Если никаких дополнительных штрафов не будет наложено на команду «А» и не произойдет взятие ворот, то в 10:00, команды будут играть 5 на 5.

ШТРАФЫ ВРАТАРЯ

1. А1 (вратарь) 2 + 10 мин 3:00

А1 (вратарь) 2 + 10 мин 3:30

В 3:00 Команда «А» должна поместить двух полевых игроков, которые были на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания штрафов за вратаря. Одного – на 2 минуты, а второго – на 12 минут.

В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания второго Малого штрафа за вратаря.

Так как наложен второй Дисциплинарный штраф, на А1 (вратарь) автоматически налагается Дисциплинарный до конца матча штраф. Полевой игрок, отбывающий 2 + 10 минут, наложенный в 3:00, может покинуть скамейку для оштрафованных игроков (вратарь удален до конца игры).

В 3:30 Команда «А» должна играть 3 на 5.

Второй Малый штраф, наложенный на вратаря, должен начаться в 3:30.

Игрок, отбывающий первый Малый штраф за вратаря, должен вернуться на лед в 5:00, если не произойдет взятие ворот.

2. А30 (вратарь) 2 мин 3:00

А30 (вратарь) 2 мин 3:30

В 3:00 команды играют 4 на 5.

Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания первого Малого штрафа.

В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания второго Малого штрафа.

В 3:30 команды играют 3 на 5.

Игрок, отбывающий первый Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот).

3. АЗО (вратарь) 2 мин 3:00

АЗО (вратарь) 10 мин 3:30

В 3:00 команды играют 4 на 5.

Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого штрафа.

В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания Дисциплинарного штрафа.

В 3:30 команды играют 4 на 5

Второй штраф (Дисциплинарный) начинается в 3:30.

Полевой игрок, отбывающий малый штраф, возвратиться на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот).

Полевой игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13:30.

4. АЗО (вратарь) 10 мин 3:00

АЗО (вратарь) 2 мин 3:30

В 3:00 команды играют 5 на 5.

Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков полевых игроков, для отбывания Дисциплинарного штрафа.

В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для оштрафованных игроков, для отбывания Малого штрафа.

В 3:30 команды играют 4 на 5.

Малый штраф начинается в 3:30.

Игрок, отбывающий Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5:30 (если не произойдет взятие ворот).

Игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13:00.

ШТРАФЫ, ПЕРЕХОДЯЩИЕ ИЗ ТРЕТЬЕГО ПЕРИОДА ОСНОВНОГО ВРЕМЕНИ МАТЧА В ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД

1. А5 — 2 мин 19:10

Б17 — 2 мин 19:10

Штрафное время убирается на табло по окончании третьего периода и команды начнут овертайм в составах 3 на 3. В первую остановку матча, по окончании штрафного времени, хоккеисты обеих команд возвращаются на лед со скамейки для оштрафованных игроков.

2. А5 — 2 мин 19:10

Б17 — 2 мин 19:10

А7 — 2 мин 19:50

Команды начнут овертайм в составах 3 на 4. Штрафное время хоккеистов А5 и Б17 убирается на табло перед началом овертайма. В первую остановку матча, по окончании штрафного времени хоккеистов А5 и Б17, данные игроки возвращаются на лед со скамейки для оштрафованных игроков.

3. А5 — 2 мин 19:10

Б17 — 2 мин 19:25

А7 — 2 мин 19:40

Овертайм начнется в составах 3 на 4. Хоккеисты вернутся на лед по истечении их штрафного времени. По окончании штрафного времени всех хоккеистов, команды будут играть в составах 5 на 5, однако, в первую остановку матча составы будут отрегулированы в соотношении 3 на 3.

4. А5 — 2 мин 19:10

Б17 — 2 мин 19:10

А7 — 2 мин 19:30

Б36 — 2 мин 19:40

Овертайм начнется в составах 3 на 3. Штрафы хоккеистов А5 и Б17 убираются на табло перед началом овертайма. Хоккеисты А5 и Б17 возвращаются на лед в первую остановку матча по истечении их штрафного времени. По истечении штрафного времени А7 и Б36, они возвращаются на лед и коман-

ды играют в составах 4 на 4. В следующую остановку матча составы должны быть отрегулированы в соотношении 3 на 3.

5. А5 — 2 мин 19:10

Б17 — 2 мин 19:20

А7 — 2 мин 19:30

Б36 — 2 мин 19:40

Овертайм начнется в составах 3 на 3. Хоккеисты возвращаются на лед по мере истечения их штрафного времени, и до первой остановки матча команды будут играть в соотношении 4 на 3, 4 на 4, 5 на 4, по мере выхода хоккеистов на лед со скамейки для оштрафованных игроков. Однако, в первую остановку матча составы команд должны быть отрегулированы в соотношении 4 на 3 или 3 на 3, в зависимости от времени штрафов, наложенных на хоккеистов.

ШТРАФЫ, НАЛАГАЕМЫЕ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ

1. А23 — 2 мин 0:30

Б17 — 2 мин 1:00

А7 — 2 мин 1:30

В 0:30 команды играют 3 на 4

В 1:00 команды играют 3 на 3

В 1:30 команды играют 3 на 4.

Хоккеисты А23, Б17 и А7 возвращаются на лед по мере истечения их штрафного времени, и до первой остановки матча команды могут играть в соотношении 3 на 4, 4 на 4, 4 на 5 или 5 на 5 по мере выхода хоккеистов на лед со скамейки для оштрафованных игроков. Однако, если остановка матча будет раньше, то составы команд должны быть отрегулированы в соотношении 3 на 3 или 3 на 4, в зависимости от соотношения хоккеистов на льду в остановку матча.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ



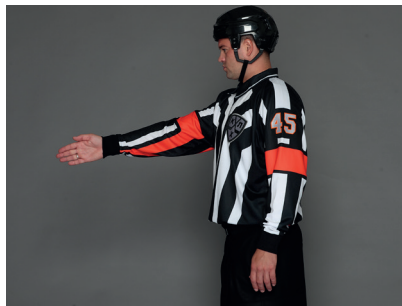
ПРАВИЛО 61 — КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ
Обе руки в форме буквы «Т» перед грудью.



ПРАВИЛО 74 — ПАС РУКОЙ
Открытая ладонь в движении от себя.



ПРАВИЛО 92 — ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ИГРОКОВ
Главный судья дает пять секунд команде-гостей на смену игрового состава. По истечении пяти секунд Главный судья поднимает руку, показывая, что команда-гостей более не имеет права проводить замену и одновременно указывает, что команда-хозяев имеет пять секунд на смену игрового состава.



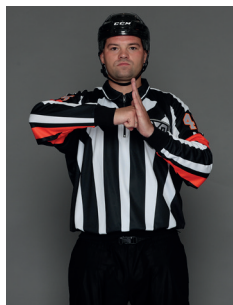
ПРАВИЛО 94 — ВЗЯТИЕ ВОРОТ
Рука, вытянутая в направлении ворот, указывает на взятие ворот.



ПРАВИЛА 107 и 109 — ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ ИЛИ ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ
Обе руки на бедрах.



ПРАВИЛО 114 — ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ
Рука без свистка полностью вытянута над головой. Допускается сначала указывать на нарушившего хоккеиста, затем поднимать руку.



ПРАВИЛО 119 — ТОЛЧОК НА БОРТ
Удар кулаком одной руки о ладонь другой руки перед грудью.



ПРАВИЛО 121 — УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ
Встречное движение предплечьями, одно под другим. Ладонь верхней руки открыта, нижняя рука – в сжатом кулаке.



ПРАВИЛО 122 — НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА
Вращение кулаков друг вокруг друга перед грудью.



ПРАВИЛО 123 — АТАКА СЗАДИ
Движение обеих рук с открытыми ладонями в сторону от тела, полностью вытянутыми от груди до уровня плеч.

**ПРАВИЛО 124 — АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ**

Боковое движение открытой ладони в направлении виска.

**ПРАВИЛО 125 — ОТСЕЧЕНИЕ**

Удар рукой ниже колена сзади, оба конька при этом должны оставаться на льду.

**ПРАВИЛО 126 — ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ**

Рука, согнутая в локте, справа от тела на уровне груди, ладонь сжата в кулак.

**ПРАВИЛО 127 — ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ**

Движение обеих рук вперед-назад со сжатыми кулаками на расстоянии примерно полметра от груди.

**ПРАВИЛА 135 и 217 — ЗАДЕРЖКА ВРЕМЕНИ ИГРЫ**

Рука без свистка с открытой ладонью поперек груди вытянута от плеча в сторону.

**ПРАВИЛО 139 — УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ**

Постукивание по одному из локтей противоположной рукой.

**ПРАВИЛО 141 — ГРУБОСТЬ**

Рука со сжатым кулаком, вытянутая в сторону.

**ПРАВИЛО 143 — ИГРА ВЫСОКОПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ**

Оба кулака один над другим.
Верхний на уровне головы,
нижний на уровне груди.

**ПРАВИЛО 144 — ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА**

Кисть одной руки обхватывает запястье другой.

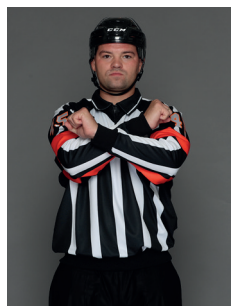
**ПРАВИЛО 145 — ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА**

Двухфазовый жест; сначала — как за задержку клюшкой, затем — имитация клюшки, удерживаемой двумя руками.



**ПРАВИЛО 146 — ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ**

Движение, напоминающее перетягивание клюшки, которое заканчивается на уровне живота.

**ПРАВИЛА 149–150 — АТАКА ИГРОКА, НЕ ВЛАДЕЮЩЕГО ШАЙБОЙ**

Руки крест на крест со сжатыми кулаками перед грудью.

ПРАВИЛО 152 — УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ

Постукивание по любому колену ладонью, оба конька при этом должны оставаться на льду.

**ПРАВИЛО 159 — УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ**

Движение ребром ладони ударом по запястью противоположной руки.

ПРАВИЛО 161 — КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ

Движение, имитирующее колющий удар, при нанесении которого клюшка удерживается обеими, выбрасывая их перед собой, после чего обе руки опускаются по швам.

**ПРАВИЛО 167 — ПОДНОЖКА**

Удар по ноге любой рукой движением ниже колена, оба конька при этом должны оставаться на льду.

**ПРАВИЛО 170 — ШТРАФНОЙ БРОСОК**

Руки, скрещенные над головой.

**ЖЕСТ ОТРИЦАНИЯ**

Маховое движение обеими руками перед телом на уровне плеч ладонями. Для Главного судьи данный жест означает «взятия ворот нет», «паса рукой не было» или «игры высокоподнятой клюшкой не было. Для линейных судей жест означает «проброса нет».

ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ

**ПРАВИЛО 59 — НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ**

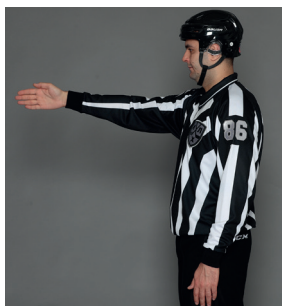
Согнутая в локте рука с открытой ладонью, направленная в сторону, нарушившей правила команды.



Прямая рука, направленная в сторону, нарушившей правила команды.

**ПРАВИЛО 65 — ПРОБРОС ШАЙБЫ / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС**

Дальний Линейный судья (или Главный судья — при двойной системе судейства) сигнализирует о возможном пробросе, выпрямляя руку над головой. Рука остается в поднятом положении до тех пор, пока ближний Линейный судья или Главный судья не даст свисток, фиксирующий проброс, либо до тех пор, пока проброс не будет отменен. Как только проброс состоялся, дальний Линейный судья или Главный судья сначала складывает руки перед грудью одна на другую ладонями вниз, затем указывает на соответствующую точку вбрасывания и едет по направлению к ней.

**ПРАВИЛО 78 — ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

Судья должен сначала дать свисток и только после этого выпрямить руку горизонтально, указывая рукой без свистка по направлению вдоль синей линии.

**ПРАВИЛО 82 — ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

Прямая рука без свистка поднята вверх над головой. Для отмены отложенного положения «вне игры» судья должен опустить руку вниз.



ПРАВИЛО 166 — НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА КОМАНДЫ

Шесть пальцев (одна рука открытой ладонью и один палец из сжатого кулака противоположной руки) перед грудью



ЖЕСТ ОТРИЦАНИЯ.

Разведенные в сторону руки на уровне груди. Ладони смотрят вниз. Применяется для отмены проброса и в определенных ситуациях отмены положения «вне игры»

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

ПРИМЕРЫ ИГРОВЫХ СИТУАЦИЙ, СВЯЗАННЫХ С ЗАПРОСОМ ТРЕНЕРА

БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ

Ситуация 1

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению были нарушены правила против вратаря перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был прав – была Блокировка вратаря.

Решение:

Взятие ворот отменяется. Главный судья делает соответствующее объявление по громкой связи. Вбрасывание будет проводиться в одной из точек вбрасывания в нейтральной зоне у синей линии зоны защиты «Б».

Ситуация 2

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению были нарушены правила против вратаря перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был не прав, и засчитывают взятие ворот. Однако тренер команды «Б» хочет использовать «Запрос тренера» повторно, так как считает, что было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот.

Решение:

Повторный Запрос тренера не разрешен. Только один «Запрос тренера» разрешен одной команде в одну остановку матча.

Ситуация 3

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника некоторое время спустя. Главный судья отменяет взятие ворот по причине нарушения правил против вратаря и налагает штраф на полевого игрока команды «А». Тренер команды «А» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению правила против вратаря не были нарушены. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер команды «А» был прав

Решение:

Главный судья должен отменить наложенный штраф на полевого игрока команды «А» и засчитать взятие ворот.

Ситуация 4

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника некоторое время спустя. Главный судья отменяет взятие ворот по причине нарушения правил против вратаря. Тренер команды «А» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению правила против вратаря не были нарушены. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер команды «А» был прав, и засчитывают взятие ворот. В свою очередь тренер команды «Б» хочет использовать «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» вошла в зону атаки перед взятием ворот.

Решение:

Главный судья должен разрешить «Запрос тренера» команде «Б», так как каждой команде разрешено использовать «Запрос тренера» по одному разу в одну остановку матча.

ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Ситуация 1

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был прав — было положение «вне игры».

Решение:

Взятие ворот отменяется. Главный судья делает соответствующее объявление по громкой связи. Время матча переустанавливается на тот момент, когда должен был прозвучать свисток на положение «вне игры», и вбрасывание будет проводиться в одной из точек вбрасывания в нейтральной зоне у синей линии зоны защиты «Б».

Ситуация 2

Команда «А» входит в зону атаки и продолжает играть в зоне. Главный судья фиксирует отложенный штраф на команду «Б», и команда «А» забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был прав — было положение «вне игры».

Решение:

Взятие ворот отменяется. Главный судья налагает штраф на полевого игрока команды «Б» и делает соответствующее объявление по громкой связи о результате просмотра и о наложении штрафа. Время матча переустанавливается на момент, когда должен был прозвучать свисток на положение «вне игры». Время начала штрафа оштрафованного полевого игрока должно совпадать с временем положения «вне игры». Вбрасывание будет проводиться в одной из точек вбрасывания зоны защиты команды «Б» нарушившей правила.

Ситуация 3

Команда «А» входит в зону атаки и продолжает играть в зоне. Главный судья фиксирует отложенный штраф на команду «Б» и команда «А» забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был не прав — положения «вне игры» не было.

Решение:

Взятие ворот засчитывается, и отложенный штраф на команду «Б» отменяется по причине взятия ворот. Однако Малый скамеечный штраф за Задержку игры будет наложен на команду «Б» в связи с отрицательным результатом Запроса тренера. Главный судья делает соответствующее объявление по громкой связи о результате просмотра и о наложении штрафа на команду «Б». Вбрасывание будет проводиться в центральной точке вбрасывания.

Ситуация 4

Команда «Б» играет в численном меньшинстве. Команда «А» входит в зону атаки и продолжает играть в зоне. Главный судья фиксирует отложенный штраф на команду «Б», и команда «А» забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был не прав – положения «вне игры» не было.

Решение:

Взятие ворот засчитывается. Малый штраф, который отбывала команда «Б» заканчивается в связи с взятием ворот, но отложенный штраф налагается на команду «Б». Дополнительно Малый скамеечный штраф за Задержку игры будет наложен на команду «Б» в связи с отрицательным результатом Запроса тренера.

Главный судья делает соответствующее объявление по громкой связи о результате просмотра и о наложении штрафа на команду «Б». Вбрасывание будет проводиться в центральной точке вбрасывания.

Ситуация 5

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи считают, что на представленных видео материалах нет убедительных доказательств, подтверждающих мнение тренера. Поэтому решение судей на льду остается в силе.

Решение:

Взятие ворот засчитывается. Малый скамеечный штраф за Задержку игры будет наложен на команду «Б», в связи с отрицательным результатом Запроса тренера. Главный судья делает соответствующее объявление по громкой связи о результате просмотра и о наложении штрафа на команду «Б». Вбрасывание будет проводиться в центральной точке вбрасывания.

Ситуация 6

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был прав – было положение «вне игры». Положение «вне игры» было в результате длинного паса из зоны защиты команды «А».

Решение:

Взятие ворот отменяется. Главный судья делает соответствующее объявление по громкой связи. Время матча переустанавливается на тот момент, когда должен был прозвучать свисток на положение «вне игры». Вбрасывание будет проводиться в одной из точек вбрасывания в нейтральной зоне у синей линии зоны защиты команды «Б».

Ситуация 7

Команда «А» входит в зону атаки и забрасывает шайбу в ворота команды соперника несколько секунд спустя. В течении этого времени игра была близко к синей линии и иногда шайба находилась на синей линии. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры».

Решение:

Линейные судьи должны просматривать игровой момент полностью от входа в зону и до взятия ворот и рассматривать все потенциальные ситуации положения «вне игры». Если положение «вне игры» не будет выявлено, то взятие ворот будет засчитано, и Малый скамеечный штраф за Задержку игры будет наложен на команду «Б» в связи с отрицательным результатом Запроса тренера. Если положение «вне игры» будет выявлено, то взятие ворот будет отменено, а время матча переустановлено на тот момент, когда должен был прозвучать свисток на положение «вне игры».

Ситуация 8

Полевой игрок команды «А» входит в зону атаки в результате паса и выходит один на один. Против него нарушают правила, он падает, затем встает и забрасывает шайбу в ворота. Тренер команды «Б» использует «Запрос тренера» и сообщает Главному судье, что по его мнению было положение «вне игры», когда команда «А» входила в зону атаки перед взятием ворот. После просмотра игровой ситуации судьи убеждаются, что тренер был прав — было положение «вне игры». Но Главный судья зафиксировал нарушение правил, за которое полагается назначение Штрафного броска.

Решение:

Взятие ворот отменяется. Главный судья налагает Малый штраф на полевого игрока команды «Б», так как игрок выполнил беспрепятственный бросок, и делает соответствующее объявление по громкой связи о результате просмотра и о наложении штрафа. Время матча переустанавливается на момент, когда должен был прозвучать свисток на положение «вне игры». Время начала штрафа оштрафованного полевого игрока должно совпадать с временем положения «вне игры». Вбрасывание будет проводиться в одной из точек вбрасывания зоны защиты команды «Б» нарушившей правила.

ПРИЛОЖЕНИЕ 4
ПРИМЕРЫ ИГРОВЫХ СИТУАЦИЙ, СВЯЗАННЫХ С БЛОКИРОВКОЙ ВРАТАРЯ

СИТУАЦИЯ	РЕШЕНИЕ
1. ВРАТАРЬ В ПРЕДЕЛАХ ПЛОЩАДИ ВОРОТ	
а. Атакующий полевой игрок стоит в площади ворот и никоим образом не влияет на способность вратаря защищать ворота, когда шайба попадает в площадь ворот и пересекает линию ворот.	Взятие ворот засчитывается.
б. Атакующий полевой игрок случайно вступает в контакт с вратарем в площади ворот, однако взятие ворот не происходит.	Игра продолжается
в. Атакующий игрок случайно вступает в контакт с вратарем в площади ворот, влияя на его способность защищать ворота, и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Помехи вратарю".
г. Атакующий полевой игрок умышленно или неслучайно вступает в контакт с вратарем в площади ворот, однако взятие ворот не происходит.	Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
д. Атакующий полевой игрок умышленно или неслучайно вступает в контакт с вратарем в площади ворот и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Блокировки вратаря". Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
2. ВРАТАРЬ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДИ ВОРОТ	
а. Атакующий полевой игрок случайно вступает в контакт с вратарем вне площади ворот, однако взятие ворот не происходит.	Игра продолжается
б. Атакующий полевой игрок случайно вступает в контакт с вратарем вне площади ворот и происходит взятие ворот.	Взятие ворот засчитывается.
в. Атакующий полевой игрок умышленно или неслучайно вступает в контакт с вратарем вне площади ворот, однако взятие ворот не происходит.	Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
г. Атакующий полевой игрок умышленно или неслучайно вступает в контакт с вратарем вне площади ворот и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Блокировки вратаря". Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
3. ПОЛЕВОЙ ИГРОК ТОЛКАЕТ ДРУГОГО ПОЛЕВОГО ИГРОКА ВО ВРАТАРЯ, НАХОДЯЩЕГОСЯ ВНУТРИ ИЛИ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ	
а. Защищающийся полевой игрок толкает соперника на вратаря. Атакующий полевой игрок приложил разумные усилия, чтобы избежать контакта с вратарем, но контакт всё же состоялся и происходит взятие ворот.	Взятие ворот засчитывается.
б. Защищающийся полевой игрок толкает соперника на вратаря. Атакующий полевой игрок по мнению Главного судьи не приложил усилий, чтобы избежать контакта и вступил в контакт с вратарем. Взятия ворот не происходит.	Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
в. Защищающийся полевой игрок толкает соперника на вратаря. Атакующий полевой игрок по мнению Главного судьи не приложил усилий, чтобы избежать контакта и вступил в контакт с вратарем и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за «Блокировки вратаря». Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.

г. Атакующий полевым игроком толкает любого полевого игрока во вратаря и в происходит взятие ворот	Взятие ворот не засчитывается из-за «Помехи вратарю». Главный судья может наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
4. БОРЬБА С ВРАТАРЕМ ЗА СВОБОДНУЮ ШАЙБУ ВНУТРИ ИЛИ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ	
а. Атакующий полевым игроком случайно вступает в контакт с вратарем, когда оба пытаются завладеть свободной шайбой и происходит взятие ворот.	Взятие ворот засчитывается.
б. Атакующий полевым игроком умышленно или неслучайно вступает в контакт с вратарем, когда оба пытаются завладеть свободной шайбой и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за «Блокировки вратаря». Главный судья должен наложить на атакующего полевого игрока соответствующий штраф.
5. БЛОКИРОВКА ВРАТАРЮ ЛИНИИ ОБЗОРА	
а. Атакующий полевым игроком прокатывается перед вратарем по линии площадки ворот и происходит взятие ворот. Атакующий игрок не пытается занять доминирующую позицию в площадке ворот перед вратарем.	Взятие ворот засчитывается.
б. Атакующий полевым игроком прокатывается перед вратарем по площадке ворот и происходит взятие ворот. Атакующий игрок остается в движении и, по мнению Главного судьи, сохраняет доминирующую позицию в площадке ворот, блокирует вратарю линию обзора и лишает его возможности защищать ворота.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Помехи вратарю".
в. Атакующий полевым игроком прокатывается перед вратарем за пределами площадки ворот и происходит взятие ворот. Атакующий игрок остается в движении, блокирует вратарю линию обзора и лишает его возможности защищать ворота.	Взятие ворот засчитывается.
г. Атакующий полевым игроком занимает доминирующую позицию в площадке ворот, блокирует вратарю линию обзора и лишает его способности защищать ворота и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Помехи вратарю".
д. Атакующий полевым игроком занимает позицию на линии площадки ворот или за пределами площадки ворот, блокирует вратарю линию обзора и лишает его способности защищать ворота и происходит взятие ворот.	Взятие ворот засчитывается.
6. БОРЬБА ЗА ПОЗИЦИЮ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ	
а. Вратарь инициирует контакт в площадке ворот с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площадке ворот, игрок немедленно покидает площадку ворот.	Игра продолжается
б. Вратарь инициирует контакт в площадке ворот с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площадке ворот, но игрок не покидает площадку ворот. Взятия ворот не происходит. Наложение штрафа зависит от решения судьи, основанного на степени силы воздействия и степени сопротивления игрока, а также вопроса, действительно ли вратарь пытался занять необходимую позицию.	Нахождение атакующего полевого игрока в площадке ворот может привести к ситуации блокировки вратаря и наложению соответствующего штрафа.
в. Вратарь инициирует контакт в площадке ворот с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площадке ворот, игрок немедленно покидает площадку ворот и происходит взятие ворот. Даже учитывая, что игрок немедленно покидает площадку ворот, это лишает вратаря способности защищать ворота.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Помехи вратарю".
г. Вратарь инициирует контакт в площадке ворот с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площадке ворот, но игрок отказывается покинуть площадку ворот и происходит взятие ворот.	Взятие ворот не засчитывается из-за "Помехи вратарю". Штраф не налагается только отмена взятия ворот.

<p>д. Вратарь умышленно инициирует контакт в площади ворот с атакующим полевым игроком не для занятия позиции в площади ворот, что приводит к ненужному контакту с игроком.</p>	<p>Соответствующий штраф на вратаря</p>
<p>е. Вратарь инициирует контакт с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площади ворот, используя чрезмерную силу или действия, за которые на него может быть наложен штраф, но игрок отказывается покинуть площадь ворот и происходит взятие ворот.</p>	<p>Обоюдные Малые штрафы на вратаря и атакующего полевого игрока. В данном случае Главный судья должен дать понять хоккеистам и болельщикам, что обоюдное нарушение правил должно привести к остановке игры, а следовательно взятие ворот не может быть засчитано.</p>
<p>ж. Вратарь инициирует контакт с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площади ворот, используя чрезмерную силу или действия, за которые на него может быть наложен штраф, игрок покидает площадь ворот и происходит взятие ворот.</p>	<p>Соответствующий штраф на вратаря. Взятие ворот не засчитывается из-за "Помехи вратарю". Это пример того, как атакующий полевой игрок препятствует вратарю защищать ворота, но вратарь использует чрезмерную силу или действия, за которые на него может быть наложен штраф.</p>
<p>з. Вратарь инициирует контакт с атакующим полевым игроком, чтобы занять позицию в площади ворот, используя чрезмерную силу или действия, за которые на него может быть наложен штраф, игрок покидает площадь ворот, однако взятие ворот не происходит.</p>	<p>Соответствующий штраф на вратаря</p>
<p>7. КОНТАКТ С ВРАТАРЕМ</p>	
<p>а. Атакующий полевой игрок находится в площади ворот и прилагает все усилия, чтобы покинуть площадь ворот, а вратарь инициирует контакт с игроком, чтобы симулировать/приукрасить нарушение правил против него, однако взятие ворот не происходит.</p>	<p>Это симуляция и Малый штраф на вратаря.</p>
<p>б. Защищающийся полевой игрок направляет шайбу в свои ворота, когда атакующий полевой игрок умышленно или неслучайно инициирует контакт с вратарем.</p>	<p>Взятие ворот не засчитывается из-за "Блокировки вратаря". На атакующего полевого игрока налагается соответствующий штраф.</p>
<p>в. Защищающийся полевой игрок направляет шайбу в свои ворота, когда атакующий полевой игрок стоит в площади ворот. Атакующий полевой игрок не влияет на способность вратаря защищать ворота.</p>	<p>Взятие ворот засчитывается.</p>

ПРИЛОЖЕНИЕ 5 ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ — Относится к статусу хоккеиста в течение всего хоккейного сезона (т.е. хоккеист, попадающий в возрастную категорию до 18 лет (U18) в течение определенного сезона должен соблюдать правила, относящиеся к возрастной категории U18 весь год, независимо от того, в каком соревновании или турнире он участвует). Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования.

Половина поля атаки / половина поля защиты — Красная линия делит ледовую поверхность на две равные части. Команда, находящаяся ближе к своим воротам, находится на половине поля защиты, а команда, находящаяся дальше от своих ворот, находится на половине поля атаки.

СИЛОВОЙ ПРИЕМ — Представляет собой столкновение хоккеиста с соперником для того, чтобы отделить соперника от шайбы. Против хоккеиста, контролирующего и владеющего шайбой, может быть применен силовой прием, если:

(а) силовой прием применен с помощью бедра, тела или плеча;

(б) силовой прием применен спереди или сбоку и не нацелен в голову, шею или в нижнюю часть тела (ниже бедра).

Силовой прием не может быть чистым, если он применен сзади, в голову или нижнюю часть тела соперника.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен главным образом в низкой позиции, клюшкой или головой.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен против вратаря.

ВЫХОД ОДИН НА ОДИН С ВРАТАРЕМ — Любая ситуация во время игровых действий, которая отвечает следующим критериям: [1] Атакующий полевой игрок, владеющий шайбой или контролирующий шайбу или находящийся в положении, когда он, очевидно, может овладеть шайбой и выкатиться один на один с вратарем/воротами; [2] Атакующий полевой игрок не имеет между собой и вратарем/воротами ни одного игрока соперника; [3] Шайба полностью пересекла синюю линию зоны защиты атакующего хоккеиста; [4] Атакующий полевой игрок имеет реальную возможность забросить шайбу в ворота соперника.

СЛОМАННАЯ КЛЮШКА — клюшка, целостность которой нарушена, сломан ее крюк или черенок.

МАСКА (ПОЛЕВОЙ ИГРОК) — лицевая маска, прикрепленная к шлему и полностью закрывающая лицо хоккеиста.

ТРЕНЕР — официальное лицо команды, ответственное за все решения, касающиеся игры команды в течение всего матча, включая стратегию и тактику, смену игрового состава, определение полевых игроков, отбывающих малые и малые скамеечные штрафы и участвующих в серии бросков, определяющих победителя матча. Роль и деятельность тренера в ходе всего матча (начиная с прибытия команды на арену за два часа до ее начала и до финальной сирены, указывающей на окончание матча, включая дополнительные периоды и/или серии бросков, определяющих победителя матча) сводятся к непосредственному или косвенному взаимодействию любыми способами с представителями команды и судьями на льду, прямо или косвенно в связи с любым аспектом игры.

БОРЬБА ЗА ШАЙБУ — означает контакт между двумя или более полевыми игроками, которые находятся в непосредственной близости от шайбы и пытаются завладеть шайбой. Этим полевым игрокам разрешено, в разумных пределах, толкать и опираться друг на друга при условии, что владение шайбой является основной причиной столкновения.

КОНФРОНТАЦИЯ — любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, инициируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

КОНТРОЛЬ ШАЙБЫ — Контроль над шайбой означает, что хоккеист осуществляет манипуляции с шайбой клюшкой, коньками или, с помощью тела. Если шайба касается или отскакивает от другого хоккеиста или его снаряжения, либо проводится бросок по воротам, либо шайба становится свободной, то хоккеист не считается больше контролирующим шайбу. Шайба становится свободной, когда она находится на таком расстоянии от хоккеиста, что он не может немедленно восстановить контакт с шайбой в момент пересечения шайбой синей линии.

ВЛАДЕНИЕ ШАЙБОЙ — Владение шайбой означает, что хоккеист осуществляет манипуляции с шайбой клюшкой, коньками или с помощью тела или намеренно передает ее партнеру по команде. Любой случайный контакт или отскок шайбы от хоккеиста не является владением шайбой. Последний полевой игрок, сыгравший в шайбу, считается хоккеистом, владеющим шайбой, и против него может быть проведен силовой прием в рамках правил, который совершается в ходе или сразу же после потери владения шайбой.

ОТСКОК ШАЙБЫ — это случайное изменение направления движения шайбы от любой части тела, клюшки или конька хоккеиста.

НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ — это изменение направления движение шайбы, выполненное хоккеистом преднамеренно любой частью тела или клюшкой.

ПЕРЕПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ — это изменение направления движения шайбы, выполненное хоккеистом с помощью клюшки или изменения положения конька без удара ногой по шайбе.

МАСКА (ВРАТАРЬ) — либо шлем полевого игрока с прикрепленной к нему решеткой, либо специальная вратарская маска, защищающая голову и лицо.

ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ — игра команд на площадке при включенном секундомере.

ВОРОТА/РАМА ВОРОТ — Рама ворот состоит из двух штанг и перекладины, составляющих плоскость ворот и окрашенных в красный цвет и является частью каркаса ворот, который окрашен в белый цвет. Ворота состоят из каркаса ворот и сетки ворот.

МАЛЫЙ/МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ — Малый штраф представляет собой двухминутный штраф, наложенный на конкретного хоккеиста. Малый скамеечный штраф — представляет собой двухминутный штраф, наложенный на команду без определения конкретного хоккеиста. Малый скамеечный штраф может отбывать любой полевой игрок, назначенный тренером через капитана команды, находившийся на льду в момент остановки матча после свистка судьи в связи с данным нарушением либо по иной причине, предусмотренной настоящими Правилами.

СУДЬЯ — Главный или Линейный судья.

ХОККЕИСТЫ — Вратари, защитники, нападающие.

ПОЛЕВЫЕ ИГРОКИ — Защитники и нападающие.

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА — Включает площадь ледовой поверхности, окруженную бортами и защитным стеклом, но не ограниченную по высоте защитными стеклами и бортами.

НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ — руководящий орган или орган, принимающий решения по спорным вопросам, который контролирует поведение хоккеистов и представителей команд во время матча.

БЕЗОТВЕТСТВЕННОЕ ДЕЙСТВИЕ — Любое действие, которое подвергает опасности соперника.

ПРОЦЕСС БРОСКА — Направление шайбы в сторону ворот. После того, как шайба была брошена, любое непрерывное движение шайбы без каких-либо дальнейших действий со стороны атакующей команды и до того, как защищающаяся команда завладеет шайбой, считается продолжением броска.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ — Любой член команды, на котором нет игровой формы на данный матч, включая (но не обязательно) тренера, его помощников, администраторов, персонал, ответственных за экипировку и т.д.

ТЕРРИТОРИАЛЬНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО — любое решение, которое перемещает место вбрасывания шайбы ближе к зоне защиты одной из команд с целью не дать виновной команде территориального преимущества.

УЯЗВИМАЯ ПОЗИЦИЯ — Полевой игрок считается в уязвимой позиции, когда он более не контролирует шайбу и не владеет шайбой, не знает о предстоящем силовом приеме и не готов к нему. Силовой прием против соперника, находящегося в уязвимой позиции, автоматически считается безответственным действием, даже если такой силовой прием будет считаться чистым против соперника в не уязвимой позиции

УМЫШЛЕННЫЙ КОНТАКТ — Действия хоккеиста, неразрешенные правилами, которые не связаны с игровыми действиями. Может быть инициирован атакующим полевым игроком, защищающимся полевым игроком и вратарем. Должен быть наложен соответствующий штраф

НЕСЛУЧАЙНЫЙ КОНТАКТ — Игровые действия хоккеиста, неразрешенные правилами и направленные на получение территориального преимущества с целью лишения вратаря способности свободно перемещаться в площади ворот и защищать ворота. Должен быть наложен соответствующий штраф.

СЛУЧАЙНЫЙ КОНТАКТ(Помеха) — игровые, неумышленные действия хоккеистов, в результате которых происходит случайный контакт телом или клюшкой. Случайный контакт может быть инициирован как атакующим полевым игроком, так и защищающимся хоккеистом. Штраф не налагается.